Ing. Martin Šabo

Digitálně podepsal Ing. Martin Šabo
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-34777/2017/34-75
Datum: 2021.09.23 16:10:57 +02'00'

HERNÍ PLÁN

pro provozování hazardní hry technická hra provozované prostřednictvím internetu a v prostředí land-based jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, v platném znění.

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

CASINO KARTÁČ Group a.s. je společnost se sídlem na adrese Slévárenská 400/5, Ostrava – Mariánské Hory, PSČ 709 00, Česká republika (dále jen „**Provozovatel**"), která na základě základního povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky (dále jen „**MF**") provozuje Internetovou technickou hru a Technickou hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 a § 42 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „**ZHH**").

1. Tento Herní plán je určen pro provozování Internetové technické hry a Technické hry. Ustanovení Herního plánu jsou vykládána v souladu s ustanovením § 7 odst. 2 písm. c) ZHH. Herní plán je závazný pro právní vztah mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem.
2. Účastník hazardní hry je povinen seznámit se s Popisy her jednotlivých hazardních her, které jsou součástí tohoto Herního plánu a upravují specifické podmínky dané hry. Neznalost tohoto Herního plánu nebo jejich subjektivní výklad nečiní Sázku neplatnou a při rozhodování možných sporů z Technické hry nebo Internetové technické hry nemůže být přihlíženo k okolnostem, že Účastník hazardní hry není seznámen s tímto herním plánem.
3. Tento Herní plán je schválen MFČR. Provozovatel si vyhrazuje právo provést na základě schválení MFČR změny tohoto Herního plánu. Všechny takové změny, stejně tak i případný výklad jednotlivých ustanovení Herního plánu, budou Provozovatelem uveřejněny na internetových stránkách www.casino-kartac.cz a v Herních prostorech Provozovatele.
4. Provozovatel upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá. Účastník hazardní hry by se měl účastnit Hazardních her zodpovědně a pečlivě zvážit využití všech funkcionalit, které Provozovatel nabízí (např. nastavení sebeomezujících opatření). Na webových stránkách Provozovatele www.casino-kartac.cz jsou zároveň dostupné identifikační a kontaktní údaje na instituce zabývající se prevencí a léčbou problémů souvisejících s patologickým hráčstvím.
5. Účastník hazardní hry se zavazuje dodržovat Všeobecné obchodní podmínky a Herní plán Provozovatele. V případě rozporu Smlouvy, respektive Všeobecných obchodních podmínek s Herním plánem mají přednost ustanovení Herního plánu.

Tento herní plán je tvořen třemi částmi:

- **SPOLEČNÁ ČÁST** – upravuje podmínky, jež jsou společné pro provozování Technické hry a Internetové technické hry podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH.
- **ZVLÁŠTNÍ ČÁST PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU** – obsahuje speciální ustanovení pro Internetovou technickou hru a pravidla jednotlivých Internetových technických her podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH.
- **ZVLÁŠTNÍ ČÁST PRO TECHNICKOU HRU** – obsahuje speciální ustanovení pro Technickou hru a pravidla jednotlivých Technických her podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH.

Není-li ve Zvláštních částech uvedeno jinak, použijí se ustanovení Společné části.

SPOLEČNÁ ČÁST

1. Provozování Technické hry

Technická hra bude provozována prostřednictvím technického zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím v Herním prostoru a Internetová technická hra bude provozována na webové stránce www.casino-kartac.cz a také skrze programové aplikace určené pro mobilní či jiná zařízení.

2. Vymezení pojmů a jejich výklad

Všechny pojmy a zkratky definované v tomto článku mají v celém herním plánu stejný význam, ať již jsou v textu uvedeny s velkým počátečním písmenem nebo s malým počátečním písmenem, a ať již jsou uvedeny v textu v jakémkoli pádě a čísle.
Nadpisy jsou vloženy za účelem usnadnění orientace v textu Herního plánu a nebudou sloužit pro jeho výklad.
Odkazy na články objevující se v textu tohoto Herního plánu jsou odkazy na články tohoto Herního plánu, není-li výslovně uvedeno něco jiného.

Definice pojmů

AML zákon – zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, v platném znění. Ukládá provozovateli zejména povinnost identifikace Účastníka hazardní hry při vzniku smluvního vztahu spočívající v poskytnutí AML zákonem určených osobních údajů, jež jsou součástí Registrace dle tohoto Herního plánu, a zjištění dalších zákonem vyžadovaných informací a prohlášení Účastníka hazardní hry (viz též § 5, § 7 a § 9 AML zákona).

AISG – Informační systém provozování hazardních her ve smyslu ZHH – jedná se o datové rozhraní (službu) MF pro výměnu informací a dat s informačním systémem Provozovatele zajišťující zejména dálkovým způsobem ověření totožnosti a věku osob žádajících o registraci, vstup do herních prostorů nebo přihlašování k uživatelským kontům a ověření, zda tyto konkrétní osoby jsou nebo nejsou zapsány v **RVO**.

Bezhotovostní platební metoda – způsob, prostřednictvím kterého bude Sázející převádět peněžní prostředky na Konto a prostřednictvím kterého bude přijímat peněžní prostředky od Provozovatele, a který byl u Provozovatele řádně zaregistrován a ověřen. Bezhotovostní převod je možné provádět vždy pouze prostřednictvím aktivní Bezhotovostní platební metody. Jako Bezhotovostní platební metodu si Sázející může zaregistrovat:

- platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru
- platební kartu, jejíž je držitelem, a která je vydána právnickou osobou nebo společností, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru
- jiný platební prostředek vydaný (vedený) právnickou osobou nebo společností, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru, jehož je držitelem, a u kterého může Sázející tuto skutečnost prokázat způsobem stanoveným Provozovatelem dle povahy takového platebního prostředku.

Centrální serverový systém – serverové zařízení, které spolu s Koncovými zařízeními tvoří funkčně nedělitelný celek.

Čistá prohra – pro účely hazardních her se rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce v rámci druhu hazardní hry, pro který je sebeomezující opatření nastaveno, představující v případě Technické hry a Internetové Technické hry rozdíl mezi těmito částkami: 1. úhrn sázek Sázejícího, 2. úhrn výher Sázejícího ve smyslu § 15 odst. 4 ZHH.

Dočasné uživatelské konto – Internetová technická hra – konto, které Provozovatel dočasně zřídí Účastníkovi hazardní hry, který uzavřel Smlouvu prostřednictvím internetu, a to do doby dokončení Registrace, nejdéle však na dobu 30 dnů. Na tomto Dočasném uživatelském kontu jsou evidovány stanovené peněžní transakce Účastníka hazardní hry a údaje o Hazardních hrách.

Dočasné uživatelské konto – Technická hra – konto pro účast v Technické hře v prostředí land-based, které Provozovatel dočasně zřídí na dobu maximálně 90 dnů Účastníkovi hazardní hry, jenž není občanem ČR a u něhož bylo provedeno ověření totožnosti a věku podle § 46 odst. 2 ZHH. Na tomto Dočasném uživatelském kontu jsou evidovány stanovené peněžní transakce Účastníka hazardní hry a údaje o Hazardních hrách.

Hazardní hry – hazardní hry provozované Provozovatelem dle platných právních předpisů na základě jednotlivých základních povolení vydaných MFČR.

Herní plán – plán pro provozování Hazardní hry Internetová technická hra a Technická hra. Tento Herní plán upravuje pravidla pro Internetové technické hry, které jsou provozovány prostřednictvím internetu (resp. Online aplikace) a Technické hry, které jsou provozovány v prostředí land-based.

Herní prostor – Herním prostorem se rozumí kasino, tj. samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém Provozovatel provozuje Živou hru jako hlavní činnost a Technickou hru a v němž je možné dokončit Registraci Účastníka hazardní hry nebo zaregistrovat zájemce o registraci.

HID – Herní identifikátor osoby. Jedná se o jedinečný identifikátor osoby (Účastníka hazardní hry), který obdrží Provozovatel v rámci ověření Zájemce o registraci u Provozovatele v systému **AISG** – ověření plnoletosti, ověření v Evidenci osob v registru obyvatel (dále jen **ROB**) a ověření rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách (**RVO**). Tento HID je pak dále používán při ověřování Účastníka hazardní hry při jeho přihlašování k Uživatelskému kontu Internetové technické hry nebo při ověřování Účastníka hazardní hry při Vstupu do herního prostoru.

Hra – Herní kolo Technické hry nebo Internetové technické hry – je ukončený proces ve smyslu § 50 odst.1 ZHH, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem. V případě, že příslušná Technická hra obsahuje bonusové hry, free spiny apod., jsou tyto funkcionality součástí jedné Hry v rámci dané Technické hry, pokud jejich spuštění není spojeno s vložením další Sázky do Hry. V průběhu jedné Hry není umožněno uskutečnění další Sázky.

Identifikační a kontaktní údaje – identifikačními údaji v souladu s § 130 ZHH se rozumí jméno, popřípadě jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození, nebylo-li rodné číslo přiděleno, a místo narození. Kontaktními údaji jsou korespondenční adresa, telefonní číslo, adresa pro doručování elektronické pošty, identifikátor datové schránky.

Internetová technická hra – hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 odst. 1 ZHH. Za jedno Herní kolo Internetové technické hry se považuje ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Internetové technické hry (viz definice „Hra" tohoto článku). Sázející se Internetové technické hry účastní tím, že zaplatí Sázku, jejíž návratnost se nezaručuje.

Koncové zařízení – součást technického zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které spolu se serverem tvoří funkčně nedělitelný celek a je obsluhované přímo Účastníkem hazardní hry podle § 42 ZHH.

Menu – základní obrazovka, která se Účastníkovi hazardní hry zobrazí po přihlášení do jeho Uživatelského konta; z této obrazovky má Účastník hazardní hry přístup např. do svého Uživatelského konta, či z ní volí jednotlivé Technické hry, jichž se chce účastnit.

Nejvyšší hodinová prohra – objem prostředků, které může Sázející prohrát na jedné herní pozici během jedné hodiny. Je součinem nejvyšší možné Sázky do jedné hry, nejvyššího možného počtu her za jednu hodinu a setiny rozdílu jednoho sta a nastaveného výherního podílu.

Online aplikace – aplikace dostupná na internetových stránkách Provozovatele www.casino-kartac.cz, jejímž prostřednictvím Sázející uzavírá sázky dálkovým přístupem prostřednictvím internetu. Online aplikací se rovněž rozumí programová aplikace určená pro mobilní či jiná zařízení umožňující dálkový přístup k internetu. Některé funkcionality mohou být s ohledem na typ zařízení omezené, toto se netýká funkcionalit, které zajišťují dodržování zákonných povinností.

Politicky exponovaná osoba – zejména fyzická osoba, která je nebo byla ve významné veřejné funkci s celostátním nebo regionálním významem nebo osoba takové osobě blízká; pro úplnou definici viz § 4 odst. 5 AML Zákona.

Portál CASINO-KARTÁČ.CZ – portál provozovaný prostřednictvím veřejně přístupného serveru, umožňujícího vzdálený přístup neomezenému počtu osob systémem pro provozování hazardních her – **CLEVER FOX ONLINE**. Komunikace mezi serverem a stanicí Sázejícího probíhá po veřejné datové síti (internet). Portál CASINO-KARTÁČ.CZ je provozován na základě splnění požadavků ZHH a povolení MFČR.

Registrace – proces, v rámci kterého fyzická osoba dobrovolně uzavře s Provozovatelem smlouvu o poskytování služeb, na jejímž základě následně využívá služeb Provozovatele. Registraci nelze provést bez splnění dalších podmínek stanovených tímto herním plánem (zejména uvedených v článku 5.) a podmínek stanovených platnými právními předpisy. Po dokončení procesu registrace je Účastníkovi hazardní hry zřízeno Uživatelské konto.

RNG – Generátor náhodných čísel (angl. Random Number Generator), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry.

RVO – Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách.

Sázející – Účastník hazardní hry, který zaplatil Sázku.

Sázka – Sázejícím dobrovolně určené nevratné peněžní plnění, které bude porovnáváno s výsledkem Technické hry nebo Internetové technické hry, a které Sázející uhradí před Uzavřením sázky.

Sebeomezující opatření – opatření pro zodpovědné hraní, které má osoba žádající o registraci povinnost si jednotlivě nastavit nebo jednotlivě odmítnout před dokončením registrace a které má následně, už jako Účastník hazardní hry, možnost změnit. Po každém přihlášení do Uživatelského konta či Dočasného uživatelského konta je Účastník hazardní hry upozorněn na stav jeho nastavených Sebeomezujících opatření.

Smlouva – Smlouva o poskytování služeb spočívajících v účasti na Internetové technické hře nebo Technické hře, uzavřená mezi Provozovatelem a Zájemcem o registraci. Za uzavření Smlouvy se Zájemcem o registraci je považován souhlas s Všeobecnými obchodními podmínkami a tímto Herním plánem. Tento smluvní vztah je nezbytnou podmínkou pro účast Účastníka hazardní hry na Internetové technické hře nebo Technické hře a pro řádné dokončení Registrace.

Symbol – graficky samostatně oddělený funkční prvek zobrazený na válci technické hry.

Technická hra – hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 42 odst. 1 ZHH provozovaná v prostředí land-based. Za jedno Herní kolo Technické hry se považuje ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Technické hry (viz definice „Hra" tohoto článku). Sázející se Technické hry účastní tím, že zaplatí Sázku, jejíž návratnost se nezaručuje.

Uživatelské konto (Konto) - konto zřízené Provozovatelem v okamžiku úspěšného dokončení Registrace Hráče. Prostřednictvím tohoto konta probíhá účast na hazardní hře. Jsou na něm evidovány peněžní prostředky, zejména Vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků hazardní hry a Provozovatele. Uživatelské konto nesmí umožnit účast na technické hře na více technických zařízeních současně.

Účastnická karta – elektronická karta přidělená během Registrace Účastníku hazardní hry, jejímž prostřednictvím je Účastníkovi hazardní hry umožněna účast na Technické hře a která slouží jako přístupový prostředek k Uživatelskému kontu.

Účastník hazardní hry – fyzická osoba, která se k účasti na hazardní hře registrovala a které bylo zřízeno Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto. Účastník hazardní hry může být rovněž označován jako **„Hráč"** nebo **„Sázející"**. Každý účastník hazardní hry může mít u jednoho Provozovatele pouze jedno Konto.

Uzavření sázky – okamžik, kdy je Sázka uložena v centrálním systému Provozovatele. Po tomto okamžiku již nelze Sázku změnit, zrušit či odvolat.

Výherní tabulka – Dynamický seznam výherních kombinací Symbolů a jejich bodového ohodnocení vzhledem k uzavřené Sázce. Výherní tabulka je vždy součástí každé Technické hry.

Vyhláška č. 208/2017 Sb. – vyhláška, která se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry.

Výhra – peněžní částka, kterou Sázející získá při splnění všech podmínek stanovaných tímto Herním plánem, zejména v článku 12 tohoto Herního plánu.

Výsledek hry – Výsledek náhodného procesu, který nemůže být ovlivněn ze strany Hráče, Provozovatele ani jakékoliv třetí osoby, a který je v plném rozsahu vytvořen na základě RNG. Skládá-li se Hra z více herních fází, je výsledek Hry tvořen výsledky jednotlivých herních fází.

Zájemce o registraci – fyzická osoba, která dovršila věku 18 let, má zájem účastnit se Hazardních her a za tímto účelem je rozhodnuta dobrovolně uzavřít Smlouvu s Provozovatelem, a to v Herním prostoru nebo prostřednictvím internetu, dle bodu 5 tohoto Herního plánu.

ZHH – zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách v platném znění.

3. Účast na Technické hře

Technické hry se může zúčastnit pouze fyzická osoba, která je starší 18 let, uzavřela s Provozovatelem Smlouvu, dokončila Registraci v souladu s § 45 ZHH, a které v účasti na Technické hře dočasně nebrání nastavení jejích sebeomezujících opatření, není zapsána v RVO nebo jiná zákonná ustanovení.

Herní měnou stanovenou pro tento Herní plán je česká koruna (Kč, popř. CZK).

Nejvyšší hodinová prohra Technické hry je 450.000 Kč. Pokud Sázející dosáhne v rámci jedné hodiny nejvyšší hodinové prohry, další účasti na hře bude po danou hodinu Provozovatelem zamezeno.

Pro účely účasti na Technické hře je Sázející povinen se přihlásit do svého Uživatelského konta, a to za použití Účastnické karty, se kterou je povinen nakládat tak, aby se zabránilo jejímu zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel nenese žádnou odpovědnost za zneužití této karty, které bude způsobeno Sázejícím, resp. v důsledku porušení povinností ze strany Sázejícího.

Účast Hráče na Technické hře bude vždy po uplynutí 120 minut, resp. po lhůtě stanovené ZHH přerušena na dobu nejméně 15 minut, během které nebude Hráči účast na Technické hře umožněna. V případě, že se Účastník neúčastní Technické hry nejméně po dobu 15 minut, začíná doba dle tohoto článku vždy běžet od začátku. Pokud maximální doba účasti na Technické hře bude dovršena v průběhu započaté Hry Technické hry, bude účast Hráče na Technické hře ukončena až po skončení rozehrané Hry Technické hry. Účastnická karta je Účastníku hazardní hry vystavena bezplatně, stejně tak její první i druhý duplikát. Provozovatel může rozhodnout o zpoplatnění třetího a dalších duplikátů Účastnické karty částkou 50,- Kč.

Prostřednictvím Koncového zařízení je Sázejícímu v souladu s § 13 Vyhlášky č.208/2017 Sb. umožněn tisk zůstatku konta. Povinnými údaji dokladu o zůstatku jsou: identifikační údaje Provozovatele, označení Herního prostoru, výrobní číslo herní pozice koncového zařízení, identifikační údaje Sázejícího, datum a čas vytištění a jedinečný identifikátor dokladu zůstatku konta.

Za předpokladu, že jednotlivé Technické hry obsahují bonusové hry, jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky, nejsou tyto bonusové hry samostatným Herním kolem Technické hry, ale tvoří společně s hlavní hrou jedno Herní kolo Technické hry. V případě, že v průběhu jednoho Herního kola Technické hry je nutná aktivita Sázejícího, nemá volba Sázejícího vliv na výsledek Herního kola Technické hry.

V rámci marketingových akcí může Provozovatel nabízet Účastníkům hazardních hry marketingové bonusy. Marketingové bonusy nejsou vázány na hru.

4. Účast na Internetové technické hře

Internetové technické hry se může zúčastnit pouze fyzická osoba, která je starší 18 let, uzavřela s Provozovatelem Smlouvu, dokončila Registraci v souladu s § 77 ZHH, a které v účasti na Internetové technické hře dočasně nebrání nastavení jejích sebeomezujících opatření, není zapsána v RVO nebo jiná zákonná ustanovení.

Účast na Internetové technické hře je zakázána fyzickým osobám, které nemají bydliště na území ČR ve smyslu ustanovení § 4 odst. 2 a 3 ZHH.

Herní měnou stanovenou pro tento Herní plán je česká koruna (Kč, popř. CZK).

Nejvyšší hodinová prohra Internetové technické hry je 450.000 Kč. Pokud Sázející dosáhne v rámci jedné hodiny nejvyšší hodinové prohry, další účasti na hře bude po danou hodinu Provozovatelem zamezeno.

Pro účely účasti na Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen se přihlásit do svého Konta prostřednictvím Online aplikace, a to za použití uživatelských údajů Účastníka hazardní hry. Účastník hazardní hry je oprávněn si kdykoliv změnit své heslo pro přístup ke Kontu, a to za Provozovatelem předem stanovených bezpečnostních podmínek. Účastník hazardní hry je povinen nakládat se svými uživatelskými údaji vždy tak, aby se zabránilo jejich zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel nenese žádnou odpovědnost za zneužití uživatelských údajů, které bude způsobeno Účastníkem hazardní hry, resp. v důsledku porušení povinností ze strany Účastníka hazardní hry.

Účast Sázejícího na Internetové technické hře bude vždy po uplynutí 120 minut, resp. po lhůtě stanovené ZHH přerušena na dobu nejméně 15 minut, během které nebude Sázejícímu účast na Technické hře umožněna. V případě, že se Sázející neúčastní Technické hry nejméně po dobu 15 minut, začíná doba dle tohoto článku vždy běžet od začátku. Pokud maximální doba účasti na Internetové technické hře bude dovršena v průběhu započaté

Hry Internetové technické hry, tj. Herní kolo Internetové technické hry nebude ukončeno, bude účast Sázejícího na této hře ukončena až po skončení této rozehrané Hry, tj. dokončení Herního kola této hry.

V případě, že v průběhu Herního kola Internetové technické hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo jiné skutečnosti (např. zavření okna internetového prohlížeče Sázejícím), na základě, které nebude zobrazeno nebo dokončeno rozehrané Herní kolo Internetové technické hry, bude Herní kolo Internetové technické hry dokončeno v závislosti na typu příslušné Internetové technické hry následovně:

a) Internetová technická hra, u které není k dokončení Herního kola podmíněno akcí Sázejícího, se automaticky uzavře a její výsledek bude zobrazen ve výpisu Uzavřených sázek v Online aplikaci.
b) Internetová technická hra, u které je k dokončení Herního kola nutná akce Sázejícího, bude Sázejícím dokončena po nejbližším přihlášení Sázejícího do Online aplikace, přičemž Herní kolo Internetové technické hry bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Za předpokladu, že jednotlivé Internetové technické hry obsahují bonusové hry, jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky, nejsou tyto bonusové hry samostatným Herním kolem Internetové technické hry, ale tvoří společně s hlavní hrou jedno Herní kolo Internetové technické hry. V případě, že v průběhu jednoho Herního kola Internetové technické hry je nutná aktivita Sázejícího, nemá volba Sázejícího vliv na výsledek Herního kola Internetové technické hry.

V rámci marketingových akcí může Provozovatel nabízet Účastníkům hazardních hry marketingové bonusy. Marketingové bonusy nejsou vázány na hru.

5. Uzavření Smlouvy a Registrace

Osoba mladší 18 let je ze zákona vyloučena z účasti na hazardní hře a Registrace jí tak nebude umožněna.

Aby se Zájemce o registraci mohl účastnit Internetové technické hry a/nebo Technické hry, je povinen uzavřít s Provozovatelem Smlouvu a následně dokončit proces Registrace dle pravidel stanovených tímto Herním plánem. Smlouvu s Provozovatelem lze uzavřít způsoby uvedenými v článku 5.1. (uzavření Smlouvy prostřednictvím Herního prostoru) a v článku 5.2. (uzavření Smlouvy prostřednictvím internetu) tohoto Herního plánu.

Pro účely Registrace jsou Zájemci o registraci ověřováni dálkovým způsobem systémem **AISG**. Pokud dojde ode dne 20.12.2020 k zamítnutí ze strany RVO, je Zájemce o registraci z účasti na hazardní hře vyloučen a Registrace mu nebude umožněna.
Osobu zapsanou v RVO nesmí Provozovatel vpustit dále do herního prostoru a nesmí ji umožnit zřídit nebo používat Uživatelské konto.

Po splnění podmínek stanovených v článku 5. tohoto Herního plánu a ověření a potvrzení zadaných Identifikačních a kontaktních údajů Provozovatelem je Účastník hazardních her oprávněn k plné účasti na Technické hře a Internetové technické hře, kdy pro účast na Technické hře není zaregistrování Bezhotovostní platební metody podmínkou.

Pokud Zájemce o registraci uvede do registračního formuláře číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platebního prostředku, jehož je majitelem, popř. držitelem, bude mu při splnění podmínek pro registraci k Internetové technické hře zřízena peněženka „Internet" v režimu Dočasného uživatelského konta, která v případě nedokončené registrace tohoto platebního prostředku bude zrušena uplynutím 30 dne od dne jejího zřízení.

Po podpisu Smlouvy musí být každý Zájemce o registraci fyzicky identifikována oproti dokladu totožnosti osobou pověřenou Provozovatelem nebo může Provozovatel využít zprostředkované identifikace dle § 10 AML zákona, případně převzít identifikaci dle § 11 téhož zákona, čímž odpadá povinnost Provozovatele osobu identifikovat fyzicky.

V rámci procesu Registrace může být rovněž udělen Zájemcem o registraci dobrovolný souhlas se zpracováním osobních údajů pro marketingové a jiné účely, který je získáván v souladu s právní úpravou ochrany osobních údajů. Neudělení souhlasu, případně jeho odvolání nemá vliv na poskytování služby, tedy na Registraci osoby o ní žádající.

5.1. Uzavření Smlouvy prostřednictvím Herního prostoru

Osoba žádající o registraci je pro účely registrace povinna:

- poskytnout provozovateli své Identifikační a kontaktní údaje spolu s údaji vyžadovanými AML zákonem a předložit platný průkaz totožnosti Poskytnuté údaje budou provozovatelem ověřeny v souladu s pravidly stanovenými AML zákonem a ZHH,

- jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření v souladu s ustanovením § 15 odst. 2 ZHH, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout.

Uživatelské konto nesmí být zřízeno Zájemcům o registraci, která je v průběhu registrace zapsána v RVO, tzn. že takové osobě není umožněn vstup do herního prostoru a umožněna účast na hazardní hře.

Zájemci o registraci, který je státním občanem ČR a dokončil proces Registrace, je zřízeno Konto a aktivována peněženka pro hru v prostředí land-based s názvem „Ostatní".

Zájemci o registraci, který není státním občanem ČR a nelze ověřit dálkovým způsobem jeho totožnost a věk, je zřízeno Dočasné uživatelské konto pro Technickou hru v prostředí land-based, v rámci kterého je aktivována pouze peněženka „Ostatní pro hru v prostředí land-based."

Po řádném splnění těchto povinností obdrží Zájemce o registraci Účastnickou kartu.

5.2. Uzavření Smlouvy prostřednictvím Internetu

Zájemce o registraci může Smlouvu s Provozovatelem uzavřít rovněž prostřednictvím internetu na webových stránkách www.casino-kartac.cz, a to vyplněním registračního formuláře (poskytnutí Identifikačních a kontaktních údajů) a souhlasem se Všeobecnými obchodními podmínkami. Pomocí tlačítka „Vytvořit účet" v Online aplikaci Zájemce o registraci odešle Provozovateli vyplněný registrační formulář, přičemž jeho potvrzením pomocí aktivačního e-mailu vygenerovaného centrálním systémem Provozovatele je zřízeno Dočasné uživatelské konto pro účast na Internetové technické hře s peněženkou „Internet". Pro účast na Technické hře provozované v herním prostoru je Účastník hazardní hry povinen splnit všechny podmínky stanovené v článku 5.1. pro účast na Technické hře, kdy po jejich splnění mu bude zřízena také peněženka „Ostatní.".

Pro účely Registrace je Zájemce o registraci povinen poskytnout Provozovateli své Identifikační a kontaktní údaje spolu s údaji vyžadovanými AML a jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření dle ZHH nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout. Poskytnuté údaje budou provozovatelem ověřeny v souladu s pravidly stanovenými v ZHH a AML zákoně. Uživatelské konto nesmí být zřízeno Zájemcům o registraci, která je v průběhu registrace zapsána v RVO.

Pro účast na Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen si zaregistrovat a nechat u Provozovatele ověřit také jedinečný identifikátor dané Bezhotovostní platební metody, a to pro registraci Bezhotovostní platební metody ve formě:

- platebního účtu, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru
- platební karty, jejíž je držitelem, a která je vydána právnickou osobou nebo společností, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru
- jiného platebního prostředku, jejichž seznam Provozovatel předem zveřejní.

Pro účely ověření zaregistrované Bezhotovostní platební metody je Účastník hazardní hry povinen předložit Provozovateli podklady, na základě, kterých ho bude možné identifikovat jako majitele, resp. držitele příslušné Bezhotovostní platební metody.

Ověření zaregistrovaného bankovního účtu může proběhnout jedním z následujících způsobů:

- On-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků prostřednictvím příslušných funkcionalit v rámci Online aplikace
- Off-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků z bankovního účtu Účastníka hazardní hry na bankovní účet Provozovatele

Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout On-line transakcí (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku).

V případě, že Účastník hazardní hry nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Bezhotovostní platební metody ve lhůtě 30 dnů, Provozovatel registraci takové Bezhotovostní platební metody zamítne.

Každý Účastník hazardní hry si může zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Bezhotovostních platebních metod. V jeden okamžik bude aktivní vždy pouze jedna Bezhotovostní platební metoda.

5.3. Ostatní

Zájemce o registraci je povinen si buď jednotlivě nastavit – nebo jednotlivě odmítnout – sebeomezující opatření v souladu s § 15 odst. 2 ZHH. Bez tohoto jednotlivého nastavení/jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření nelze proces registrace dokončit.
Účastníci hazardní hry si tato opatření musí zvolit nejpozději v okamžiku zřízení uživatelského konta. Sebeomezující opatření mohou být nastavena v hodinách, týdnech, měsících, či dokonce mohou spočívat v úplném omezení Uživatelského konta. Veškerá prvotní nastavení Sebeomezujících opatření nabývají účinnosti okamžikem jejich nastavení. Účastník hazardní hry může tato opatření rovněž následně měnit (tj. zvyšovat limity, snižovat limity, případně dané opatření úplně odmítnout). Změna opatření ve formě zmírnění opatření nabývá účinnosti 7 dnů po zadání požadavku na změnu ze strany účastníka hazardní hry. Změna ve formě zpřísnění opatření nabývá účinnosti neprodleně, avšak v každém případě nejpozději do 24 hodin od okamžiku změny Sebeomezujících opatření Účastníkem hazardní hry.
Sebeomezující opatření jsou následující:

1. maximální výše Sázek za 1 den,
2. maximální výše Sázek za 1 kalendářní měsíc,
3. maximální výše Čisté prohry za 1 den,
4. maximální výše Čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
5. maximální počet přihlášení do Konta za 1 kalendářní měsíc,
6. maximální dobu denního přihlášení na Kontu do jeho automatického odhlášení,
7. maximální dobu, po kterou Účastníkovi hazardní hry nebude umožněno zúčastnit se hazardní hry po jeho odhlášení z Konta.

Čistou prohrou se pro účely sebeomezujících opatření u Technické hry dle tohoto HP rozumí u konkrétního Hráče částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce podle toho, pro jaké období je příslušné Sebeomezující opatření nastaveno, představující rozdíl mezi: a) úhrnem sázek takového Hráče; a b) úhrnem výher takového Hráče.
Provozovatel je povinen svým technickým vybavením zabezpečit, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření, zabezpečit, aby Hráč nepřekročil nejvyšší hodinovou prohru a rovněž přerušit účast Hráče na hazardní hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut.

Uzavřením Smlouvy Účastník hazardní hry potvrzuje, že se předem seznámil s platným zněním tohoto Herního plánu a pro případ Registrace k Internetové technické hře také s Online aplikací, díky které Účastník hazardní hry může uzavřít sázky, a Všeobecnými obchodními podmínkami zveřejněnými na webových stránkách Provozovatele. V případě rozporu mezi ustanoveními těchto dokumentů a ustanoveními Herního plánu mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu. Uzavřením Smlouvy Účastník hazardní hry dále potvrzuje pravdivost a správnost údajů, které Provozovateli sdělil. Provozovatel neodpovídá za pravost, platnost a věcnou správnost dokumentů, které Zájemce o registraci předloží Provozovateli. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel oprávněn takový dokument odmítnout nebo požadovat dodání dalších dokumentů.
Provozovatel může pro účely ZHH a AML zákona pořizovat kopie nebo výpisy z předložených dokladů a zpracovávat takto získané informace. Identifikační údaje získané podle tohoto článku, kopie dokladů předložených k identifikaci, byly-li pořizovány, údaj o tom, kdo a kdy provedl první identifikaci osoby žádající o registraci, je Provozovatel povinen uchovávat po dobu 10 let.

Úspěšné dokončení registrace opravňuje Hráče k účasti na dalších hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, a to za předpokladu splnění všech podmínek stanovených ZHH a příslušným herním plánem pro účast na příslušném druhu hazardní hry.

Po dokončení Registrace je Účastníku hazardní hry zřízeno uživatelské Konto. Níže uvedená tabulka znázorňuje možnosti zřízení uživatelského Konta, resp. Dočasného uživatelského konta s ohledem na státní občanství, bydliště uvedené Zájemcem o registraci a Evidenci v registru obyvatel.

Státní občanství	Bydliště	Evidence v registru obyvatel	Uživatelské konto (účast podle způsobu provozování)		Dočasné uživatelské konto Technické hry
			Technická hra	Internetová technická hra*	
ČR	ČR	ANO	✓	✓	x
ČR	Mimo ČR	ANO	✓	x	x
Mimo ČR	ČR	ANO	✓	✓	x
Mimo ČR	ČR	NE	x	x	✓
Mimo ČR	Mimo ČR	NE	x	x	✓

** Zahrnuje i možnost zřízení dočasného uživatelského konta Internetové technické hry.*

6. Dočasné uživatelské konto – Internetová technická hra

Zájemce o registraci vyplní prostřednictvím aplikace Provozovatele registrační formulář. Dočasné uživatelské konto Zájemci o registraci zřídí Provozovatel po odeslání řádně vyplněného registračního formuláře, v němž jsou uvedeny jednotlivé identifikační a kontaktní údaje a následném ověření věku 18 let a ověření, zda Zájemce o registraci není zapsán v RVO.
Dočasné uživatelské konto – Internetová technická hra, resp. peněženka „Internet" v tomto režimu může být aktivní nejdéle 30 dní a celkové vložené peněžní prostředky na toto konto, resp. na peněženku „Internet" za tuto dobu nesmí přesáhnout částku 3.000, - Kč, a to ani v součtu jednotlivých vkladů.

Z Dočasného uživatelského konta, resp. z peněženky „Internet" v režimu Dočasného uživatelského konta nelze vybírat peněžní prostředky ani výhry.

Dojde-li k úplné registraci Účastníka hazardní hry v souladu s článkem 5 tohoto herního plánu, je Provozovatel povinen ihned převést evidované peněžní nebo hrací prostředky z jeho Dočasného uživatelského konta na jeho Konto.

Pokud nedojde k dokončení Registrace, Dočasné uživatelské konto, resp. peněženka „Internet" v tomto režimu, se zruší a Účastníku hazardní hry budou do 7 dnů vráceny pouze nevyčerpané vklady z peněženky „Internet" v režimu Dočasného uživatelského konta v souladu se ZHH na registrovaný platební prostředek. Po uplynutí maximální doby trvání Dočasného uživatelského konta je Účastník hazardní hry povinen projít celým procesem Registrace znovu.

Pokud z jakéhokoli důvodu není možné zaslat nevyčerpaný vklad na registrovaný platební prostředek, vyzve Provozovatel prostřednictvím jakéhokoli kontaktního údaje Účastníka hazardní hry ke sdělení jednoznačného identifikátoru platebního prostředku (jehož je majitelem, popř. držitelem), na který mu bude tento vklad poukázán. V případě, že Účastník hazardní hry toto Provozovateli nesdělí, bude nevyčerpaný vklad vrácen poštovní poukázkou na korespondenční adresu, příp. na adresu bydliště uvedenou v registračním formuláři, a to nejpozději 7. dnem ode dne zrušení Dočasného uživatelského konta, kdy od nevyčerpaného vkladu bude odečtena cena poštovní poukázky. Pokud bude nevyčerpaný vklad nižší než cena poštovní poukázky, nebude poštovní poukázka zaslána. Pokud z jakéhokoliv důvodu nebude možné nevyčerpaný zůstatek Účastníkovi hazardní hry zaslat prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovaně vyzývat Účastníka hazardní hry prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na korespondenční adresu, příp. na adresu bydliště uvedenou v registračním formuláři ke sdělení jednoznačného identifikátoru platebního prostředku (jehož je majitelem, popř. držitelem), na který má být nevyčerpaný vklad poukázán, případně k vyzvednutí tohoto vkladu osobně v Herním prostoru Provozovatele, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů.

7. Dočasné uživatelské konto – Technická hra

Dočasné uživatelské konto – technická hra zřizuje Provozovatel Zájemci o registraci, který není státním občanem ČR a u něhož nelze ověřit totožnost a věk dálkovým způsobem. Tento Zájemce o registraci je pak po dokončení Registrace oprávněn účastnit se na Technické hře Provozovatele pouze v režimu Dočasného uživatelského konta. Dočasné uživatelské konto – Technická hra, resp. peněženka „Ostatní" v tomto režimu může být aktivní nejdéle po dobu nejdéle 90 dní od jeho zřízení. Účastník hazardní hry má možnost Dočasné uživatelské konto zrušené Účastníkem hazardní hry nebo po uplynutí lhůty 90 dnů opětně aktivovat tak, že podstoupí novou Registraci a úspěšně ji dokončí.

Ověření totožnosti Zájemce o registraci je provedeno za jeho fyzické přítomnosti na základě jím předloženého průkazu totožnosti. Jsou zaznamenány identifikační a kontaktní údaje spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML zákonem. Současně je ověřena shoda podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti a provedení ověření, zda Zájemce o registraci není zapsán v RVO.

Provozovatel může pro účely ZHH a AML zákona pořizovat kopie nebo výpisy z předložených dokladů a zpracovávat takto získané informace. Identifikační údaje získané podle tohoto článku, kopie dokladů předložených k identifikaci, byly-li pořizovány, údaj o tom, kdo a kdy provedl první identifikaci osoby žádající o registraci, je Provozovatel povinen uchovávat po dobu 10 let.

Na Dočasném uživatelském kontu jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka hazardní hry, zejména vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků hazardní hry a Provozovatele.

Byly-li splněny veškeré zákonné podmínky pro úspěšné dokončení registrace dle ZHH, pak provozovatel zřídí Zájemci o registraci Dočasné uživatelské konto a následně mu i vydá jeho přístupové údaje k Uživatelskému kontu, popř. jiný přístupový prostředek, tedy Účastnickou kartu. Účastník hazardní hry bude následně oprávněn se přihlásit do Dočasného uživatelského konta a jeho prostřednictvím se účastnit jakékoliv Technické hry provozované Provozovatelem pouze po předchozím vložení Účastnické karty do čtečky karet Koncového zařízení. V případě ztráty, či odcizení Účastnické karty tuto skutečnost Účastník hazardní hry neprodleně nahlásí Provozovateli, který Účastníku hazardní hry zablokuje původní Účastnickou kartu a vystaví kartu novou.

Vklady peněžních prostředků na Dočasné uživatelské konto:

- Dotace Dočasného uživatelského konta, resp. peněženky „Ostatní" se uskutečňuje hotovostně prostřednictvím Koncového zařízení.

Provozovatel je povinen peněžní prostředky převedené na Dočasné uživatelské konto v rozporu s tímto Herním plánem vrátit zpět.

Výběry peněžních prostředků z Dočasného uživatelského konta:

- Výběr z Dočasného uživatelského konta, resp. peněženky „Ostatní", prostřednictvím obsluhy po ukončení Technické hry na Koncovém zařízení je umožněn přivoláním obsluhy, která po ověření peněžní prostředky vyplatí

Každý Účastník hazardní hry je při vkladu nebo výběru peněžních prostředků v hotovosti z Dočasného uživatelského konta povinen na vyžádání předložit Provozovateli platný průkaz totožnosti. V případě odmítnutí předložení je Provozovatel oprávněn vklad či výběr hotovosti odmítnout, z důvodu povinnosti Provozovatele zajistit, aby nedošlo k výplatě peněžních prostředků jiné osobě než Účastníku hazardní hry, kterému bylo Dočasné uživatelské konto zřízeno.
Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další bezpečnostní opatření vztahujícím se k vkladům a výběrům peněžních prostředků.

Dočasné uživatelské konto může být zrušeno jak na žádost Účastníka hazardní hry osobně v kterémkoli Herním prostoru Provozovatele, tak ze strany Provozovatele na základě vlastního rozhodnutí pro závažná porušení Herního plánu nebo v případě, že ze strany Účastníka hazardní hry dochází k poškozování majetku Provozovatele nebo hrubého porušování dobrých mravů. Provozovatel je povinen ve výpovědi uvést konkrétní důvod. Za ty se považuje:

- propojení mezi jednotlivými Účastníky hazardní hry, resp. jejich Dočasnými uživatelskými konty nebo Konty,
- jedna osoba má přístup k několika Dočasným uživatelským kontům/Kontům nebo že více osob má přístup k jednomu Dočasnému uživatelskému kontu/Kontu,
- propůjčení Účastnické karty a sdělení přihlašovacích údajů jiné osobě,
- ovlivnění hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW nebo SW Koncového zařízení, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,
- znečistění, poškození, či zničení Koncového zařízení (úmyslný fyzický atak na Koncové zařízení – např. mechanické rozbití monitoru či jiných částí, úmyslné nalití tekutiny do Koncového zařízení apod.),
- znečistění, poškození, či zničení vybavení Herního prostoru, vč. obslužných prostorů,
- nevhodné chování, které obtěžuje ostatní návštěvníky Herního prostoru,
- fyzický atak obsluhy či ostatních návštěvníků Herního prostoru.

V případě, že Účastník hazardní hry k okamžiku ukončení Dočasného uživatelského konta z důvodu uplynutí zákonné doby jeho trvání disponuje na tomto svém kontu peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Účastníkovi takový zůstatek v hotovosti v rámci Herního prostoru. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v Herním prostoru, pak Provozovatel vyzve Účastníka prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, popř. osobně, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Herním prostoru, nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, a to ve lhůtě 30 dnů. V případě, že Účastník hazardní hry neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, je Provozovatel povinen vzhledem k délce promíčecí lhůty u bezdůvodného obohacení opakovaně každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promíčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče žádat Hráče o sdělení způsobu výplaty zůstatku. Případné náklady účtované poskytovatelem platebních služeb na zasílání peněžního zůstatku na Dočasném uživatelském kontě na platební účet či náklady účtované přepravcem na zaslání výzev prostřednictvím doporučených dopisů budou odečteny od zůstatku na Dočasném uživatelském kontě. Provozovatel není povinen vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Dočasném uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

Stejný postup při rušení Dočasného uživatelského konta se užije také v případě, kdy je Dočasné uživatelské konto rušeno na základě žádosti Účastníka hazardní hry nebo kdy je Dočasné uživatelské konto rušeno na základě odůvodněného rozhodnutí Provozovatele.

V případě zrušení Dočasného uživatelského konta z důvodu prokázaného podvodného jednání ztrácí Účastník hazardní hry nárok na výplatu veškerých prostředků, které byly tímto podvodným jednáním dosaženy. Takové peněžní prostředky budou z Dočasného uživatelského konta odečteny před jeho zrušením, o odečtení bude Účastník hazardní hry písemně informován.

8. Konto

Po dokončení Registrace bude Účastníku hazardní hry zřízeno Konto. Na Kontě jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka hazardní hry, zejména vklady, Sázky a Výhry, oddělené od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a Provozovatele. Peněžní prostředky na Kontě Účastníka hazardní hry nejsou úročeny. Každý Účastník hazardní hry je oprávněn mít u Provozovatele pouze jedno Konto.

Pro účast na Internetové technické hře se Účastník hazardní hry přihlašuje na Konto svými uživatelskými údaji, a to prostřednictvím Online aplikace. Při každém takovém přihlašování k Uživatelskému kontu dochází k ověřování Účastníka hazardní hry systémem AISG (evidence v ROB a v RVO).

Při každém vstupu Účastníka hazardní hry do herního prostoru Provozovatele je tento ověřován, zda předložený identifikační doklad odpovídá osobě, která jej předkládá a dále dochází k ověřování systémem AISG (věk osoby, evidence v ROB a v RVO). K ověřování na RVO dochází taktéž při každém přihlášení k uživatelskému kontu, kdy se za přihlášení považuje každý úkon, kde Účastník hazardní hry využívá Účastnickou kartu – např. přihlášení ke Koncovému zařízení, načtení Účastnické karty k uživatelskému kontu při vznesení požadavku na výplatu na pokladně kasina apod.

Pro účast na Technické hře se Účastník hazardní hry přihlašuje na Konto vložením Účastnické karty do Koncového zařízení.
Součástí Konta jsou dvě peněženky s oddělenými peněžními zůstatky:

- Peněženka „Internet" slouží k evidenci peněžních prostředků, zejména vkladů, výplat, Sázek a Výher z hazardních her provozovaných prostřednictvím internetu,
- Peněženka „Ostatní" slouží k evidenci peněžních prostředků, zejména vkladů, výplat, Sázek a Výher z hazardních her provozovaných v prostředí land-based, tzn. v Herních prostorech Provozovatele.

Aktivní mohou být pouze zůstatky/peněženky takového typu hazardní hry, k níž se Účastník hazardní hry řádně zaregistroval/dokončil u Provozovatele Registraci.

<u>Vklady a výběry peněžních prostředků</u>
Peněžní prostředky lze na Konto u Technické hry vložit prostřednictvím Koncového zařízení do akceptoru mincí/bankovek po přihlášení se do Konta pomocí Účastnické karty na daném koncovém zařízení.

Vklady a výběry peněžních prostředků lze na Konto u Internetové technické hry realizovat pouze bezhotovostním převodem peněžních prostředků za použití aktivní Bezhotovostní platební metody v Online aplikaci.

Převod peněžních prostředků mezi peněženkami „Internet" a „Ostatní" není možný.

Provozovatel je povinen peněžní prostředky převedené na Konto v rozporu s tímto Herním plánem vrátit zpět.

Výběry peněžních prostředků z Konta, resp. peněženky „Ostatní" je možný pouze prostřednictvím přivoláním obsluhy po ukončení Technické hry na Koncovém zařízení.

Každý Účastník hazardní hry je při výběru peněžních prostředků v hotovosti z Konta prostřednictvím obsluhy v Herním prostoru povinen na vyžádání předložit Provozovateli platný průkaz totožnosti. V případě odmítnutí předložení je Provozovatel oprávněn výběr hotovosti odmítnout, z důvodu povinnosti Provozovatele zajistit, aby nedošlo k výplatě peněžních prostředků jiné osobě než Účastníku hazardní hry, kterému bylo Dočasné uživatelské konto zřízeno.
Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další bezpečnostní opatření vztahujícím se k výběrům peněžních prostředků.

Účastník hazardní hry není oprávněn využívat peněžní prostředky evidované na Kontě jiným způsobem (peněžní transakce, legalizace původu peněžních prostředků apod.), než výhradně k úhradě Sázky na Hazardní hry, resp. k aktivní účasti na Hazardní hře. V případě, že Účastník hazardní hry z Konta opakovaně vybírá vložené peněžní

prostředky, aniž by sloužili k úhradě Sázky, má Provozovatel právo na náhradu všech jeho nákladů vzniklých při těchto transakcích.

Konto může být zrušeno jak na žádost Účastníka hazardní hry písemně na adresu Provozovatele nebo osobně v kterémkoli Herním prostoru Provozovatele, tak ze strany Provozovatele na základě jeho vlastního rozhodnutí pro závažná porušení Herního plánu nebo v případě, že ze strany Účastníka hazardní hry dochází k poškozování majetku Provozovatele nebo hrubého porušování dobrých mravů. Provozovatel je povinen ve výpovědi uvést konkrétní důvod. Za ty se považuje:

- propojení mezi jednotlivými Účastníky hazardní hry, resp. jejich Dočasnými uživatelskými konty nebo Konty,
- jedna osoba má přístup k několika Dočasným uživatelským kontům/Kontům nebo že více osob má přístup k jednomu Dočasnému uživatelskému kontu/Kontu,
- propůjčení Účastnické karty a sdělení přihlašovacích údajů jiné osobě,
- ovlivnění hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW nebo SW Koncového zařízení, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,
- znečistění, poškození, či zničení Koncového zařízení (úmyslný fyzický atak na Koncové zařízení – např. mechanické rozbití monitoru či jiných částí, úmyslné nalití tekutiny do Koncového zařízení apod.),
- znečistění, poškození, či zničení vybavení Herního prostoru, vč. obslužných prostorů,
- nevhodné chování, které obtěžuje ostatní návštěvníky Herního prostoru,
- fyzický atak obsluhy či ostatních návštěvníků Herního prostoru.

Konto může být zrušeno na základě žádosti Účastníka hazardní hry, odůvodněného rozhodnutí Provozovatele nebo z dalších důvodů vymezených tímto Herním plánem. V případě, že Účastník hazardní hry k okamžiku ukončení Konta disponuje na tomto svém Kontu peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Účastníkovi takový zůstatek v hotovosti v rámci Herního prostoru. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v Herním prostoru, pak Provozovatel vyzve Účastníka prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, popř. osobně, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Herním prostoru, nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, a to ve lhůtě 30 dnů. V případě, že Účastník hazardní hry neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, je Provozovatel povinen vzhledem k délce promlčecí lhůty u bezdůvodného obohacení opakovaně každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče žádat Hráče o sdělení způsobu výplaty zůstatku. Případné náklady účtované poskytovatelem platebních služeb na zasílání peněžního zůstatku na Kontě na platební účet či náklady účtované přepravcem na zaslání výzev prostřednictvím doporučených dopisů budou odečteny od zůstatku na Kontě. Provozovatel není povinen vyzývat Účastníka prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

V případě zrušení Konta z důvodu prokázaného podvodného jednání ztrácí Účastník hazardní hry nárok na výplatu veškerých prostředků, které byly tímto podvodným jednáním dosaženy. Takové peněžní prostředky budou z Konta odečteny před jeho zrušením, o odečtení bude Účastník hazardní hry písemně informován.

Účastník hazardní hry má možnost Konto zrušené Účastníkem hazardní hry opětovně aktivovat tak, že podstoupí novou Registraci a úspěšně ji dokončí.

9. Uzavírání sázek na Internetovou technickou hru

Uzavírání sázek na Internetovou technickou hru je možné provádět pomocí Online aplikace dostupné na internetových stránkách Provozovatele. Herní měnou je Kč. Provozovatel umožní Účastníku hazardní hry účast na Internetových technických hrách, které jsou součástí tohoto Herního Plánu.

Podmínkou pro Uzavření sázky na Internetovou technickou hru je přihlášení Účastníka hazardní hry do Online aplikace Provozovatele, a to vyplněním uživatelských údajů Účastníka hazardní hry. Při každém přihlášení k uživatelskému kontu je Provozovatel povinen ověřit službou AISG zda tento je nebo není zapsán v RVO a upozornit Účastníka hazardní hry na možnost využití nastavení sebeomezujících opatření.

V případě, že je Účastník hazardní hry zapsán v RVO je Provozovatelem informován o tom, že z důvodu zápisu v RVO mu nesmí být umožněna účast na hazardní hře a převod peněžních prostředků na uživatelské konto. Současně je odkázán na zákaznickou podporu Provozovatele, kde by mohl řešit případné požadavky na výběr peněžních prostředků z uživatelského konta, uplatnit právo reklamace apod. Provozovatel umožní jeho přihlášení

k uživatelskému kontu pouze proto, aby tento mohl činit pouze nezbytné úkony, které budou směřovat k vypořádání závazků s Provozovatelem, a to pouze dočasně do jejich vypořádání. Za takové úkony se považuje zejména požadavek o převod peněžních prostředků z uživatelského konta na registrovaný platební účet nebo platební kartu, náhled na přehled transakcí na uživatelském kontě včetně informací o dosud uzavřených sázkách a jejich vyhodnocení, uplatnění práva na výhru, uplatnění práva na reklamaci, podání žádosti o zrušení uživatelského konta, aktualizaci identifikačních či kontaktních údajů, změnu registrovaného platebního prostředku či registrované platební karty.

Po přihlášení Účastníka hazardní hry do Online aplikace Provozovatele je možné vybrat Internetovou technickou hru, které se má Účastník hazardní hry účastnit. Pravidla a způsob hry jednotlivých Internetových technických her jsou součástí tohoto Herního plánu.

Každému Účastníku hazardní hry je veden záznam o jeho herních aktivitách na Internetových technických hrách. Záznam je zobrazen po přihlášení do Online aplikace.

Sázka na Internetovou technickou hru je Účastníkem hazardní hry uhrazena odečtením příslušné peněžní částky z Konta v okamžiku zahájení herního kola Internetové technické hry. Provozovatel má právo příjem Sázek na jakoukoliv z Internetových technických her kdykoliv pozastavit, a to i bez uvedení důvodu.

Informační povinnost:
Provozovatel je povinen na internetové stránce, na níž je Internetová technická provozována čitelným a pro Účastníka hazardní hry kdykoliv dostupným způsobem zveřejnit zejména ukazatel délky účasti na hazardní hře viditelným po celou dobu účasti na hazardní hře, zůstatek na Kontu Účastníka hazardní hry a přehled čistých proher.

V rámci Online aplikace je pro každou Internetovou technickou hru dostupná nápověda. V případě rozporu mezi konkrétní nápovědou a pravidly příslušné Internetové hry upravenými v tomto Herním plánu, mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu. Terminologie použitá v nápovědě, v tomto Herním plánu, resp. v konkrétní Internetové technické hře, může vykazovat drobné odlišnosti, nicméně její význam je vždy zachován a je zřejmý. Výše Sázky pro jednotlivé Internetové technické hry je vždy uvedena v českých korunách. V případě jakýchkoliv pochybností Účastníka hazardní hry o významu či smyslu nápovědy nebo terminologie použité v konkrétní Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění.

10. Uzavírání sázek na Technickou hru

Provozovatel provádí identifikaci každého návštěvníka při jeho každém vstupu do Herního prostoru. Ověřuje se totožnost, věk návštěvníka a zda není zapsán v RVO, ve smyslu ustanovení § 71 ZHH. Osobu zapsanou v RVO nesmí Provozovatel vpustit do herního prostoru a nesmí ji umožnit používat uživatelské konto. Současně je odkázán na zákaznickou podporu Provozovatele, kde by mohl řešit případné požadavky na výběr peněžních prostředků z uživatelského konta, uplatnit právo reklamace, podání žádosti o zrušení uživatelského konta.

K ověřování na RVO dochází taktéž při každém přihlášení k uživatelskému kontu, kdy se za přihlášení považuje každý úkon, kde Účastník hazardní hry využívá Účastnickou kartu – např. přihlášení ke Koncovému zařízení, načtení Účastnické karty k uživatelskému kontu při vznesení požadavku na výplatu na pokladně kasina apod. V případě zjištění, že Účastník hazardní hry je zapsán v RVO je mu okamžitě systémem Provozovatele zamezena účast na hazardní hře a je obsluhou kasina odkázán na zákaznickou podporu Provozovatele, kde by mohl řešit případné požadavky na výběr peněžních prostředků z uživatelského konta, uplatnit právo reklamace, podání žádosti o zrušení uživatelského konta.

Provozovatel vede denní evidenci všech návštěvníků Za účelem vedení evidence je návštěvník povinen prokázat svoji totožnost, způsob provádění identifikace a uchovávání údajů se řídí AML zákonem.

Uzavírání sázek na Technickou hru je možné provádět pouze prostřednictvím Koncového zařízení Provozovatele. Herní měnou je Kč. Provozovatel umožní Účastníku hazardní hry účast na Technických hrách, které jsou součástí tohoto Herního Plánu.

Pro dosažení výhry musí Hráč uskutečnit Sázku a splnit další podmínky stanovené tímto herním plánem. Výše Sázky, počet výher a jejich jednotlivá a úhrnná cena jsou určeny herním plánem konkrétní Technické hry.

Všechna koncová zařízení umístěná v Herních prostorách přijímají – po splnění zákonných podmínek ze strany Hráče – hotovost. Peněžní prostředky lze do koncového zařízení vložit až po úspěšném přihlášení se k Uživatelskému kontu pomocí Účastnické karty. Objem peněžních prostředků, které Hráč vložil do koncového zařízení, je zobrazen na obrazovce koncového zařízení v poli Kredit. Pole Kredit se tímto stává součástí

Uživatelského konta. Do pole Kredit nelze přesunout zbývající prostředky evidované na zůstatku Uživatelského konta. Hráči je zůstatek na jeho Uživatelském kontu vyplacen po ukončení účasti na koncovém zařízení před opuštěním Herního prostoru.

Nejvyšší Sázka do jedné Hry nepřekročí hodnotu 1.000 Kč. Přesná hodnota nejvyšší Sázky do každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena herním plánem jedné každé Technické hry.

Hru je možné spustit jen, pokud je Hráč na koncovém zařízení přihlášen do svého Uživatelského konta, popř. Dočasného uživatelského konta a v poli Kredit má dostatečnou sumu pro zvolenou Sázku. Poté, co si Hráč vybere konkrétní Technickou hru, navolí výši své Sázky. Ta se zmáčknutím tlačítka Start odečte z pole Kredit a opticky znázorněné válce se začnou otáčet a následně se zobrazí informace o Výhře nebo prohře. Tímto dojde k odehrání jedné Hry. Uzavřením Sázky Hráč uznává ustanovení herního plánu konkrétní Technické hry za závazná.

Maximální výše Sázky se řídí herním plánem jednotlivých Technických her. U některých technických her může Hráč zvolit i počet herních linií a výši Sázky na každou z nich, nebo celkovou Sázku na Hru.

Každá Sázka, Výhra, vklad i výplata peněžních prostředků jsou registrovány a archivovány v centrálním registračním systému Provozovatele pro případnou reklamaci ze strany Účastníka hazardní hry nebo pro případnou kontrolu ze strany dozorujících orgánů.

11. Limity Internetové technické hry a Technické hry

Všechny limity Internetových technických her a Technických her, a to včetně:
(a) minimální a maximální výše Sázky na jedno kolo Internetové technické hry nebo technické hry
(b) limitu statistické průměrné hodinové prohry na jednu Internetovou technickou hru nebo Technickou hru
(c) výše minimálního výherního podílu jsou uvedeny u jednotlivých popisů Internetových technických her a technických her,
které jsou součástí tohoto Herního plánu.

Maximální Výhra v rámci jednoho Herního kola Internetové technické hry nebo Technické hry je vždy stanovena jako maximální částka, kterou vyžaduje ZHH.

12. Výplata výhry, nárok na výhru a výplata peněžních prostředků

Účastník hazardní hry má nárok na Výhru v případě, že dosáhl výherní kombinaci, která je nutná dle pravidel příslušné Internetové technické hry nebo Technické hry k dosažení Výhry a zároveň nebyl porušen žádným způsobem Herní plán.

Výhra z Internetové technické hry je připisována na Konto Účastníka hazardní hry bezprostředně poté, co jsou splněny podmínky nároku na Výhru, nejpozději do 60 dnů ode dne vzniku nároku na výhru. Výplatou Výhry se rozumí připsání peněžní částky odpovídající Výhře na Konto Účastníka hazardní hry.

Výplatou Výhry z Technické hry se rozumí připsání peněžních prostředků na Konto/Dočasné uživatelské konto, resp. do pole kredit a je realizována automaticky bezprostředně poté, co jsou splněny podmínky nároku na Výhru, nejpozději do 60 dnů ode dne vzniku nároku na výhru. Peněžní prostředky evidované v poli kredit lze vyplatit v hotovosti prostřednictvím obsluhy Herního prostoru.
Výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta je možná kdykoliv po ukončení předchozí Hry a před zahájením další Hry pomocí tlačítka „Vyplatit", přičemž koncové zařízení Hráče odhlásí, uvolní zasunutou Účastnickou kartu a vytiskne se doklad o zůstatku na Uživatelském kontu po předložení Účastnické karty. Obsluha následně peněžní prostředky z Uživatelského konta vyplatí na pokladně Herního prostoru. Výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta je rovněž možná pomocí výplatního klíče obsluhy, kdy je na koncovém zařízení vytištěn doklad o zůstatku na Uživatelském kontě. Obsluha na pokladně Hráči zůstatek Uživatelského konta vyplatí po předložení Účastnické karty. Pokud dojde k vytažení Účastnické karty z koncového zařízení, je na displeji tohoto zařízení zobrazeno oznámení o vytištění dokladu o zůstatku na Uživatelském kontě a koncové zařízení vytiskne doklad o zůstatku na Uživatelském kontě a Hráče odhlásí.
Hodnota z pole Kredit je následně v koncovém zařízení zapsána na elektronická počítadla. Přímou výplatu peněžních prostředků zobrazených v poli Kredit koncové zařízení neumožňuje.

Všechny Výhry se řídí platnou Výherní tabulkou pro danou Hru a Sázku. Výherní tabulky jsou zobrazeny v pravidlech jednotlivých Technických her tohoto herního plánu či na obrazovce v jednotlivých Technických hrách, kde jsou dynamicky měněny pro danou Sázku.

Výplata peněžních prostředků v hotovosti se uskutečňuje ihned v Herním prostoru, kde byl požadavek na výplatu vznesen. Pokud není z jakýchkoli důvodů možné peněžní prostředky vyplatit, vystaví odpovědný pracovník Herního prostoru Účastníku hazardní hry potvrzení o nevyplacení peněžních prostředků a dohodne s ním náhradní termín výplaty. Na žádost Účastníka hazardní hry je možné tyto peněžní prostředky zaslat bezhotovostně na jeho účet. Peněžní prostředky v hotovosti lze vyplatit pouze do výše 270 000 Kč za jeden kalendářní den.
Výhra je neplatná v případech, kdy je vyvolána technickou chybou (chyba herního systému, hardwarová chyba), respektive pokud herní systém v důsledku technické chyby vykázal vznik nároku na výhru přesto, že tento nárok vznikl neoprávněně a pro Účastníka byla tato technická chyba, respektive neoprávněné připsání výhry, seznatelné nebo pokud herní systém v důsledku neoprávněného zásahu Hráče do softwaru vykázal vznik nároku na výhru přesto, že mu tento nevznikl.
Případnou reklamaci výhry či poruchy koncového zařízení vyřizuje obsluha Provozovatele.
V případě poruchy koncového zařízení v průběhu Hry je tato Hra považována za nedokončenou. Toto pravidlo neplatí v případě, že už byl zobrazen výsledek alespoň části Hry. Po obnovení funkčnosti koncového zařízení je vrácena Sázka na danou hru. Hra je ukončena zobrazením informace o výhře nebo prohře a až následně dochází k přičtení do pole Kredit.
V případě, že koncové zařízení ztratí spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele, zobrazí koncové zařízení odpovídající hlášení. Technická podpora Provozovatele se nejprve pokusí obnovit spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele, a pokud bude neúspěšná, pak výplatu musí uskutečnit ručně obsluha. V takovémto případě obsluha nejprve opíše stav pole Kredit z koncového zařízení do své dokumentace, následně elektronickým klíčem pole Kredit na koncovém zařízení vynuluje (pro interní účetnictví samotného koncového zařízení toto představuje výplatu peněžních prostředků z pole Kredit) a na pokladně zjištěný stav pole Kredit z koncového zařízení Hráči vyplatí. Současně dojde k zaevidování této výplaty do transakční historie Uživatelského konta.
Provozovatel vyplatí pouze peněžní prostředky dosažené řádným způsobem. Provozovatel je oprávněn nevyplatit peněžní prostředky dosažené prokázaným ovlivněním Hry Hráčem, registračního či výplatního systému Provozovatele Hráčem nebo při poškození, či zničení koncového zařízení Hráčem.

13. Popis Koncového zařízení a průběh hry

CLS je koncové zařízení připojené on-line na Centrální serverový systém dle § 42, odst. 4 ZHH. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG, umístěném na této centrále herního systému. Pokud není koncové zařízení připojeno on-line k centrální jednotce, není možné hrát žádné Technické hry a je zobrazeno chybové hlášení.

Koncové zařízení je vybaveno dvěma nebo více obrazovkami. Spodní obrazovka je dotyková a slouží k ovládání a nastavení Technických her. Vrchní slouží jako informační pro zobrazení výherních tabulek a informací o dané Hře Technické hry. K vložení peněžních prostředků na Uživatelské konto slouží akceptor bankovek a akceptor mincí, standardně osazený v každém koncovém zařízení.

OVLÁDACÍ PRVKY SYSTÉMU TOUCH SCREEN, HLAVNÍ OVLÁDACÍ TLAČÍTKA A ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE:
PŘIHLÁSIT: pouze v idle stavu koncového zařízení bez přihlášení, po stisknutí je Účastník vyzván k vložení karty do koncového zařízení. Tato výzva po 3 sekundách zmizí.
ODHLÁSIT: odhlásí aktuálního Hráče a uvolní Účastnickou kartu pro vysunutí. Hráč je vyzván k vyjmutí Účastnické karty a kontaktování obsluhy pro výplatu peněžních prostředků. V případě, že v době stisknutí tlačítka odhlásit nebyl kredit nulový, je přidán standardní zámek pro výplatu. Koncové zařízení je tímto zablokováno do doby, než na něm obsluha Herního prostoru neprovede výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta, anebo než se na takovém koncovém zařízení nepřihlásí stejný Hráč pomocí své Účastnické karty.
IKONA UŽIVATEL: aktivní pouze po přihlášení, po stisku zobrazí tabulku s nastavenými limity sebeomezujících opatření
VLAJKA: mění jazykovou mutaci
INFO: zobrazení informací o hře
SPUSTIT: spouští zvolenou Technickou hru
KREDIT: aktuální stav, zde se zobrazuje celková výše vložených peněžních prostředků, 1 kredit odpovídá 1 Kč vkladu
VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu peněžních prostředků zavolejte obsluhu
MENU: odchod ze hry zpět do hlavního menu koncového zařízení
AUTOSTART: začátek automatické hry do vyčerpání kreditu nebo ukončení automatické hry opětovným stiskem
START: spouští Hru zvolené Technické hry
VÝHRA: zde je zobrazena aktuální obdržená výhra
SÁZKA: aktuální sázka na Hru
SÁZKA + / - : Zvýšení/snížení Sázky
LINIE + / - : Zvýšení/snížení počtu aktivních herních linií

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na Hru
I (INFO): zobrazuje základní informace o dané Technické hře, v menu zobrazuje herní plán
ZVUK: volba mezi třemi základními úrovněmi hlasitosti

INFORMACE O VÝŠI ČISTÉ PROHRY + HERNÍHO ČASU: zobrazuje informace o aktuálním čerpání herního času a aktuální výši měsíční a denní čisté prohry. Herní čas je počítán po vteřinách, zobrazení je ovšem ve formátu HH:MM. Aktuální výše čisté prohry je v absolutní hodnotě, kladnou nebo zápornou hodnotu určuje směr šipky před hodnotou - ↑kladná hodnota, ↓záporná hodnota. Po kliknutí na ikonu (i) se zobrazí historie denních a měsíčních proher.

Ikony všech volitelných Technických her jsou zobrazené v hlavním menu Koncového zařízení. Technickou hru je možné zvolit pomocí tlačítka START, dotykem na tlačítko SPUSTIT nebo dotykem na ikonu dané Technické hry.

Spuštění a ukončení Hry Technické hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou Sázku. Po navolení Sázky a zmáčknutí tlačítka START se odečte zvolená Sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích zobrazí alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, příslušná Výhra se připíše do políčka VÝHRA. Tlačítkem PŘIPSAT může Hráč Hru kdykoliv opustit a Výhru připsat z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Pokud je Hra v režimu AUTOSTART, je Výhra automaticky převedena z pole VÝHRA do pole KREDIT. Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je Hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit, není sázkou porušeno ustanovení ZHH nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

14. Stížnosti a reklamace

Účastník hazardní hry je povinen kontrolovat správnost veškerých transakcí na svém Kontě/Dočasném uživatelském kontě. Ve vlastním zájmu Účastníka hazardní hry je, aby Provozovatele informoval o veškerých nesrovnalostech týkajících se těchto transakcí.

Účastníci hazardní hry jsou oprávněni podávat stížnosti nebo reklamace vždy nejpozději do 6 měsíců od vzniku rozhodné skutečnosti, která je důvodem stížnosti nebo reklamace. Tím není dotčeno právo na uplatnění nároku na výhru ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání Výhry automaticky. Každá taková stížnost nebo reklamace musí být Provozovateli doručena nejpozději poslední den lhůty pro její podání dle tohoto článku.

Stížnost nebo reklamace musí obsahovat identifikační údaje Účastníka hazardní hry (jméno, příjmení datum narození, tel. číslo a e-mail), název Internetové technické hry nebo Technické hry, čas reklamované události, příp. reklamovanou částku a samotný popis stížnosti nebo reklamace.

Stížnost nebo reklamaci týkající se Internetové technické hry dle tohoto Herního plánu je Účastník hazardní hry povinen zaslat Provozovateli e-mailem na adresu zákaznické podpory: podpora@casino-kartac.cz nebo písemně na adresu Provozovatele.
Stížnost nebo reklamaci týkající se Technické hry provozované dle tohoto Herního plánu je Účastník hazardní hry povinen podat u obsluhy Herního prostoru, na níž došlo k rozhodné skutečnosti.
Účastník hazardní hry obdrží potvrzení o přijetí reklamace stejným způsobem, jakým byla reklamace podána.

Důvody k reklamaci jsou zejména následující:

- ze strany Provozovatele došlo vlivem přerušení internetového spojení, příp. poruchy Online aplikace k porušení ustanovení Herního plánu nebo Všeobecných obchodních podmínek,
- Účastníku hazardní hry nebyla řádně připsána vložená částka nebo dosažená výhra,
- Účastník hazardní hry rozporuje vsazenou částku nebo průběh hry,
- Účastník hazardní hry rozporuje stržení neoprávněně připsané výhry,
- Účastník hazardní hry se domnívá, že jeho Konto/Dočasné uživatelské konto bylo zablokováno nebo deaktivováno neoprávněně,
- Účastník hazardní hry má podezření na napadení svého Konta/Dočasného uživatelského konta neoprávněným uživatelem.

Pro vyhodnocování stížnosti nebo reklamace jsou určující údaje uložené v centrálním systému Provozovatele.

Provozovatel odůvodněnou reklamaci či stížnost prověří a do 30 dnů oznámí Účastníku hazardní hry výsledek.

Proti vyřízení reklamace může Hráč podat provozovateli námitky ve lhůtě patnácti dní od doby, kdy byl vyrozuměn o výsledku reklamačního řízení. O námitce rozhodne provozní ředitel Provozovatele.

V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Účastníkem hazardní hry jako spotřebitelem ke vzniku spotřebitelského sporu ve spojení s jeho účastí na Internetové technické hře nebo Technické hře, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Účastník hazardní hry podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát – oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz , web: adr.coi.cz. Spotřebitel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese http://ec.europa.eu/consumers/odr/.

Právem rozhodným pro poměr mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem je právo České republiky. Pokud případný spor mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem nebude vyřešen smírnou cestou, jsou k řešení takových sporů příslušné obecné soudy České republiky, jejichž místní příslušnost je dána adresou sídla Provozovatele.

15. Přechodná a závěrečná ustanovení

Účastník hazardní hry je povinen dodržovat kromě ustanovení tohoto Herního plánu také veškeré obecně závazné předpisy, které se na jeho účast na Internetové technické hře a Technické hře vztahují.

V situacích neupravených tímto Herním plánem nebo v případě jeho rozdílného výkladu Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem je závazné rozhodnutí Provozovatele.

Právní vztah mezi Provozovatelem a Účastníkem hazardní hry se řídí právním řádem ČR, případné spory vzniklé z tohoto právního vztahu mezi Provozovatelem a Účastníkem hazardní hry bude řešit věcně a místně příslušný soud soudní soustavy České republiky dle příslušného právního předpisu ČR.

Provozovatel je povinen, vyjma zákonem stanovených výjimek, zachovávat mlčenlivost o Účastnících hazardní hry a jejich účasti na hazardní hře. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy Účastník hazardní hry zprostí Provozovatele povinnosti mlčenlivosti. Povinnosti mlčenlivosti nelze Provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda Účastník hazardní hry získal Výhru v souladu s Herním plánem.

Účastník hazardní hry bere na vědomí, že v případech stanovených AML zákonem je Provozovatel povinen a současně oprávněn zjišťovat, evidovat, uchovávat, případně jinak zpracovávat jeho osobní údaje, a to v souladu s právní úpravou ochrany osobních údajů.

Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Účastníků hazardní hry plně v souladu s právními předpisy upravujícími ochranu osobních údajů.

Tento Herní plán nabývá účinnosti dnem právní moci rozhodnutí MFČR, ve kterém byl tento Herní plán schválen.

Veškeré změny a doplňky tohoto herního plánu musí být vždy schváleny MFČR.

V Ostravě, dne 03.05.2021

CASINO KARTÁČ Group a.s.
Slévárenská 400/5
709 00 Ostrava-Mariánské Hory
IČ: 25899848

CASINO KARTÁČ Group a.s.
Ing. Vlastimil Vyhlídal

ZVLÁŠTNÍ ČÁST PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

(Internetové technické hry systému CLEVER FOX Online)

Pravidla CLEVER FOX ONLINE Jackpotu

Jedná se o bonusovou Technickou hru typu JACKPOT, která **je implementována do všech herních systémů** Internetových technických her systému CLEVER FOX Online, a to za účelem zatraktivnění základních typů Technických her.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT nelze hrát samostatně. CLEVER FOX ONLINE JACKPOT je součástí jedné Hry Technické hry ve smyslu § 50 ZHH, v rámci které byl spuštěn (získán). Je-li aktivována některá z úrovní CLEVER FOX ONLINE JACKPOT, účast na této bonusové Technické hře je automatická, a to během každé provedené Sázky do běžné Hry.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT lze kumulovat ze všech Sázek uskutečněných v rámci Internetové technické hry.

VLASTNOSTI HRY

V Online aplikaci se zobrazují hodnoty všech tří úrovní CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU, tyto hodnoty poskytuje server. Během Hry (po každém spuštění Hry) se na CLEVER FOX ONLINE JACKPOT ukládá určená částka ze Sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty Sázky.

Dodatečné parametry CLEVER FOX ONLIE JACKPOT jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový CLEVER FOX ONLINE JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je CLEVER FOX ONLINE JACKPOT losovaný (či od kdy je možné vyhrát CLEVER FOX ONLINE JACKPOT – je určena pomocí generátoru náhodných čísel na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být CLEVER FOX ONLINE JACKPOT vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a), b) a c) se pro jednotlivé úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU (BRONZE, SILVER a GOLD) stanovují zvlášť.

e) Úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně, deaktivované úrovně se nezobrazují v Online aplikaci, popřípadě, že je u nich zobrazena „0"..

Pomocí generátoru náhodných čísel je určena mezní hodnota pro každou úroveň CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU.

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU přidělena náhodně vybranému aktivnímu Hráči v aktivní hře v Internetové technické hry. Aktivní hráč, kterému je vylosován CLEVER FOX ONLINE JACKPOT, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU.

Prostřednictvím Online aplikace, dostupné na webových stránkách Provozovatele, je zajištěno zobrazení Výsledku hry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT Hráči.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Účastník má možnost získat Výhru v rámci CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU v případě, že CLEVER FOX ONLINE JACKPOT dosáhne některé z níže uvedených hodnot:

- Úvodní hodnota: min. 50 Kč
- Mezní hodnota: 50 – 500 000 Kč
- Maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- Příspěvek do CLEVER FOX ONLINE JACKPOT: max. 2,9 % z provedených Sázek (v možném rozsahu 0,01-2,9 % z provedených Sázek)
- Maximální Výhra: 500 000 Kč Výhra z bonusové hry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT nepřesáhne limit 500 000 Kč, a to ani v součtu spolu s Výhrou ze Hry, v rámci které byl CLEVER FOX ONLINE JACKPOT spuštěn a získán.

Případné reklamace vyřizuje obsluha na infolince.

PRAVIDLA A POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE PRO INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY KAJOT

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:
V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci* mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

*Denominace umožňuje Hráči volit sázku od 1 Kč, přes 2, 3, 4, 5, 6 Kč atd. Hráč tedy není při sázení svázán fixním nastavením výrobce, ale má možnost volit svou sázku ve větším rozmezí. Zvolenou hodnotu sázky uvedenou v českých korunách může hráč ověřit v posledním řádku desktopové verze.

Je-li dále v popisu jednotlivých her technické hry uváděna maximální výhra 500 000 CZK, tato nebude překročena ani při zohlednění Bonusu internetové technické hry, tj. vždy bude zaručeno dodržení zákonem stanoveného limitu maximální výhry.

Mobilní verze:
Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Grafické znázornění tlačítek ve hře
Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
	MAX	Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY KAJOT (výrobce Development MT Limited) OBSAHUJÍ NÍŽE UVEDENÉ HRY:

1. 9 STARS
2. ALCHEMY
3. BAD WOLF
4. FRUIT FARM
5. ICE BAR 27
6. JOKER 27
7. JOKER 27 PLUS
8. JOKER 81
9. JOKER BOOM
10. JOKER BOOM PLUS
11. JOKER STRONG
12. MONSTER SLOTS
13. MULTI DIAMONDS 81
14. MULTI VEGAS 81
15. NEON FRUITS
16. POLY DIAMONDS
17. PUPPET SHOW
18. RETRO WHEELS
19. RING OF FIRE XL
20. SECRET ROSE
21. SECRETS OF EGYPT
22. SIMPLY THE BEST 81
23. STARS
24. SUPER JOKER 40
25. TURBO 27
26. ULTIMATE CRYSTALS
27. VIKINGS
28. WANTED!

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	třválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA
Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.

DVOJITÁ VÝHRA
V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ
Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako číselná hodnota uvedená dle výherní tabulky vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Pro účely výpočtu výhry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)	V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
ROZTAHUJÍCÍ SE WILD	Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.
BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA	Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí: **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace. **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A). **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA: **9 free spins** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature), **7 free spins** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature), **5 free spins** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD)

Symbol Vlk nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol (kromě expandujícího symbolu vybraného v bonusové hře Free Spins). Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma. Symbol Wild doplňuje vždy nejvyšší možnou výherní kombinaci.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n

n = SÁZKA NA HRU

FRUIT FARM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbol 81 výherních linií v případě 4 výherních symbol
VÝHERNÍ PODÍL	95,4 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	82 800 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

VELKÉ SYMBOLY	Symboly mohou dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.
BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK	Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	1 x n	10 x n
ŠVESTKA	0.8 x n	4 x n
POMERANČ	0.6 x n	3 x n
CITRON	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	třválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	216 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	97 200 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n

n = SÁZKA NA HRU

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK. Při sázce převyšující 500 CZK je uplatněn výherní faktor 500 x sázka na hru.

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+" nebo „-" level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

NEON FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,3 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	102 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

RESPIN	Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží Respin zdarma. Jestliže se v při tomto respinu objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další respin. Tato feature pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané otočky.
MULTIPLIER	Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4, 5 válcích získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	3 x n	10 x n
HROZEN	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
ZVONEK	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
POMERANČ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	91 800 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = SÁZKA NA HRU

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII
m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)

Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.

BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE

3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = SÁZKA NA HRU

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK. Při sázce převyšující 250 CZK je uplatněn výherní faktor 500 x sázka na hru.

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE Objevuje pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.

WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočky zdarma). Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS:

- **10 otoček zdarma** s násobením výhry x6
- **15 otoček zdarma** s násobením výhry x4
- **20 otoček zdarma** s násobením výhry x3
- **30 otoček zdarma** s násobením výhry x2
- **Náhodná kombinace 10-30 otoček zdarma** s násobením výhry 2-6x

Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n
GOLDEN ROSE (WILD)	Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže		
BRONZE WILD	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRETS OF EGYPT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1 – 10
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK / 100 CZK na 1 výherní linii
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	470 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí sázku na linii v políčku SÁZKA LINIE. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL SFINGA (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu PYRAMIDA. V případě nevýherní pozice s minimálně jedním symbolem SFINGA jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za linii se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru s 10 volnými otáčkami. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
PYRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 FREE SPINS	20 x m + 10 FREE SPINS	100 x m + 10 FREE SPINS
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	* 900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOHLAVEC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
EGYPTSKÝ KŘÍŽ	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = SÁZKA NA LINII

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	88 020 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	**Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.**
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liních, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.

SYMBOL SCATTER

Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5). Interakce Hráče nemá vliv na výsledek Hry ani výherní podíl.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n

n = SÁZKA NA HRU

ONLINE HRY BETOR I (výrobce e-gaming) OBSAHUJÍ NÍŽE UVEDENÉ HRY:

1. AFTER DARK
2. BIG SHOW
3. BLACK PEARL
4. CRISS CROSS
5. DOUBLE GAME
6. DOUBLE GAME 2
7. FARMER JACK
8. FERRIS WHEEL
9. FROZZY FRUITS
10. FRUIT BLASTER
11. FRUIT BOMB
12. FRUIT JACK
13. FRUTTY LAB
14. HUNTER´S DREAM 2
15. JEWELS QUEST 2
16. MULTI 5
17. MULTIPLAY 81
18. MULTIPLAY HOT
19. PERSIAN NIGHTS
20. PIXI FALL
21. SEASONS
22. SPACE ADVENTURE
23. STICKY FOUR
24. SUPER REELS DELUXE
25. TORNADO BILL
26. TREASURE BOX 2
27. TRIPLE WILD 7
28. WILD COOKIES
29. WILD FLAME SEVENS
30. YELLOW DRAGON

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE PRO INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY BETOR I (E-GAMING)

Ovládací a informační prvky her

FUNKCE TLAČÍTEK

START
Spustit hru

Autostart
Režim automatické hry

Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Nastavení
Nastavení hry

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Herní pravidla
Popis a pravidla hry

Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry

Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart

Autostart
Deaktivace autostartu

Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky

Menu
Otevřít nabídku možností hry

Zavřít menu
Zavřít nabídku možností

Nastavení
Nastavení hry

Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky

Herní pravidla
Popis a pravidla hry

Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry

Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

Mezerník
Spustit hru (1)

Enter
Spustit hru (2)

Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)

Podržte Enter
Režim automatické hry (2)

Mezerník
Deaktivace autostartu (1)

Enter
Deaktivace autostartu (2)

Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky

Šipka dolů
Snížit výši sázky

Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky

Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky

Klávesa I
Herní pravidla

Klávesa P
Výherní tabulka

Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry

Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

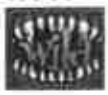
Vrána

Kočka

Kozel

Netopýr

Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA					4x VÝHR			
X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X

X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000 Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6

	5x	4x	3x	2x
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Hrozen

Meloun

77
Dvojitá sedmička

Zvonky
Mystery symbol

Tanečnice (vrch)
Divoký symbol

Tanečnice (střed)
Divoký symbol

Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "crisscross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000 Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "crisscross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Zvonky (Mystery symbol)	2--100
	77 (Dvojitá sedmička)	100
		3x
	Melouny	60
	Hrozny	20
	Švestky	8
	Pomeranče	6

	Citróny	4
	Třešně	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "*scatter*" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher. Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1, Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180, Kč na všechny výherní linie (tedy 20, Kč na jednu výherní lini). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY

Medúza
Číslice „9" (Devítka)

Ryba
Číslice „10" (Desítka)

Delfín
Písmeno „J" (Kluk)

Krab
Písmeno „Q" (Královna)

Želva
Písmeno „K" (Král)

Chobotnice
Písmeno „A" (Eso)

Mořský koník

Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol

Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.
Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.
Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je – li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. Tři nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol

Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusove hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 180,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x

	5x	4x	3x	2x
Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	x
Chobotnice Písmeno „A" (Eso)	400	100	20	x
Želva Písmeno „K" (Král)	250	75	15	x
Krab Písmeno „Q" (Královna)	125	50	10	x
Delfín Písmeno „J" (Kluk)	100	25	10	x
Ryba Číslo „10" (Desítka)	100	25	5	x
Medúza Číslo „9" (Devítka)	100	25	5	2

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Citróny

Pomeranče

Švestky

Hvězdy

Hrozny

Melouny

Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol

Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

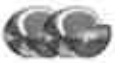
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Hrozen

Meloun

Červená sedmička

DG
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter" symbol

Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME„ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME" je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME" jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) a počtem identických symbolů těchto válců se stejnou pozicí, který je pak vynásoben aktuální výší sázky, za kterou bylo herní kolo Technické hry spuštěno. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (3x nebo 5x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole internetové technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol internetové technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po

opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	x
Meloun	100	40	10	x
Hrozen	100	40	10	x
Švestka	40	10	4	x
Pomeranč	40	10	4	x
Citrón	40	10	4	x
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výhernímí liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

Stříbrný BAR

Zlatý BAR

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Hrozen

Meloun

Zlatá sedmička

Červená sedmička

Wild
Divoký symbol

DG
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME" je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME" jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim

spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) a počtem identických symbolů těchto válců se stejnou pozicí, který je pak vynásoben aktuální výší sázky, za kterou bylo herní kolo Technické hry spuštěno. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (3x, 5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8

Meloun	32	16	8	x
Hrozen	24	8	4	x
Švestka	16	6	2	x
Pomeranč	16	6	2	x
Citrón	8	4	1	x
Třešně	8	4	1	x
Zlatý BAR	4	2	1	x
Stříbrný BAR	4	2	1	x

FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Kuře

Prase

Kráva

Kůň

Kolečko
Bonus "scatter" sym

Farmer Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol

Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 400 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
Kůň	400	100	25
	5x	4x	3x
Kráva	400	100	25

	Prase	250	75	20
	Kuře	250	75	20
	A (Eso)	150	50	5
	K (Král)	150	50	5
	Q (Královna)	100	20	5
	J (Kluk)	100	20	5
	10 (Desítka)	100	20	5
	9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Hrozen

Citrón

Meloun

Pomeranč

Švestka

Šťastná sedmička

Hvězda
Mystery symbol

Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

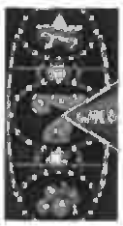
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol

Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 457 200 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
	4x	3x
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestky

Hrozny

Meloun

Zvonky

Lucky Seven
Šťastná sedmička

Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven **Šťastná sedmička**	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výhernímí liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

Citrón

Třešně

Pomeranč

Švestka

Hrozen

Meloun

Šťastná sedmička

Hvězda
Bonus „scatter" symbol

Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol

Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Hrozen

Meloun

Červená sedmička

Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 800, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výhernímí liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Hrozen

Meloun

Zvony

Červená „Sedmička"

Zlatá „Sedmička"

Šťastná hvězda
„Mystery" symbol

Truhla
Bonusový „scatter" symbol

Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol

Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Dárková krabice Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra se 4 řadami a 256 výhernímí liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

BAR

Třešně

Švestka

Citrón

Pomeranč

Hrozny

Meloun

Lucky Seven
Šťastná sedmička

Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výhernímí liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
	4x	3x
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Orel

Bizon

Vlk

Lovec

Táborák
Divoký symbol

Lovecká chata
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	x
Orel	24	8	4	x
A (Eso)	16	6	2	x
K (Král)	16	6	2	x
Q (Královna)	8	4	1	x

J (Kluk)	8	4	1	x
10 (Desítka)	4	2	1	x
9 (Devítka)	4	2	1	x

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výhernímí liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Zlatá totemová maska

Červená totemová maska
Bonusový „scatter" symbol

Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v

podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY"

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Stříbrný BAR

Modrý BAR

Červený BAR

Dolar

Červená sedmička

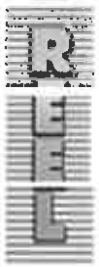
Žlutá sedmička

Multi5
Divoký symbol

THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol


REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výhernímí liniemi ve stylu "crisscross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výhernímí liniemi ve stylu "crisscross" (křížem krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40

	Žlutá sedmička	160	60	16
	Dolar	40	16	6
	Červený BAR	6	4	1
	Modrý BAR	6	4	1
		5x	**4x**	**3x**
	Stříbrný BAR	4	2	1
	Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

BAR

Pomeranč

Třešně

Švestka

Citrón

Hrozny

Meloun

Šťastná sedmička

Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

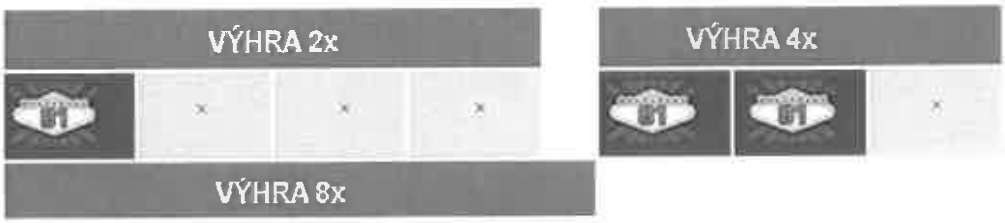
PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	Pomeranč	4	1
BAR	**BAR**	2	1

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výhernímí liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

BAR

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Hrozny

Meloun

Šťastná sedmička

Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

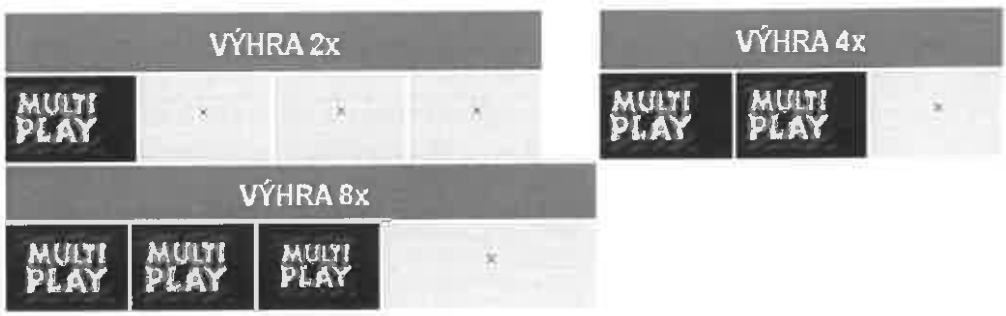
PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výhernímí liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Aladin

Šavle

Fatima

Šejk

Bonus (Bonus scatter symbol)

Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol

Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je

automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 205 000 Kč
- výherní podíl: 75 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	×
Aladin	24	8	4	×
A (Eso)	16	6	2	×
K (Král)	16	6	2	×
Q (Královna)	8	4	1	×
J (Kluk)	8	4	1	×

10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	×

PIXI FALL

PIXI FALL je 5válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

Meloun

Citrón

Třešně

Hrozen

Švestka

Pomeranč

Hvězda
Mystery symbol

Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol

Oranžová příšera

Modrá příšera

Červená příšera

Fialová příšera

Žlutá příšera

Zelená příšera

Wild
Divoký symbol

Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou, a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol

Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol

Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zelená příšera	15	10	5
Žlutá příšera	15	10	5
	5x	4x	3x
Fialová příšera	10	5	2
Červená příšera	10	5	2
Modrá příšera	10	5	2
Oranžová příšera	10	5	2
Pomeranč	4	3	1
Švestka	4	3	1
Hrozen	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1
Meloun	3	2	1

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Medvěd

Bonus
Bonusový scatter symbol

Divočák

Liška

Vlk

Jelen

Zajíc

Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do

globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace–jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč

- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild Divoký symbol	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výhernímí liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Družice

Robot

Planeta

Pistole

Kosmonaut

Mimozemšťan

Raketa
Bonus „scatter" symbol

Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v *divoký* symbol "WILD". Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RAKETA". Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "RAKETA" je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry se každý symbol "v rámečku" automaticky mění na *divoký* symbol "WILD" na všech 3 řadách. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	×
Pistole	32	16	8	×
Robot	24	8	4	×
Družice	24	8	4	×
A (Eso)	16	6	2	×
K (Král)	16	6	2	×
Q (Královna)	8	4	1	×
J (Kluk)	8	4	1	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	×

STICKY FOUR

STICKY FOUR je 4 válcová videohra se 3 řadami a 10 výhernímí liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS".

HERNÍ SYMBOLY

Kříže

Káry

Srdce

Piky

J (Rytíř)

Q (Královna)

K (Král)

A (Čaroděj)

Štít
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoli výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 480 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
A (Čaroděj)	60	10
K (Král)	20	8
	4x	3x
Q (Královna)	8	4
J (Rytíř)	8	4
Piky	4	2
Srdce	4	2
Káry	2	1
Kříže	2	1

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Oranžová Superžena

Zelená Superžena

Zlatý Superman

Červený Superman

Modrý Superman

Mystery

Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus

"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během

bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	5–50	1–10	0,20–2	x
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	x
Modrý Superman	20	4	1	x
Červený Superman	20	4	1	x
Zlatý **Superman**	12	3	1	0,40
Zelená Superžena	8	2	0,40	x

Oranžová Superžena	8	2	0,40	x
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	x
K (Král)	4	1	0,20	x
Q (Královna)	4	1	0,20	x
J (Kluk)	4	1	0,20	x

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Keř

Lebka

Kaktus

Klobouk

Pistole

Větrný mlýn
Bonus „scatter" symbol

Fast Win
Mystery symbol

Wild
Klasický „divoký" symbol

Tornado Bill
Putující „divoký" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20

Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	x
Lebka	24	8	4	x
Keř	24	8	4	x
A (Eso)	16	6	2	x
K (Král)	16	6	2	x
Q (Královna)	8	4	1	x
J (Kluk)	8	4	1	x
10 (Desítka)	4	2	1	x
9 (Devítka)	4	2	1	x

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY

Třešeň

Pomeranč

Švestky

Hrozny

Meloun

Zlatá sedmička

Trezor
Mystery symbol

Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol

Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol

Symbol „TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetezce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
Zlatá sedmička	1 000	200	20	x
Meloun	100	40	10	x
Hrozen	40	10	4	x
Švestka	40	10	4	x
Pomeranč	40	10	4	x

	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda Scatter symbol	50	10	2	x

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výhernímí liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Hrozny

Meloun

Wild 777
Divoký symbol

Zvonek
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "777" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký* symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým* symbolem "777". Každý aktivní *divoký* symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.

- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
Wild 777 Divoký symbol	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výhernímí liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Koblíha

Zmrzlina

Bonbón

Wild
Divoký symbol

Mystery

Bonus
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze

vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 kotoučů, (3 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi kotouči aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5

A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výhernímí liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

Třešně

Zelený BAR

Žlutý BAR

Červený BAR

Dolar

Červená sedmička

Ohnivá sedmička

Respin
Bonusový „scatter" symbol

Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol

Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (Raketa). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.

Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	1 000 Kč
- maximální výhra:	418 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY

9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Lotosový květ

Vějíř

Gejša

Žlutý drak
Divoký symbol v regulérní hře

Mahjong (kámen)
Mystery symbol

Zvonice
Bonusový „scatter" symbol

Hořící Wild
Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol

Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol

Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol

Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450, Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových scatter symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zvonice Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma

Mahjong Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
Žlutý drak Divoký symbol	50	10	2
Gejša	20	4	1
Vějíř	20	4	1
Lotosový květ	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,40
K (Král)	8	2	0,40
Q (Královna)	4	1	0,20
J (Kluk)	4	1	0,20
10 (Desítka)	4	1	0,20
9 (Devítka)	4	1	0,20

INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY SYNOT (výrobce SYNOT W) OBSAHUJÍ NÍŽE UVEDENÉ HRY:

1. 6 FRUITS
2. 88 PEARLS
3. 8 FLOWERS
4. ALADDIN AND THE GOLDEN PALACE
5. ALCHEMIST´S GOLD
6. ARMED´N´WILD
7. BLAZING ICE
8. BOOK OF SECRETS
9. CORSAIR QUEEN
10. DICE RUSH
11. DICEY FRUITS
12. DOLPHIN´S WILD RIDE
13. DOUBLE HOT
14. DRAGONS OF FORTUNE
15. FIRE WITCH
16. FIREBIRD DOUBLE 27
17. FLIP THE CHIP
18. FRUIT AWARDS
19. FRUITI
20. FRUITI X
21. FRUITI XL
22. FRUITI XX
23. FRUITI XXL
24. FRUITS´N´FIRE
25. FRUITY GOLD
26. GEM O RAMA ™
27. GOLDEN MYTH
28. GRAND GEMS
29. HARLEQUIN DICE
30. HELL BARS
31. HELL FRUITS
32. HELL MANIA
33. HOT AFRICA
34. HUNTER´S SPIRIT
35. JEWELS FORTUNE
36. JOKER 40
37. JOKER´S FIVE
38. LUCKY ELEMENTS
39. LUCKY POT
40. MIRROR SHIELD
41. MOONLIGHT FORTUNE
42. MYSTERIOUS ATLANTIS
43. NEON FEVER
44. REEL SHERIFF
45. RESPIN JOKER
46. RICH PIRATES
47. SYNC SPIN
48. THE WILD JOB
49. VAMPIRE BRIDE
50. WILD BLOOMS
51. WILD CIRCUS 256
52. WILD WARP

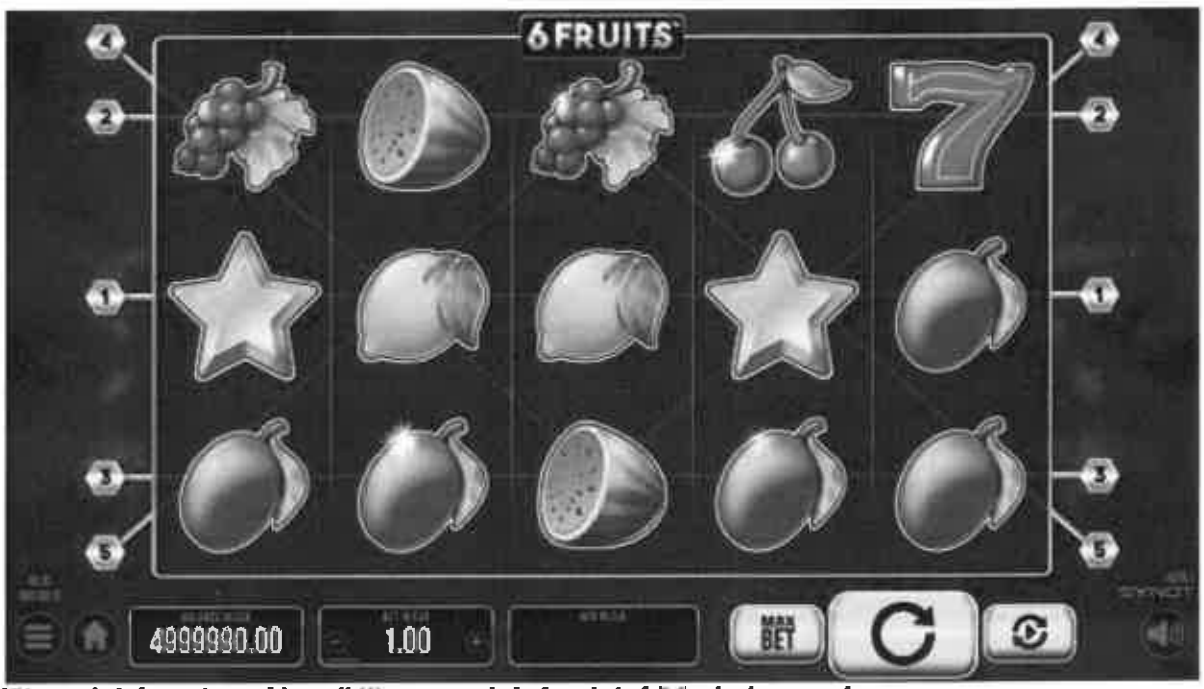
6 Fruits

Pravidla Hry

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter" vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter" Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

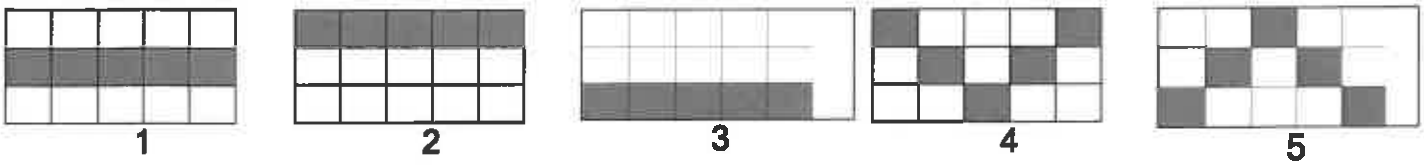
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 – 108 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Scatter symbol	50	8	2	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

88 Pearls

Pravidla Hry

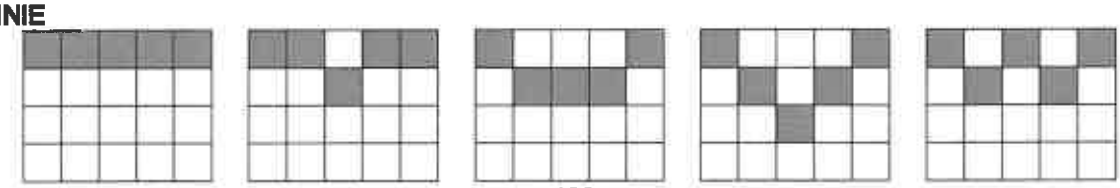
1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild" a symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

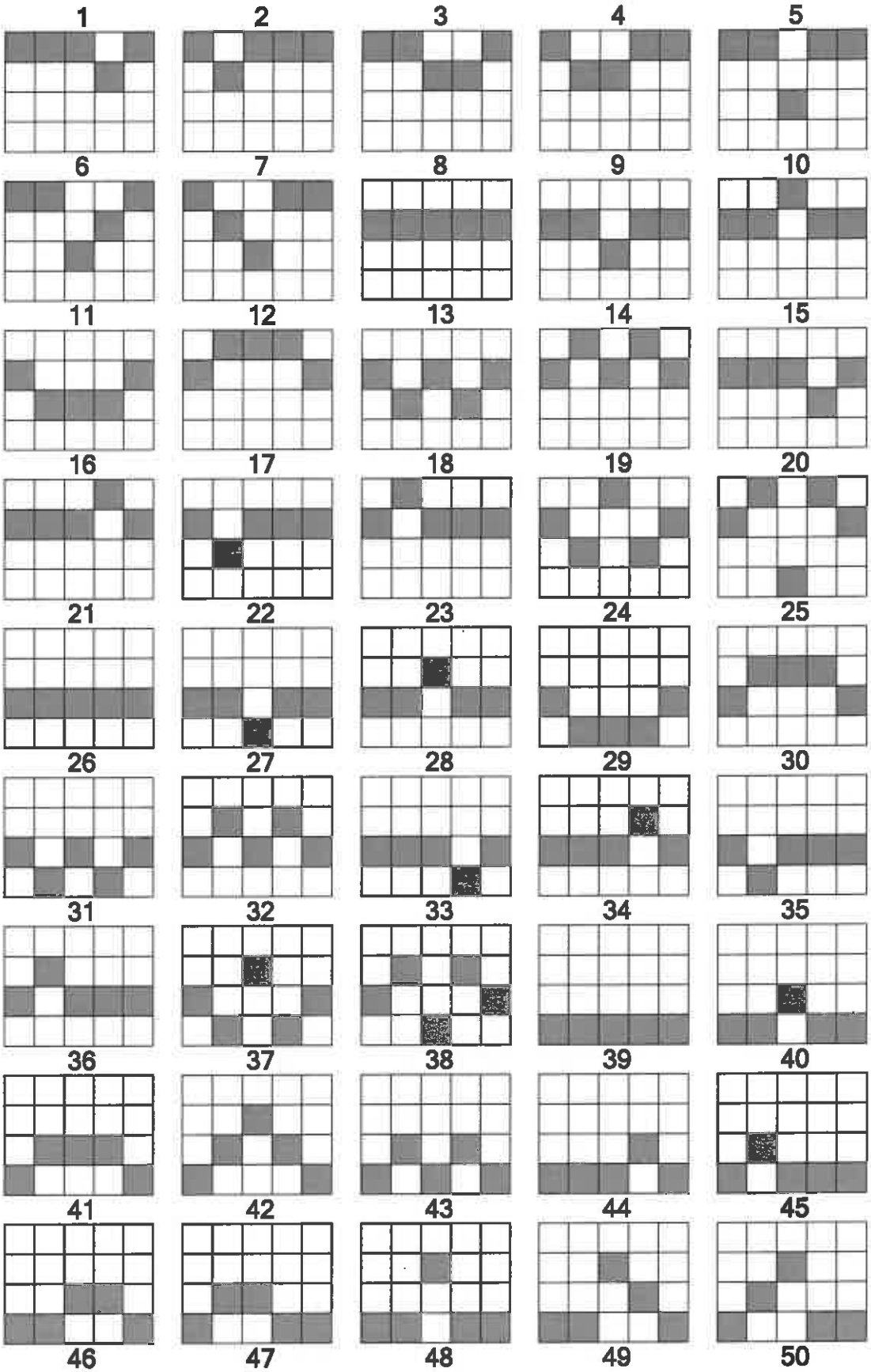
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie




1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Myši	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Flowers

Pravidla Hry

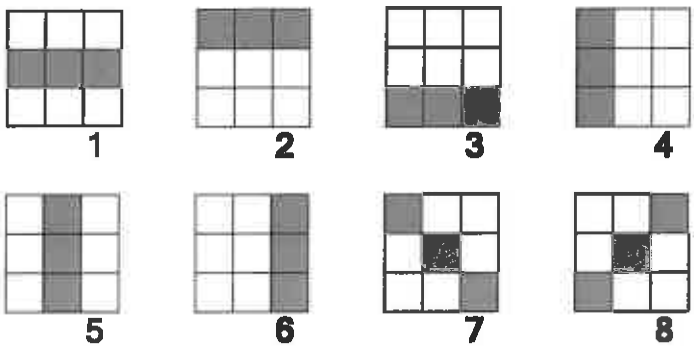
8. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
9. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole".
10. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
11. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
12. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
13. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
14. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
15. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
16. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce „Wild Flower" - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).
    Respiny na zdvojených válcích - V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
    Speciální funkce „plné pole" - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild" symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20
	Žlutý květ	5
	Oranžový květ	4
	Rudý květ	3
	Fialový květ	1
	Tyrkysový květ	1
	Zelený květ	0,5
	Modrý květ	0,5

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Golden Palace

PRAVIDLA HRY

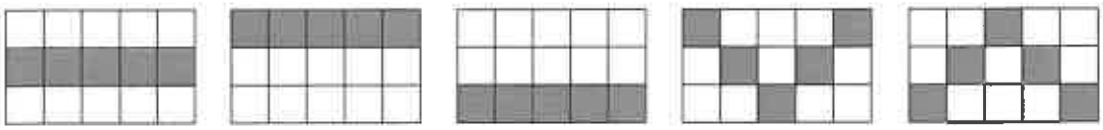
1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus", sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.
   Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

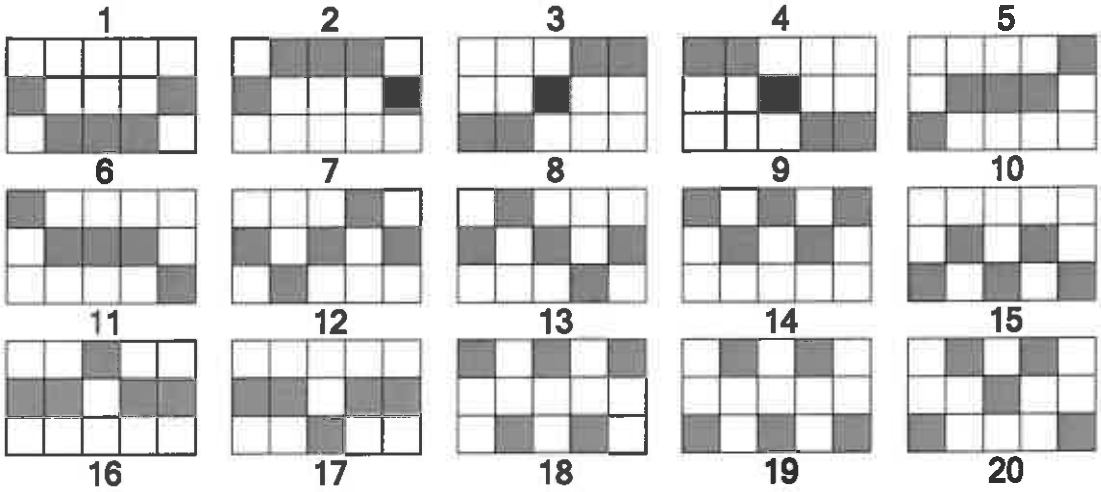
HERNÍ LIMITY

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 560 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50	25	5
	Aladdin	40	10	5
	Jazmína	30	8	2
	Lampa	30	8	2
	Truhla s pokladem	20	4	2
	Meče	20	4	2
	A	6	2	1

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	5	2	0,5
	Q	5	2	0,5
	J	4	1	0,5
	10	4	1	0,5

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Alchemist´s Gold

Pravidla Hry

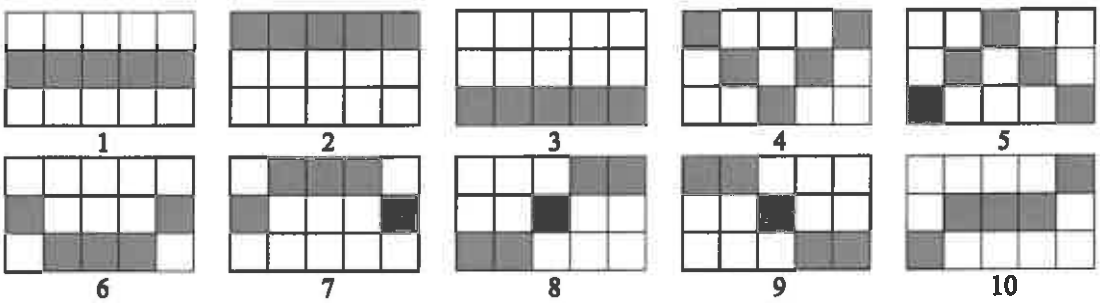
1. Cílem hry Alchemists Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemists Gold je speciální symbol „Mystery".
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemists Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery" - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery" tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolu.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Armed'N'Wild

Pravidla Hry

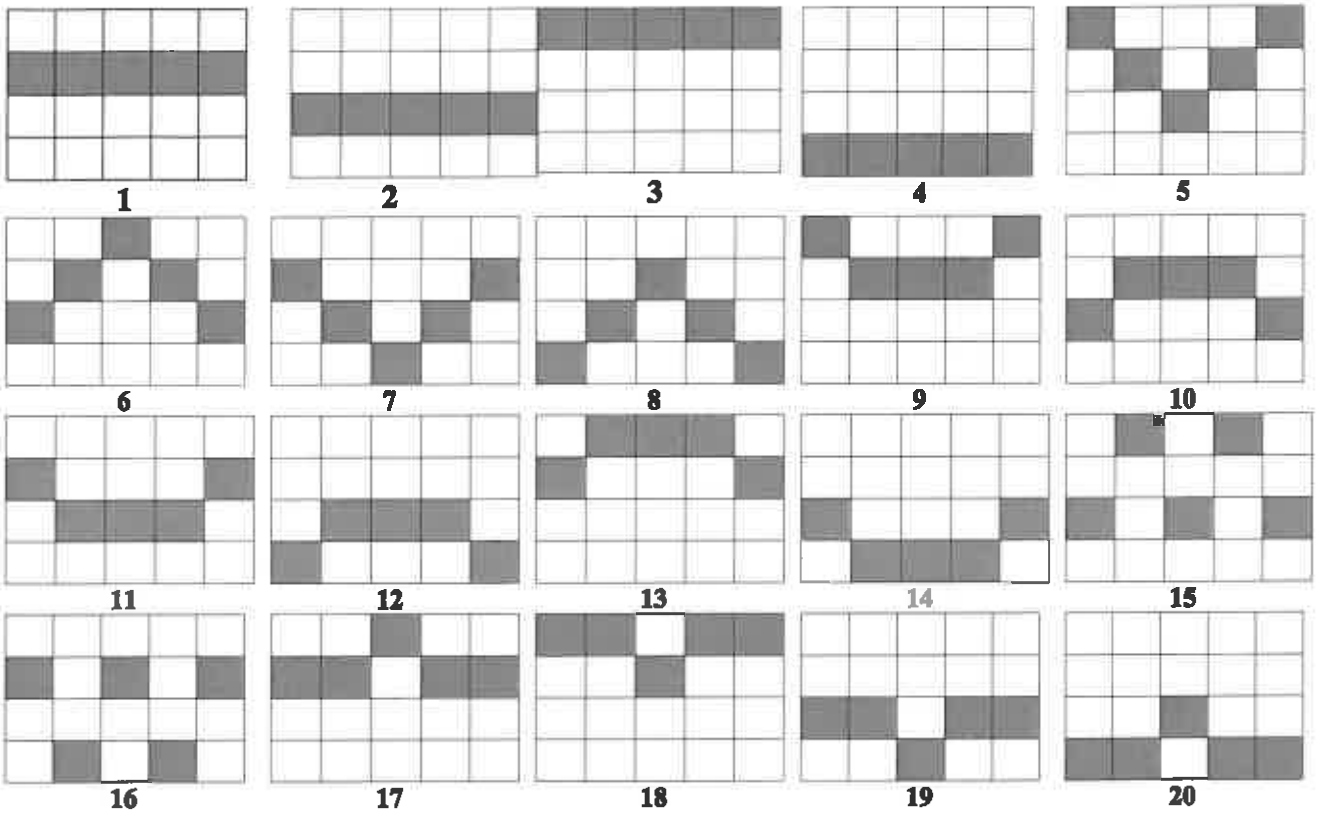
1. Cílem hry Armed'N'Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed'N'Wild jsou speciální symboly „Wild" Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild" se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Loď (Wild symbol)	-	-	-
	Letadlo	4	1,2	0,6
	Loď	4	1,2	0,6
	Tank	4	1,2	0,6

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	3	0,8	0,4
	K	3	0,8	0,4
	Q	3	0,8	0,4
	J	2	0,4	0,2
	10	2	0,4	0,2
	9	2	0,4	0,2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

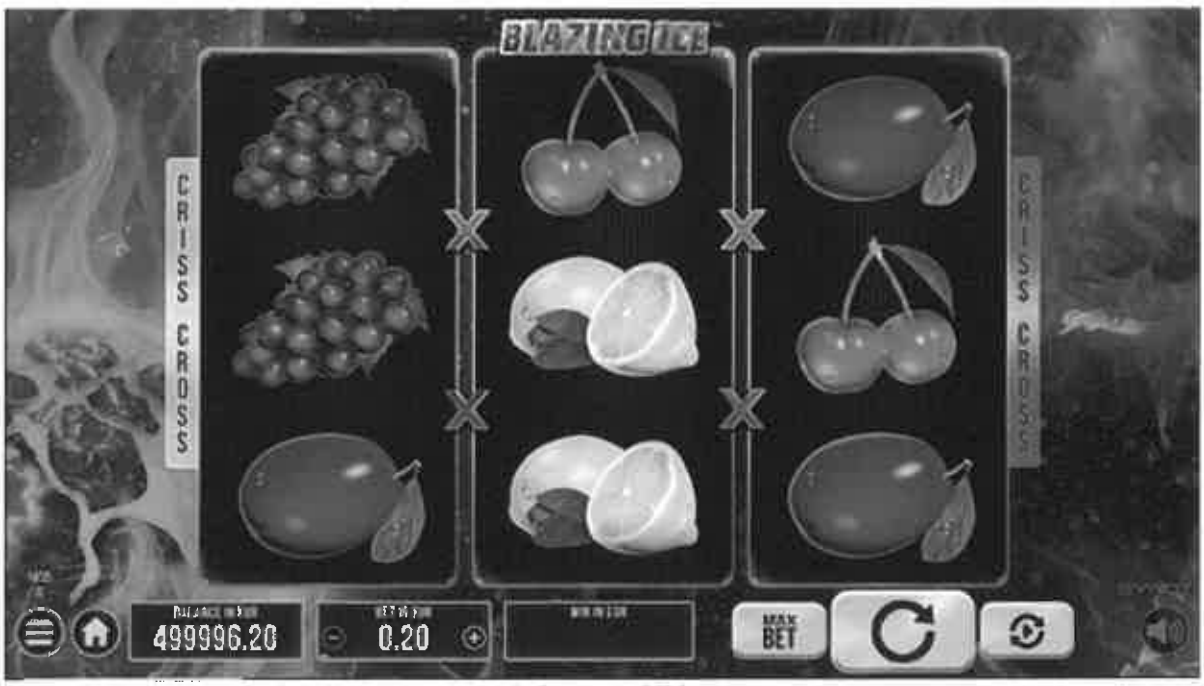
Blazing Ice

Pravidla Hry

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery" a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „Mystery": Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery", dojde k aktivaci funkce „Mystery". Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
   Funkce „Respin": Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň" nebo 2 speciální symboly „Led", dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň" nebo Led" získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

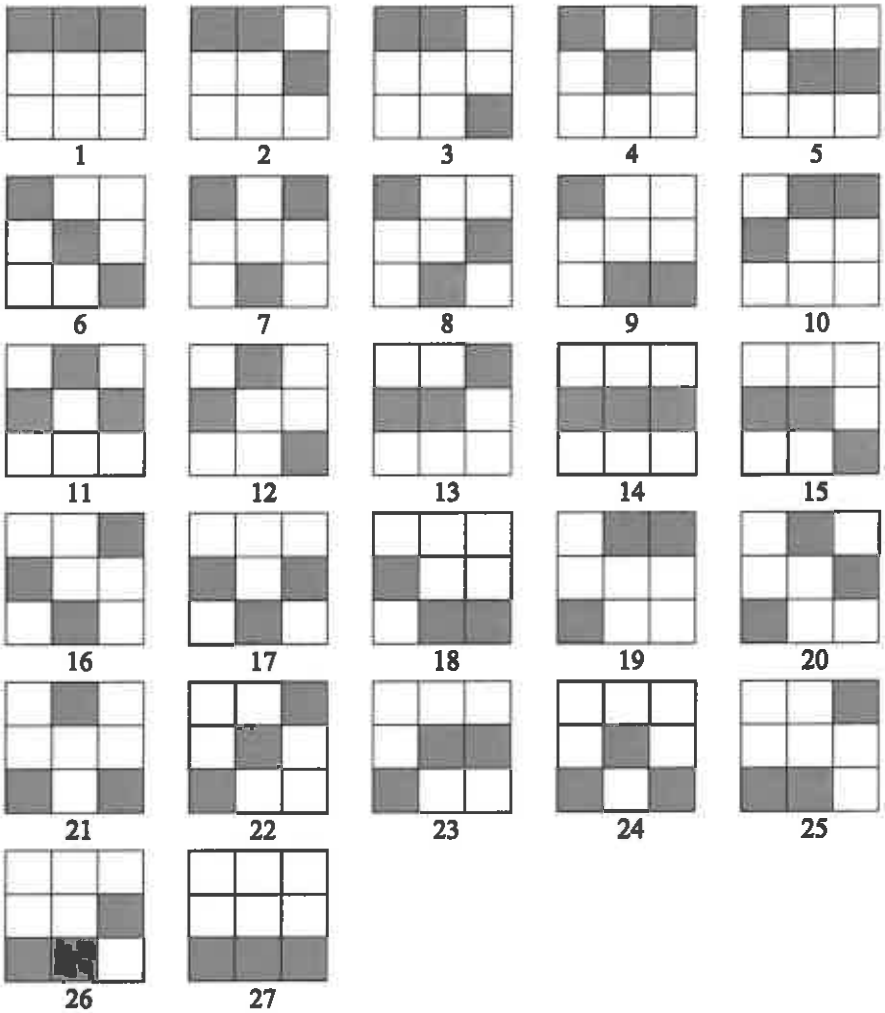
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets

Pravidla Hry

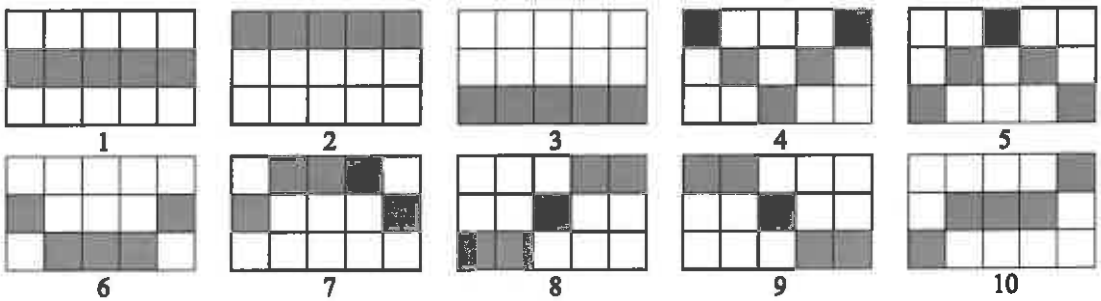
1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild" ktery nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild": Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild" dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky" s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem". Tento „speciální symbol" bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky" a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly" se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu - viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky" po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol", Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
J	J	10x	2.5x	0.5x	-
10	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Corsair Queen

Pravidla Hry

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   „Free Spins" Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild" je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

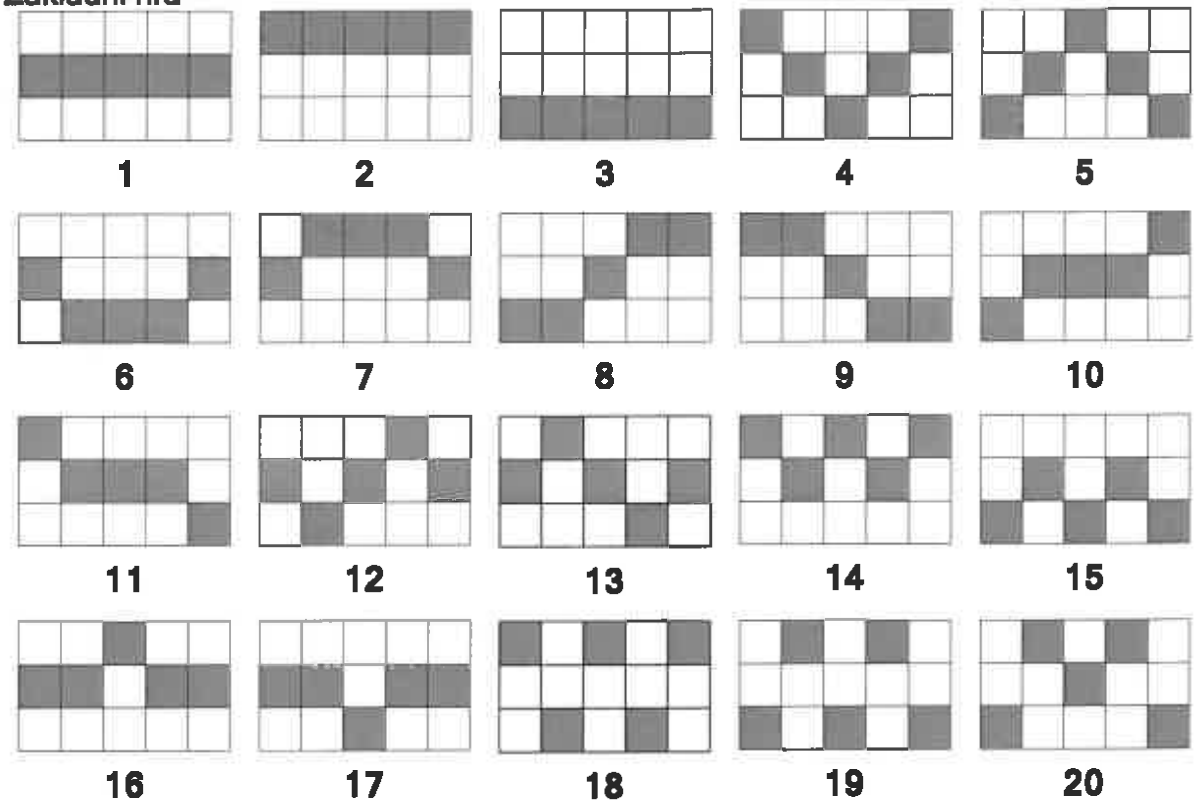
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

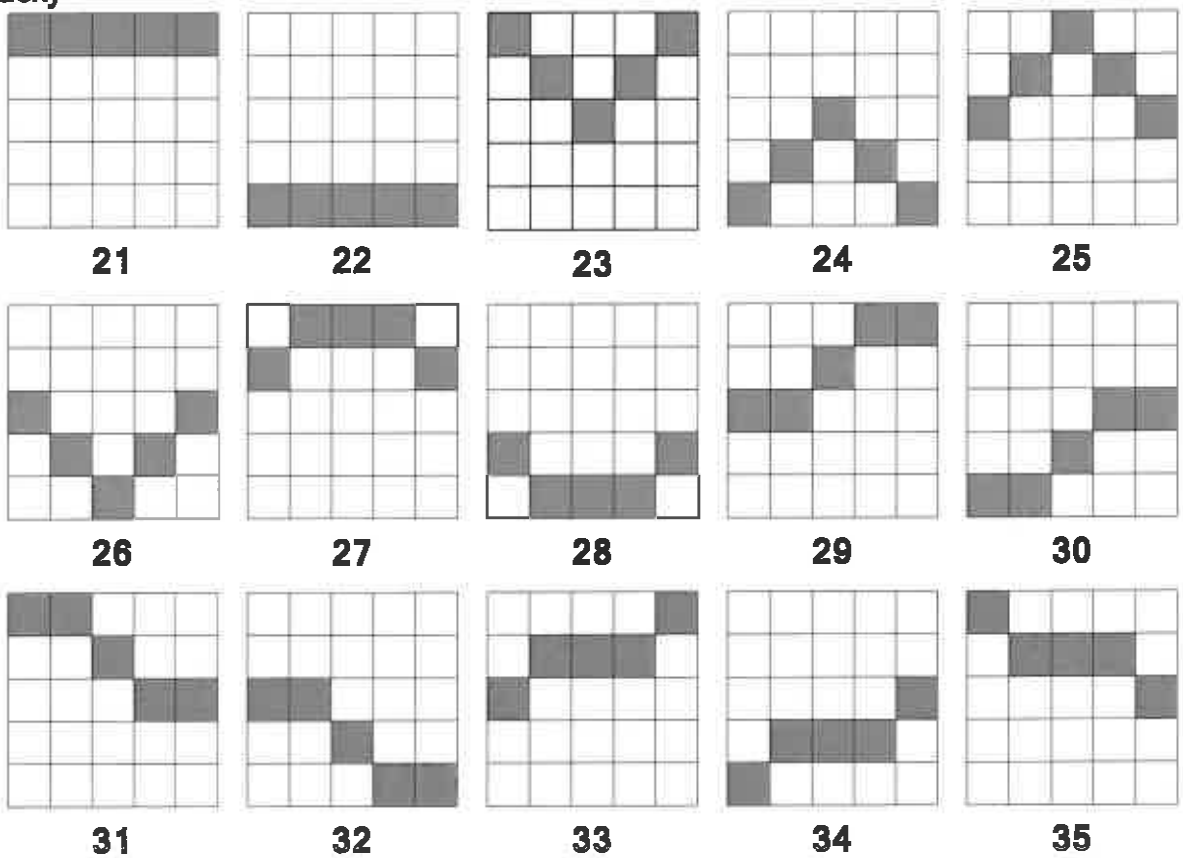
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

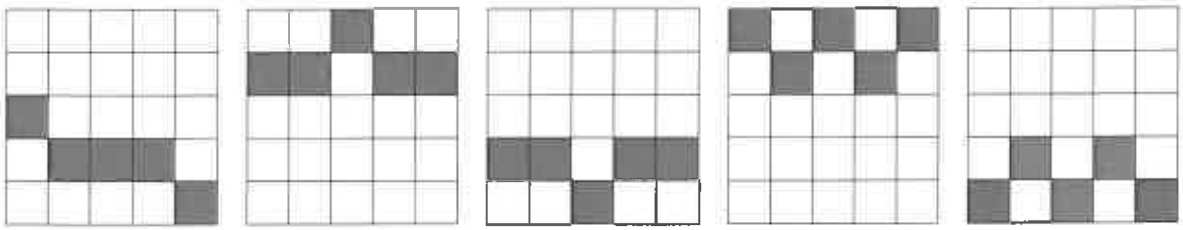
VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky





36 37 38 39 40

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Loď	20	4	1
	Mapa pokladu	15	3	1
	Kompas	10	2	1
	Láhev	10	2	1
	A	5	1	0,5
	K	5	1	0,5
	Q	4	1	0,5
	J	4	1	0,5

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

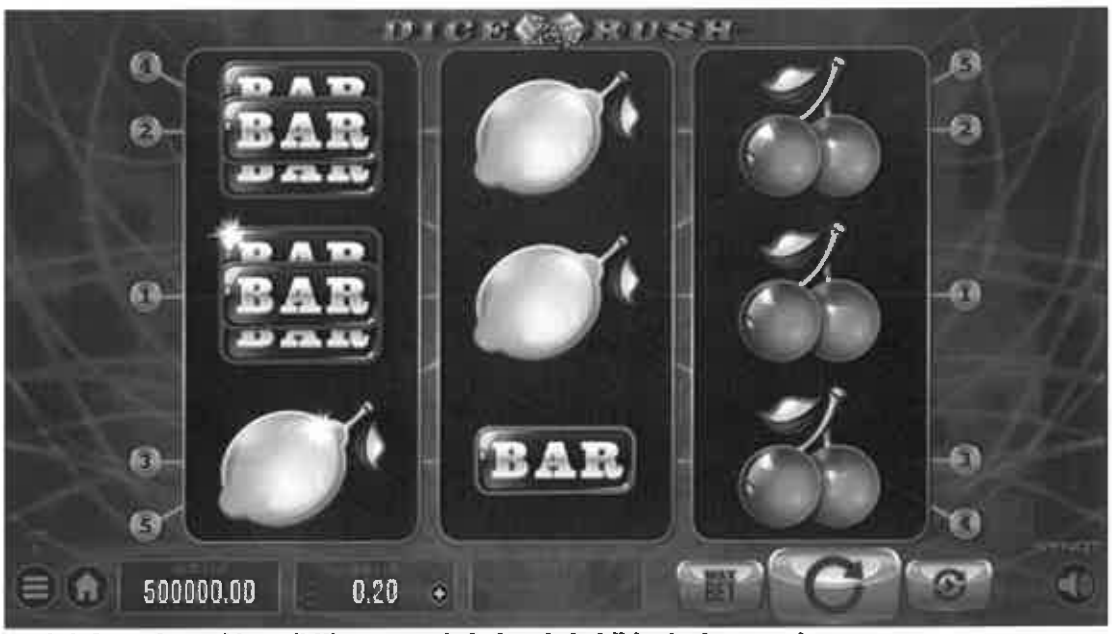
Dice Rush

Pravidla Hry

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins" ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „FreeSpins": Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins" bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky". Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení" se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky" se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins" a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky".

Herní Limity

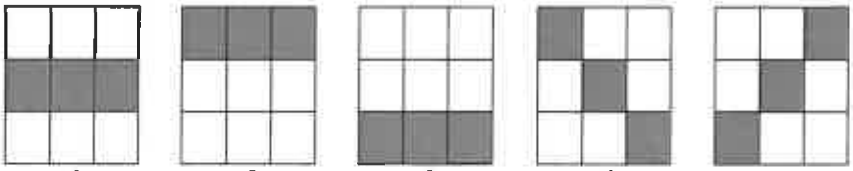
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



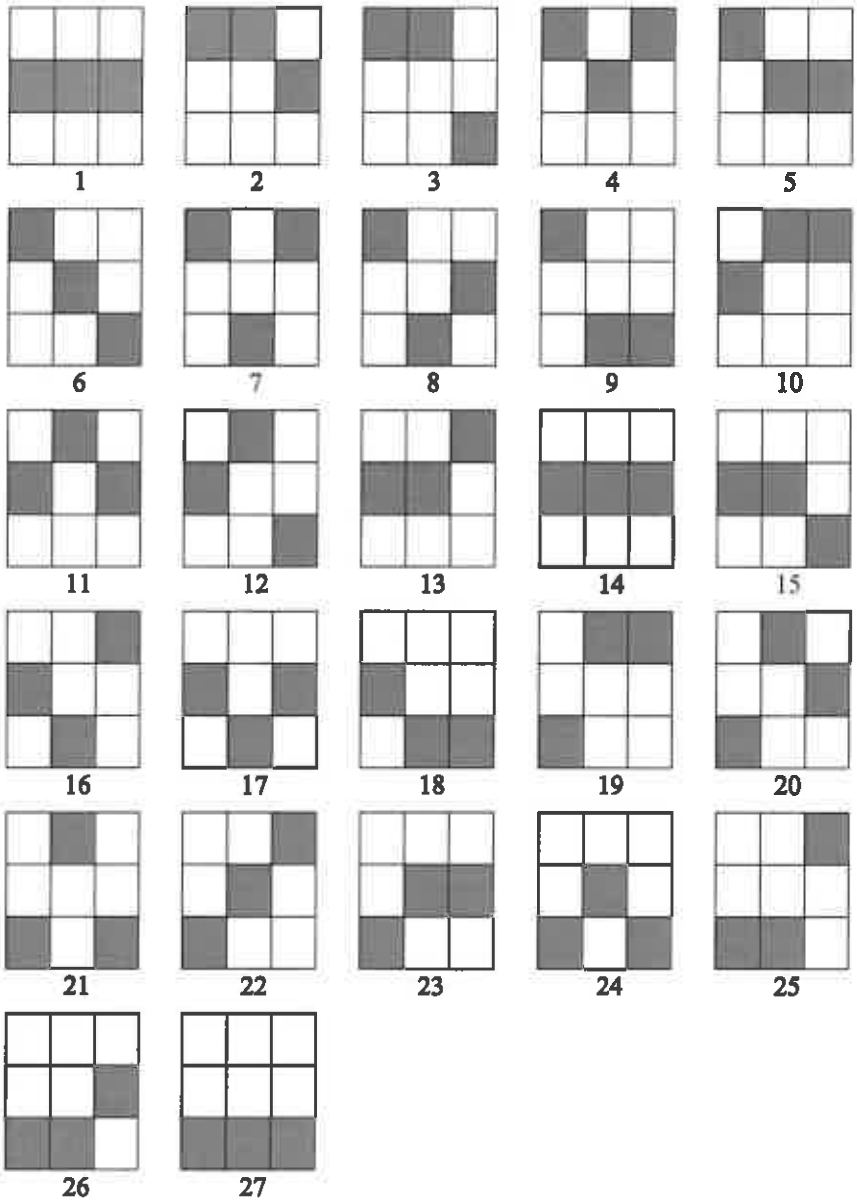
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3 - 18 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dicey Fruits

Pravidla Hry

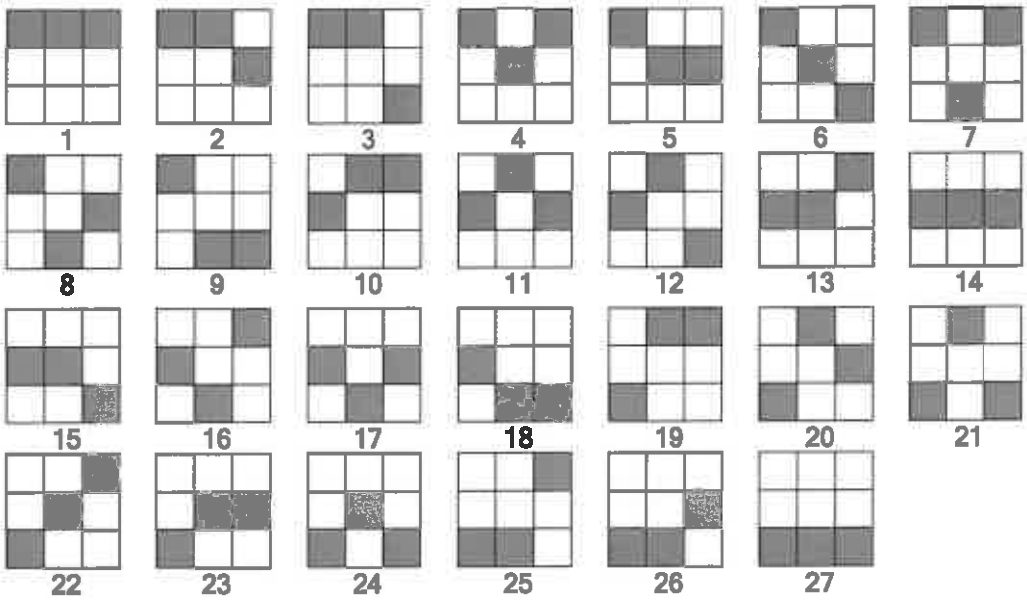
1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin" a „plné pole".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin" - Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna.Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
   Speciální funkce „plné pole" - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16
	Zvon	8
	Meloun	4
	Hrozny	2
	Švestka	2
	Pomeranč	1
	Citron	1

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	1

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

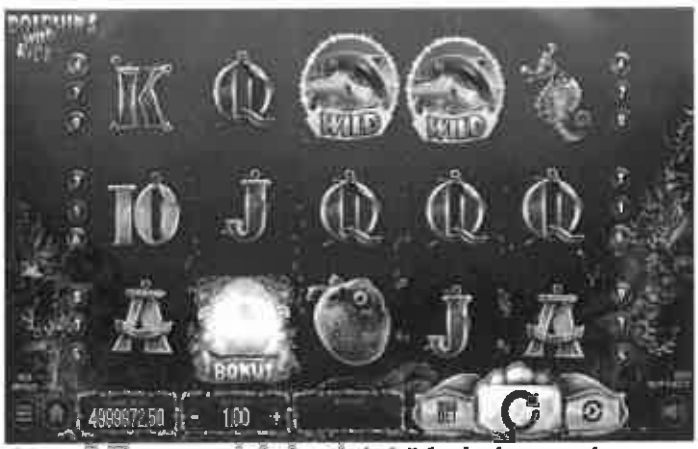
Dolphin's Wild Ride

Pravidla Hry

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Bonus" ktery nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" a „Double Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" a „Double Wild" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
   Speciální symbol „Double Wild" - Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins".

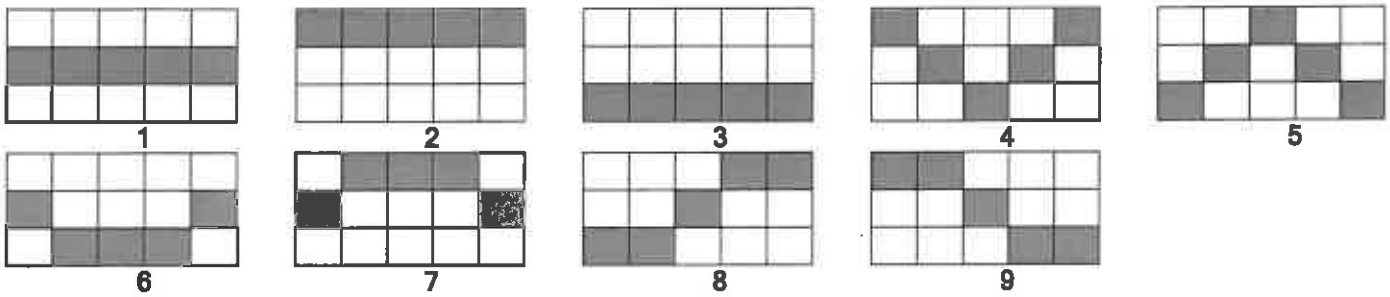
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200	100	25	1
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkatý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

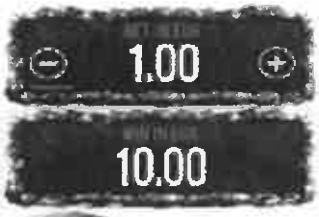
QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Double Hot

Pravidla Hry

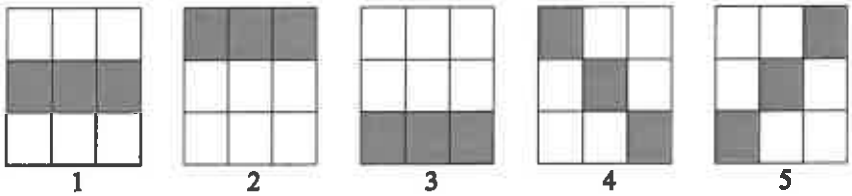
1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „plné pole" - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150
	Zvon	40
	Meloun	12
	Švestka	8
	Pomeranč	8
	Citron	8
	Třešně	8
	BAR	2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dragons Of Fortune

Pravidla Hry

1. Cílem hry Dragons Of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons Of Fortune je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), a symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons Of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.
   Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50	10	5
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2
	Bílý drak	20	4	1

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP. VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Witch

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), funkce „Fire Respins" Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire" Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Fire Respins" Ohnivé respiny - Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin zdarma na zbývajícím válci. Účastník získává novou šanci na výhru.
   Speciální funkce „Wheel of Fire" Ohnivé kolo - Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodne vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

Herní Limity

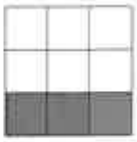
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

41

42


43

44

45

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedm	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozny	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

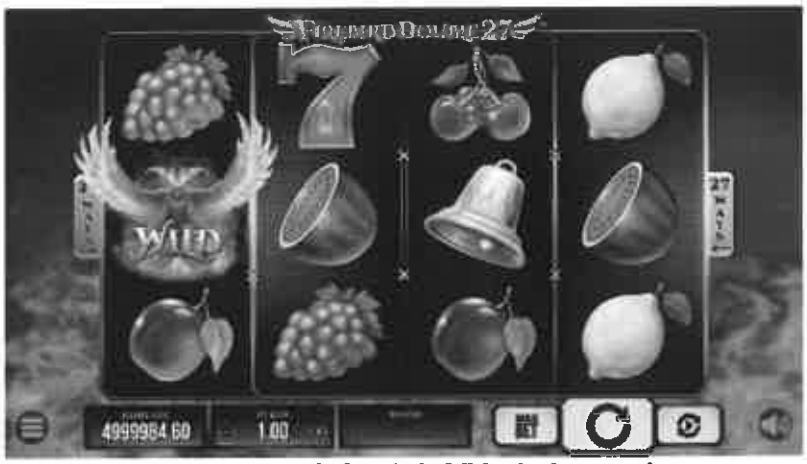
Firebird Double 27

Pravidla Hry

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Herní Limity

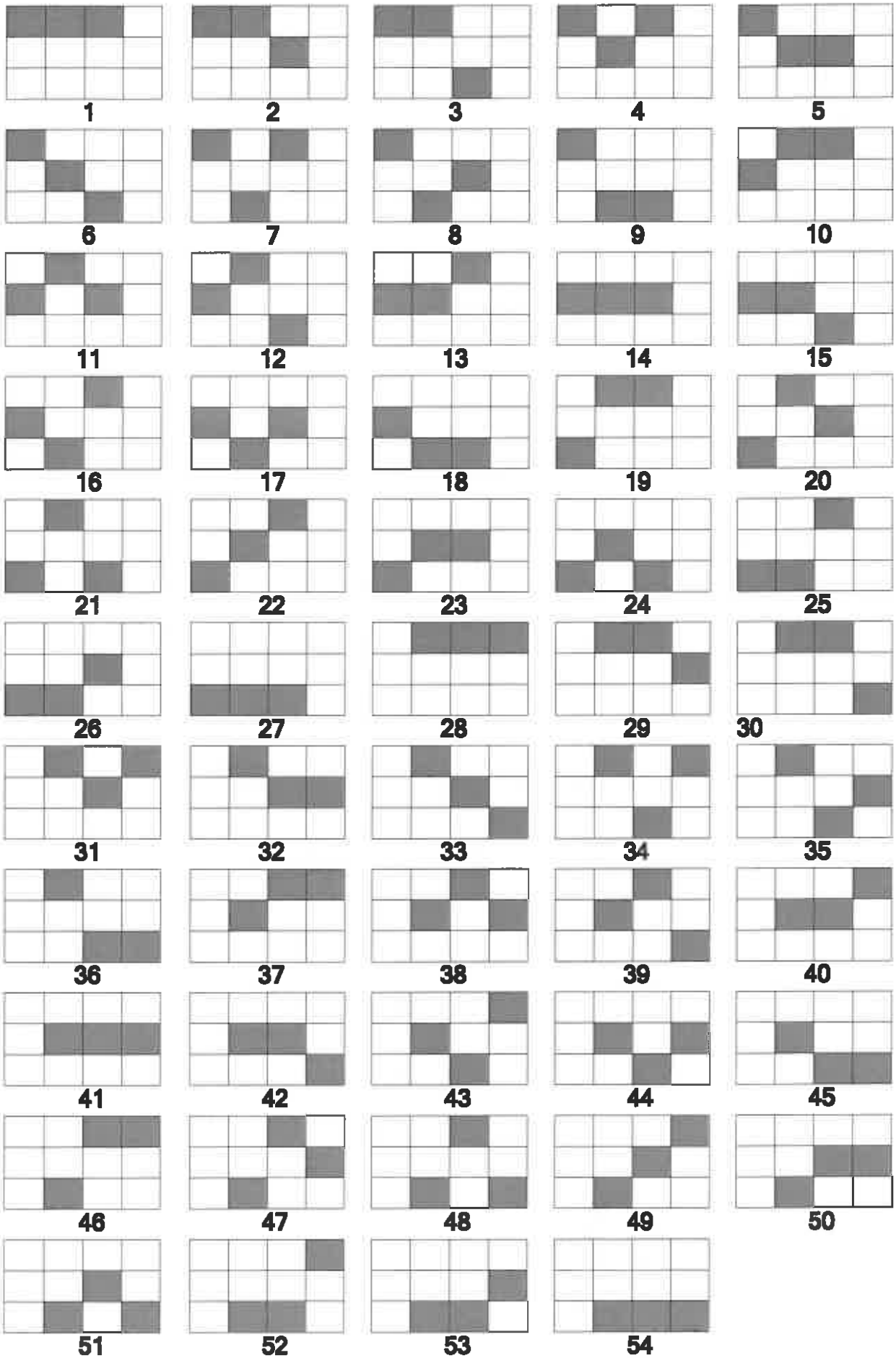
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedm	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8
	Hrozny	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flip The Chip

Pravidla Hry

1. Cílem hry Flip The Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip The Chip je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
   Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky" a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip The Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter": Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter" bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky" s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter", změní na symboly žetonů (symboly „Scatter") s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter" neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky".

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit Awards

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	350 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	12 600 – 75 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie

Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv

pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x
	Wild symbol	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

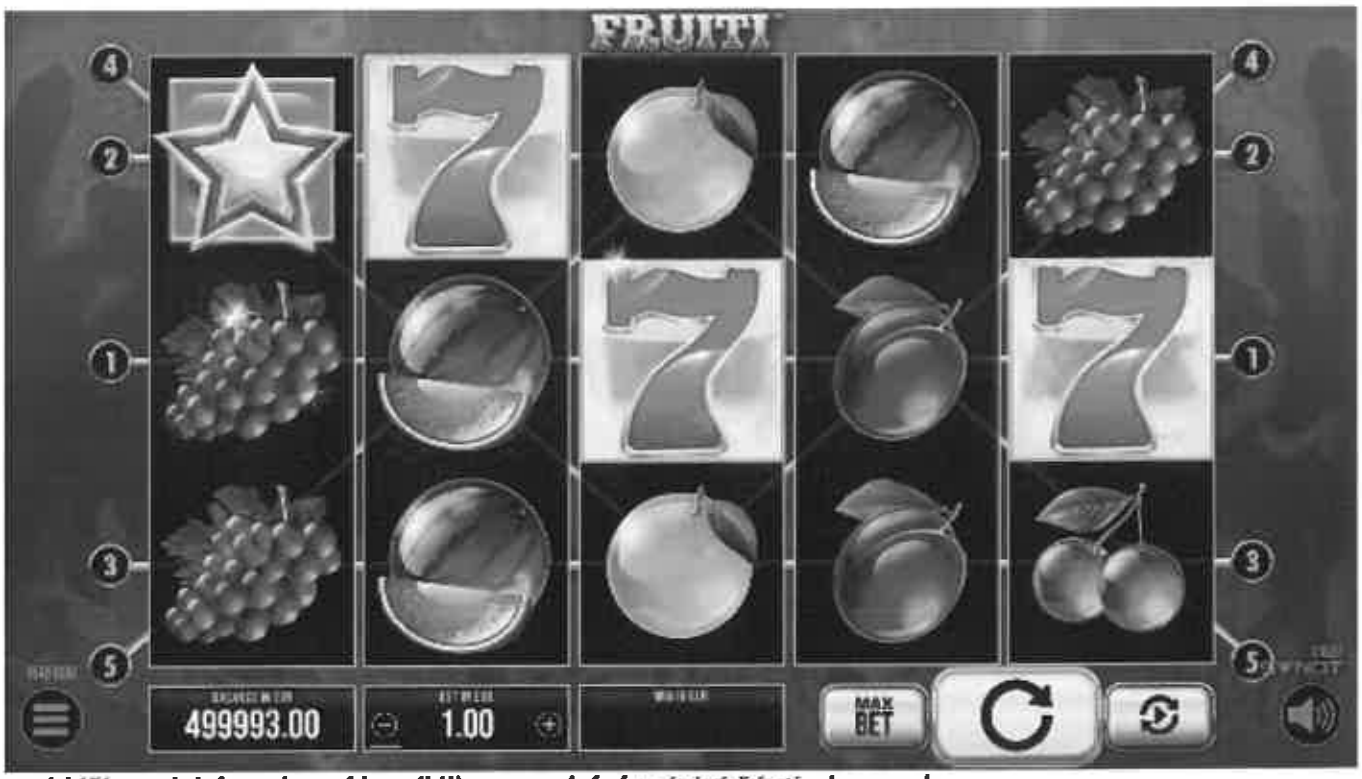
Fruiti

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

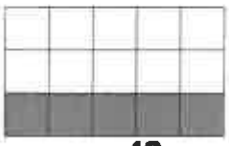


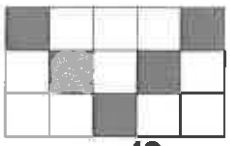
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

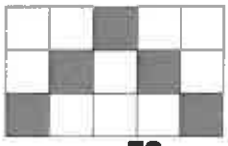
VÝHERNÍ LINIE

46

47


48


49


50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-
	Sedm	500	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozny	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	40	10	4	-
	Třešně	40	10	4	1

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

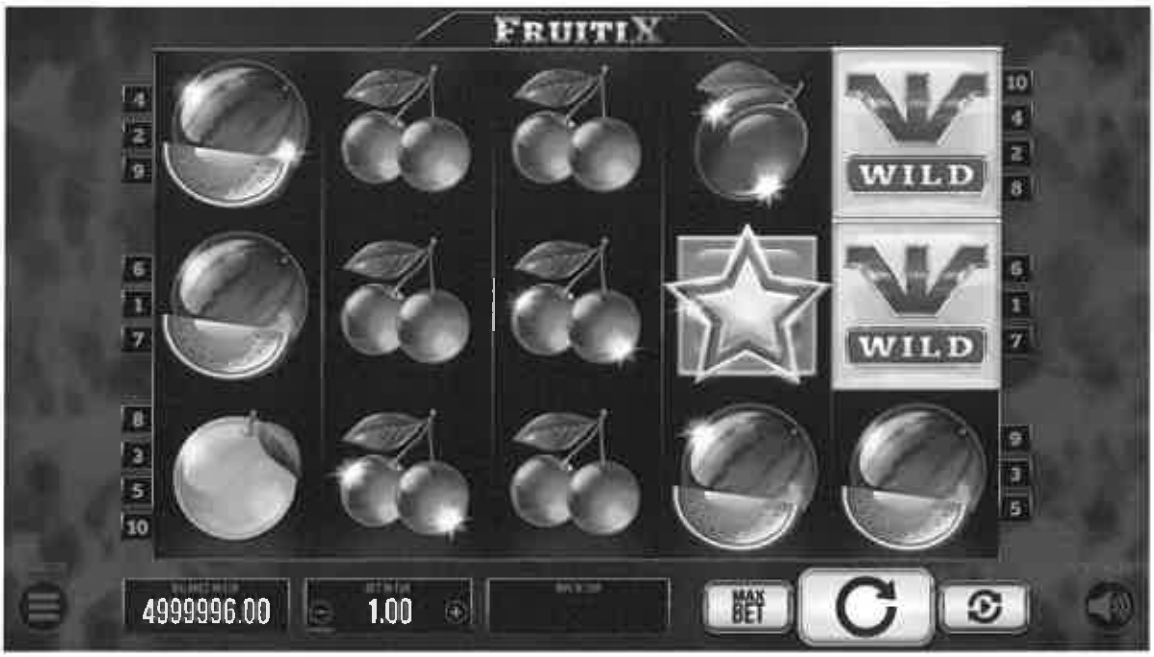
Fruiti X

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruiti X je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti X je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

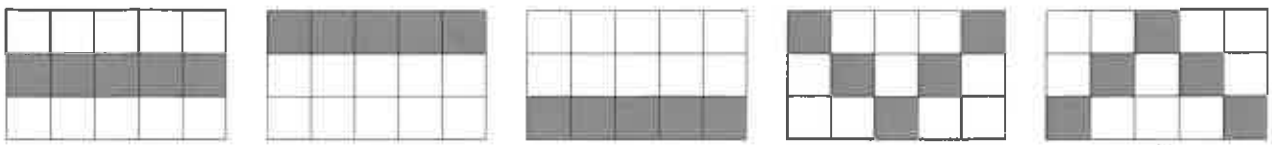
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	208 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 – 108 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

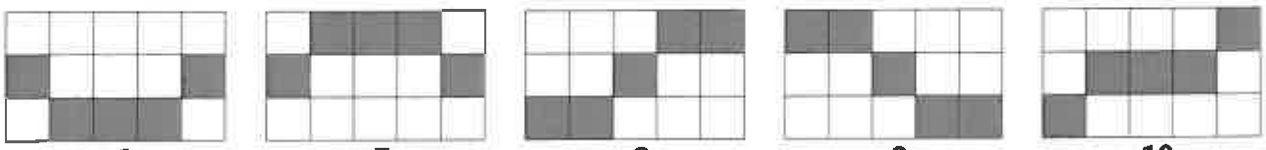


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



1 2 3 4 5



6 7 8 9 10

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	100	40	4
	Sedm	40	8	2
	Meloun	20	4	2
	Švestka	20	4	2
	Pomeranč	10	2	1
	Citron	10	2	1
	Třešně	10	2	1

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

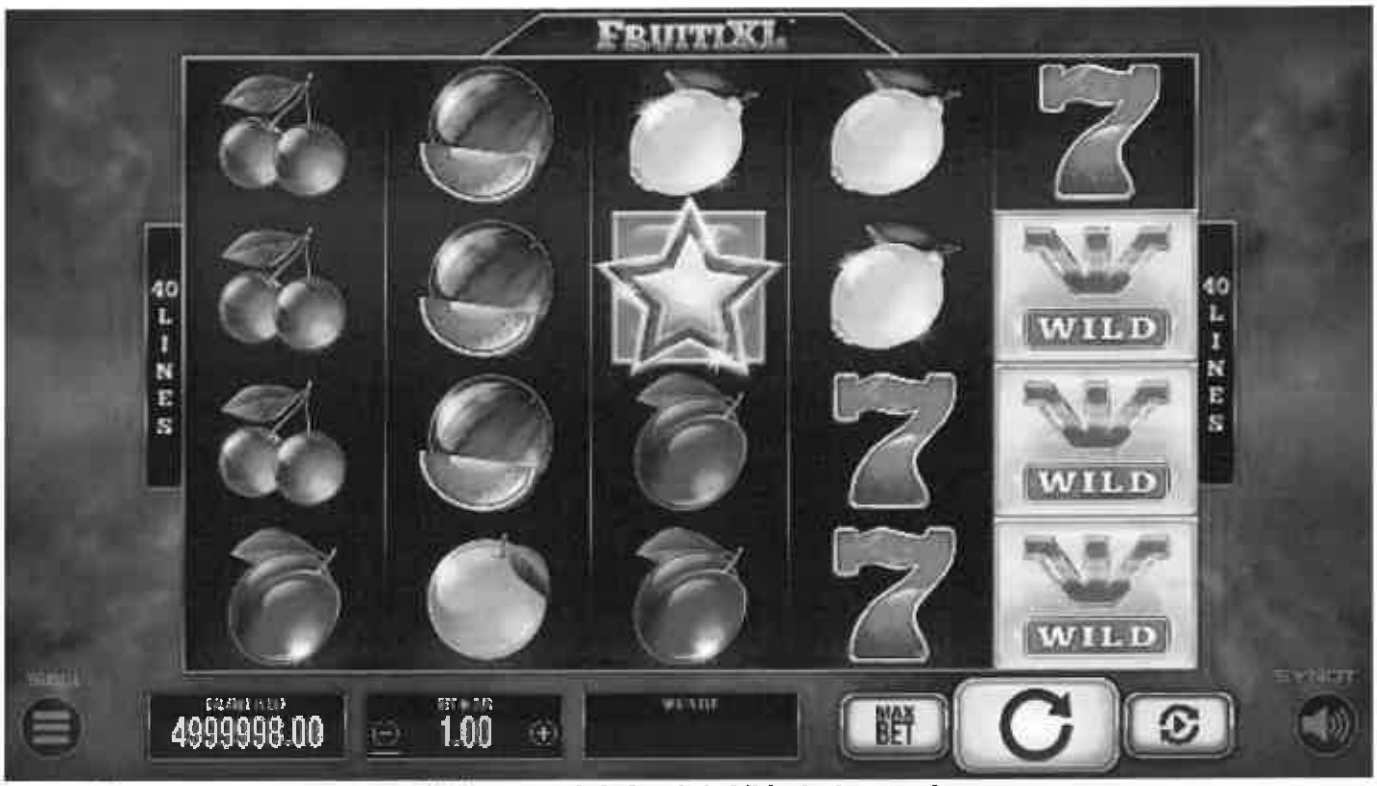
Fruiti XL

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruiti XL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XL je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

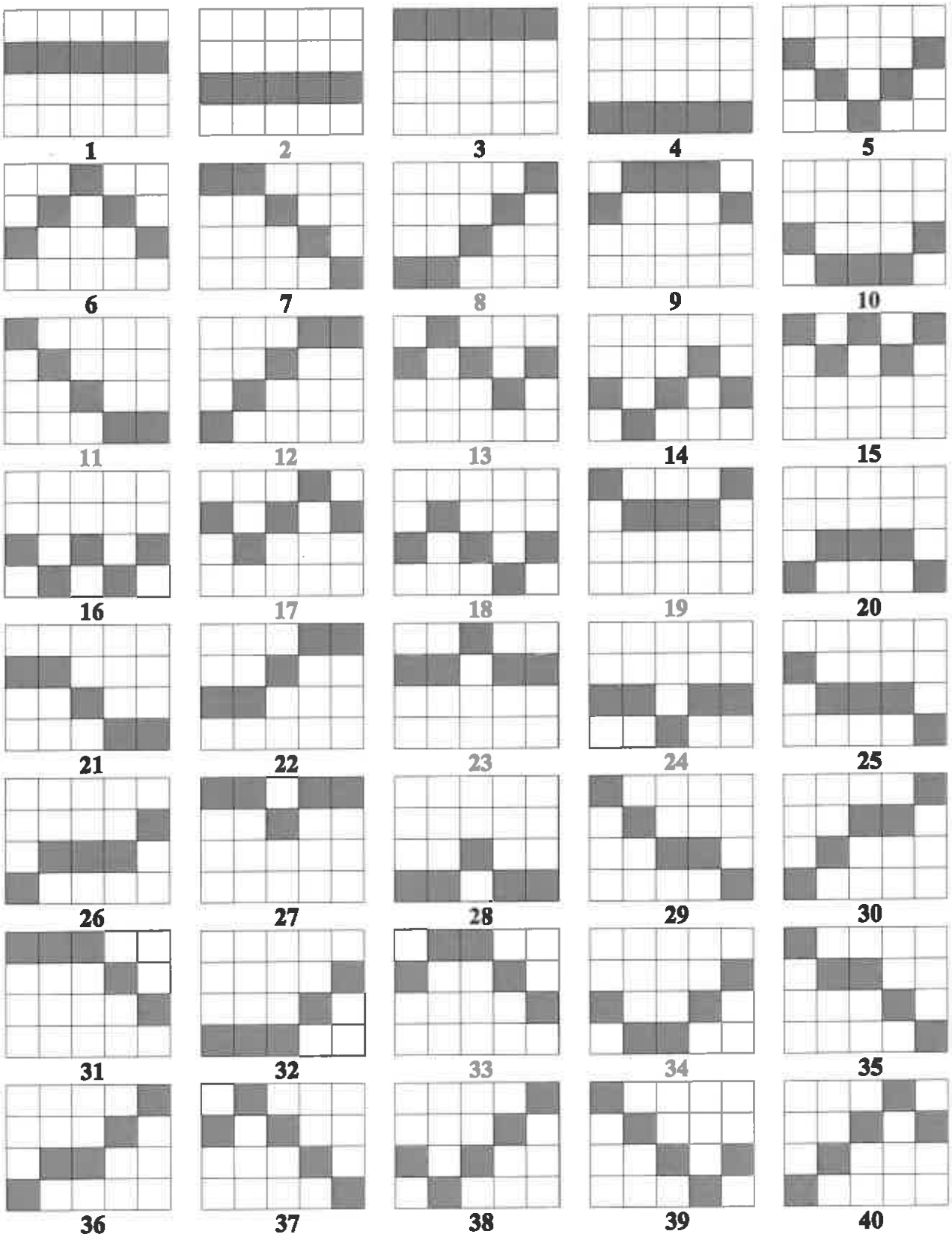
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 – 108 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	25	10	1
	Sedm	10	2	0,5
	Meloun	5	1	0,5
	Švestka	5	1	0,5
	Pomeranč	2,5	0,5	0,25
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

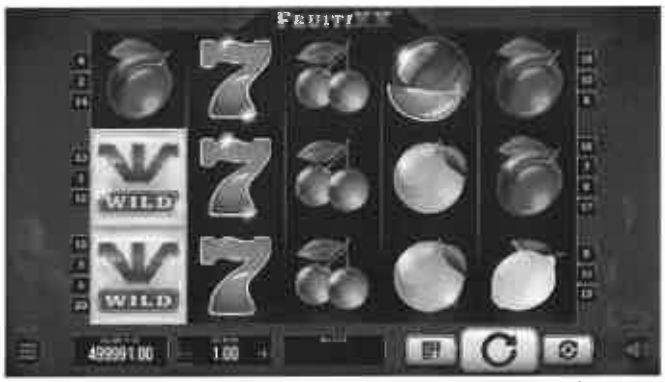
Fruiti XX

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruiti XX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XX je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

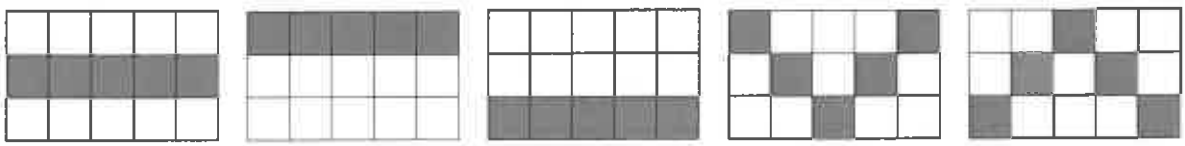
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

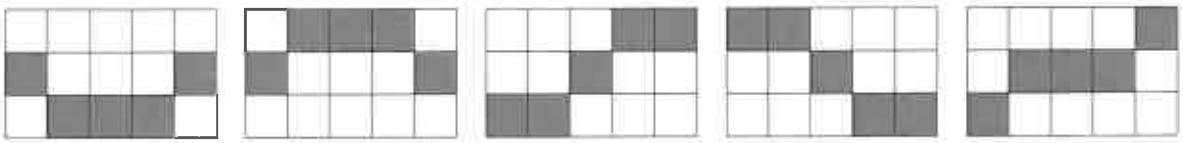


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

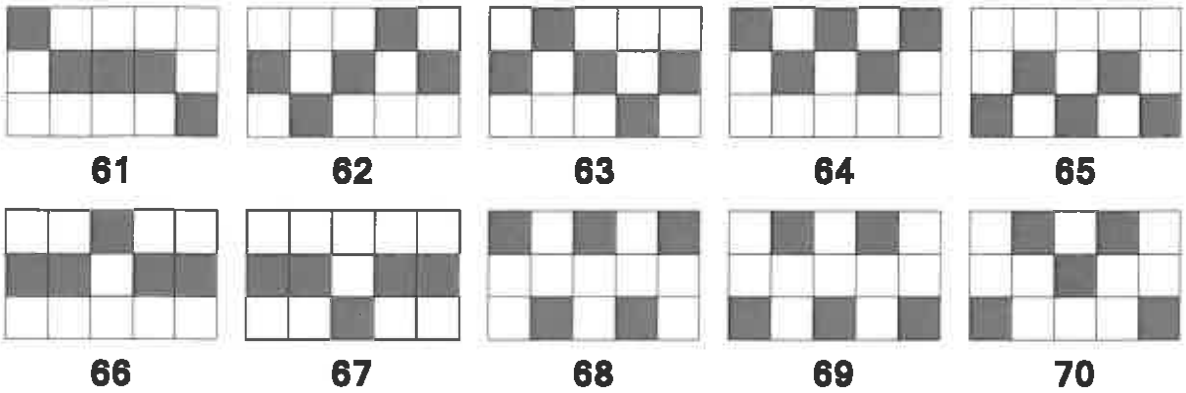
Výherní linie



51 52 53 54 55



56 57 58 59 60



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedm	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5
	Třešně	5	1	0,5

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruiti XXL

Pravidla Hry

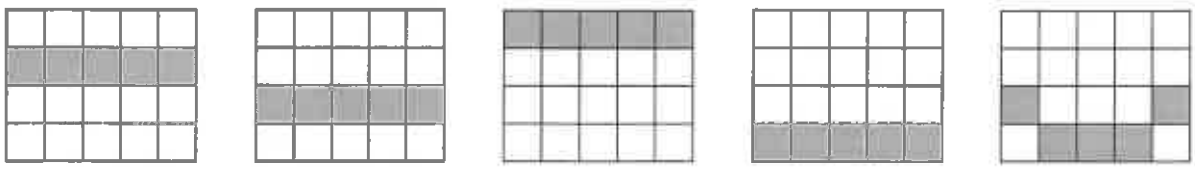
1. Cílem hry Fruiti XXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XXL je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

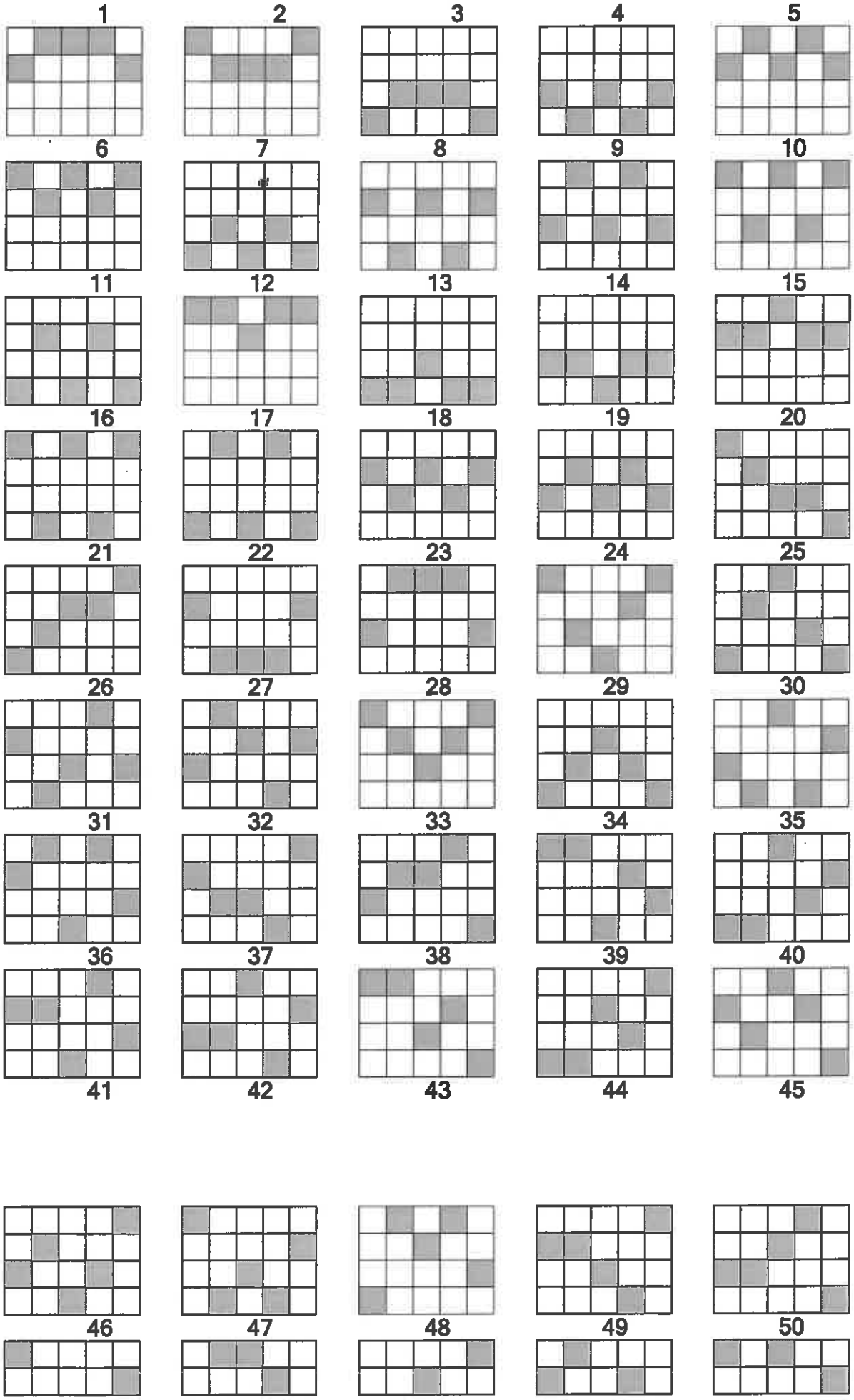
Herní Limity

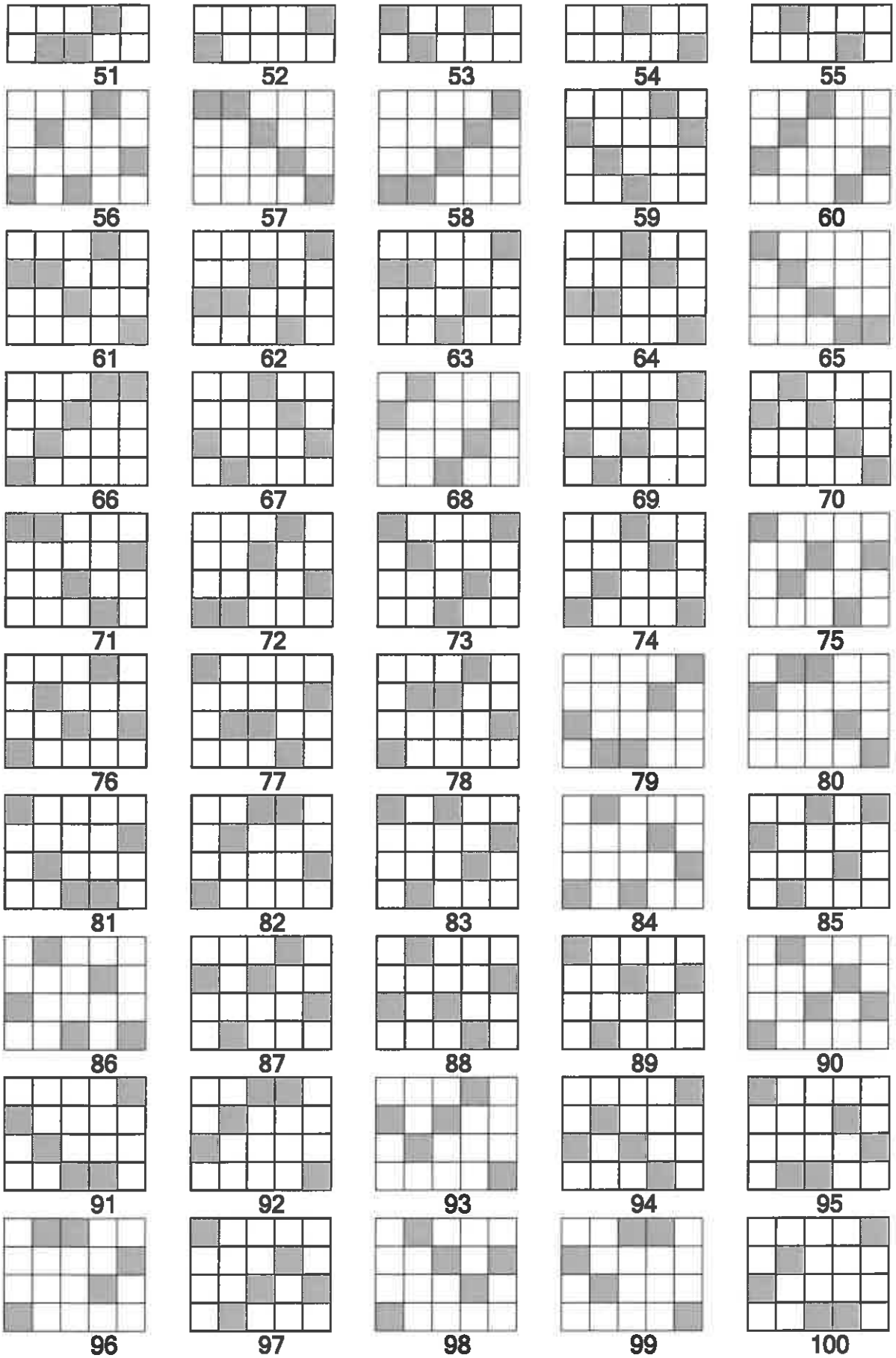
Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 450 – 106 830 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie




1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50


51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	10	4	0,4
	Sedm	4	0,8	0,2
	Meloun	2	0,4	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	1	0,2	0,1
	Citron	1	0,2	0,1
	Třešně	1	0,2	0,1

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits'N'Fire

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruits'n'Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits'n'Fire je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Scatter" a symbol „Extra Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" a „Extra Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits'n'Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Extra Scatter" - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	24 300 – 40 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie

1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

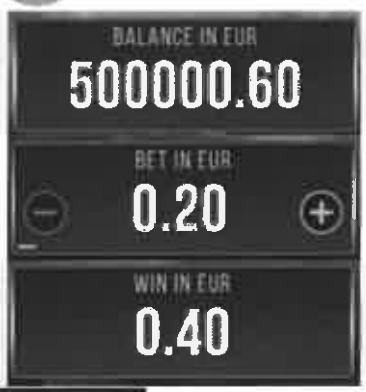
Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

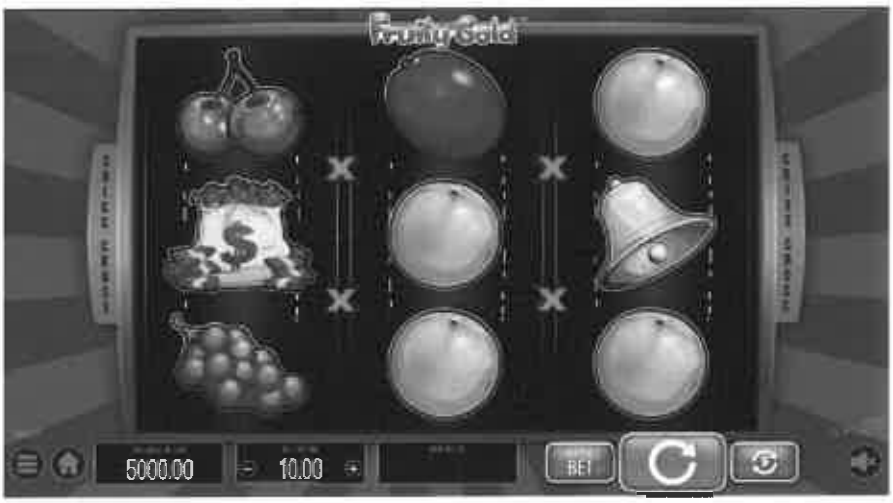
Fruity Gold

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Mystery" a symbol „Double Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery" a „Double Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild": Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery" a „Wild") a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
   Speciální symbol „Mystery": Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery" ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

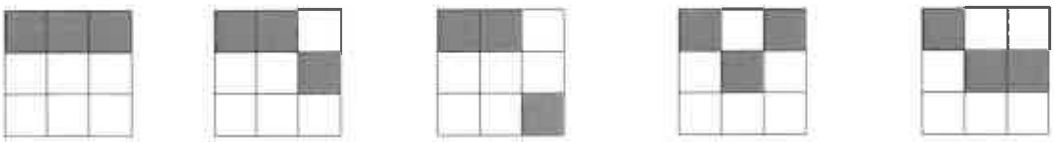
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 – 81 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

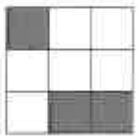
Výherní linie

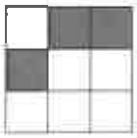


71

72

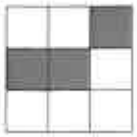
73

74 

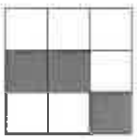
75 

76

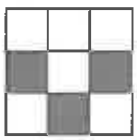
77

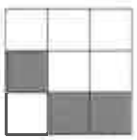
78 

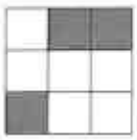
79

80 

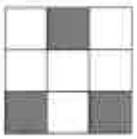
81

82 

83 

84 

85

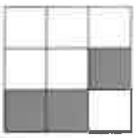
86 

87

88

89

90

91 

92

93

94

95

96

97

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2-300
	Sedm	30

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Taška na peníze	20
	Zvon	10
	Meloun	6
	Hrozny	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gem-O-Rama

Pravidla Hry

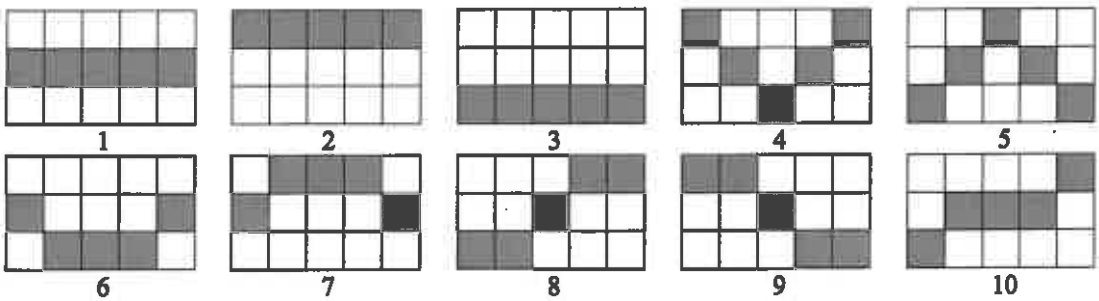
1. Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild" (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální expanzivní symbol „Wild" - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double". Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Speciální násobící symbol „Double" - Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Golden Myth

Pravidla Hry

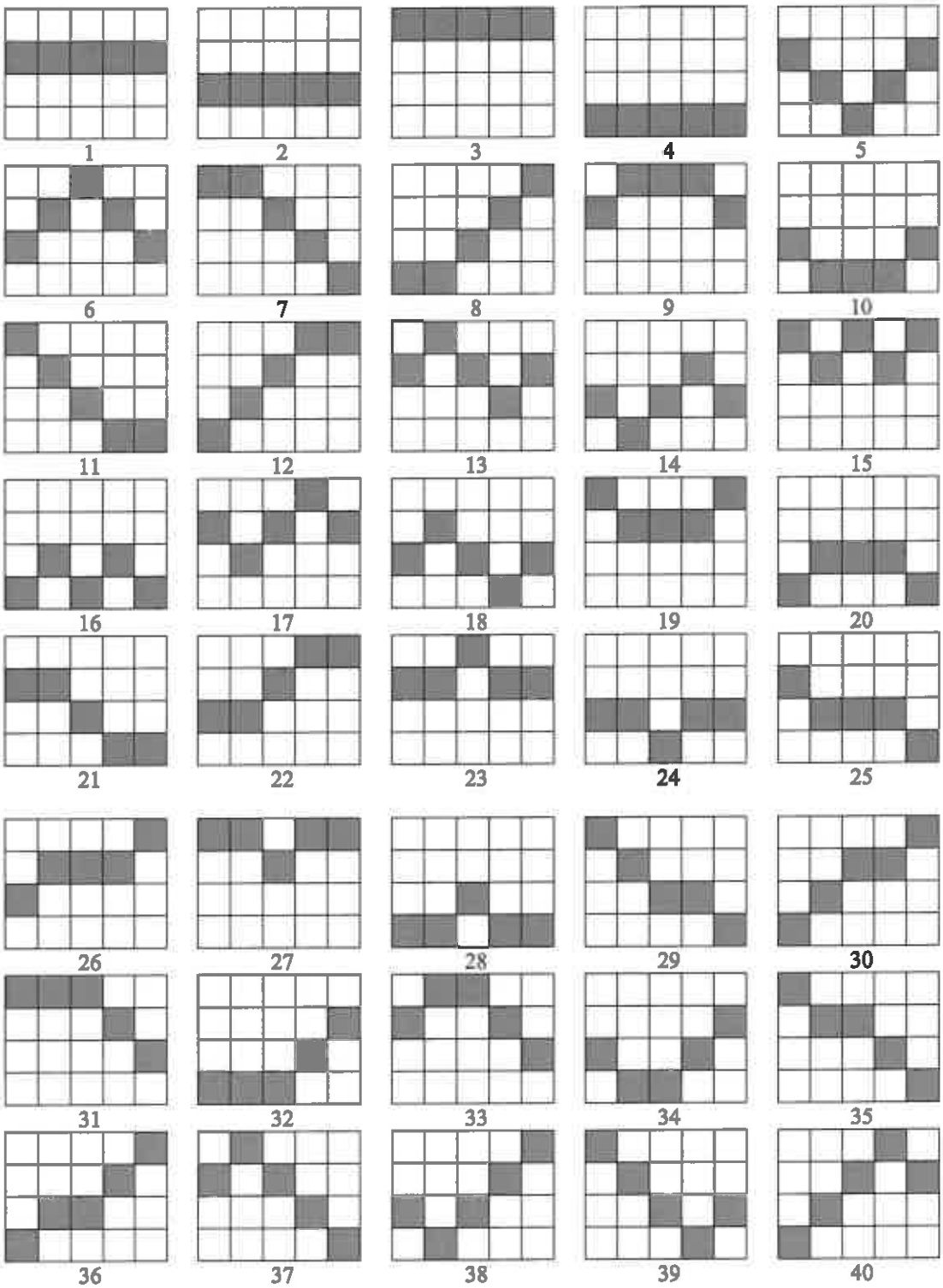
1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild" se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild" a „Sticky Extra Wild" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild", Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček.Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	4 Kč
Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	8 640 – 51 840 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Grand Gems

Pravidla Hry

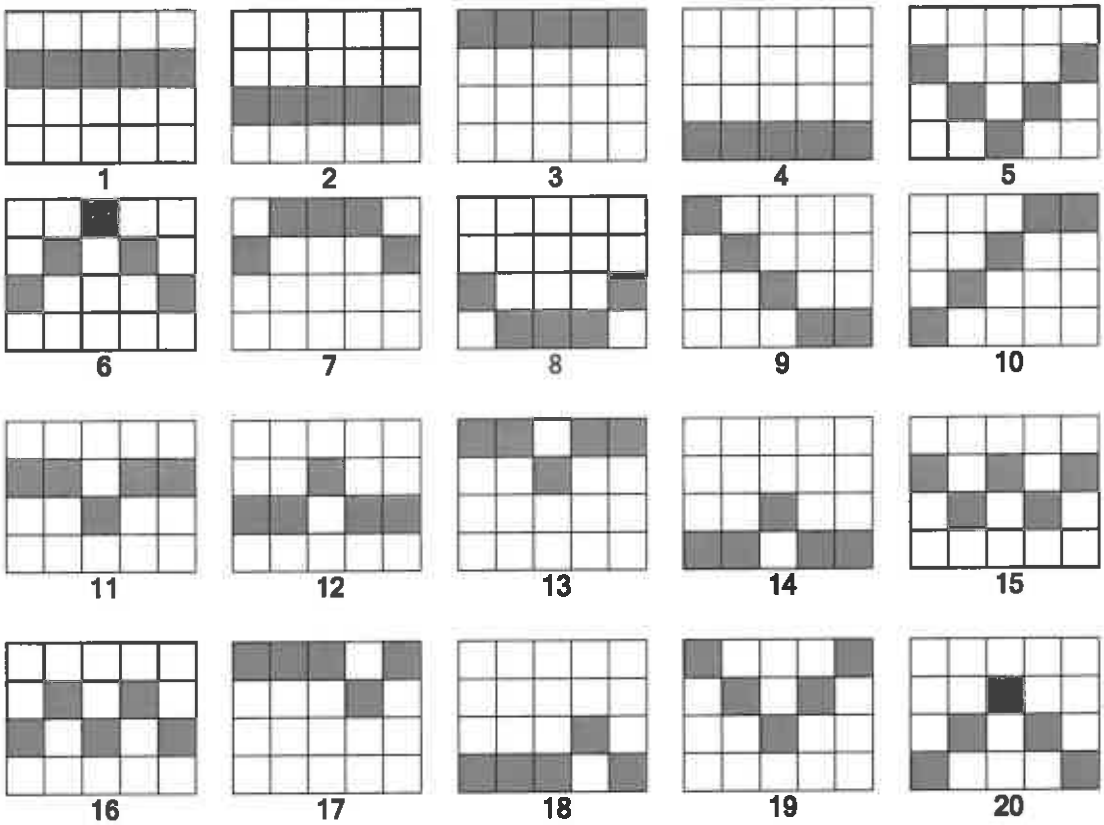
1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin" - Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

BALANCE IN EUR
4999983.00

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

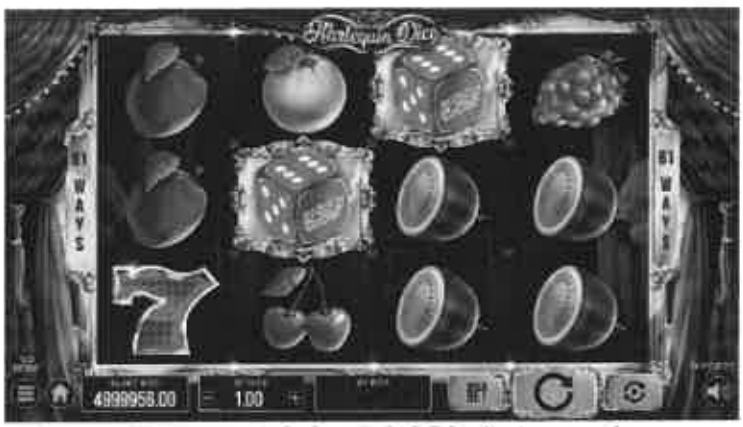
Harlequin Dice

Pravidla Hry

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus", ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie

Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedm	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešeň	1	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Bars

PRAVIDLA HRY

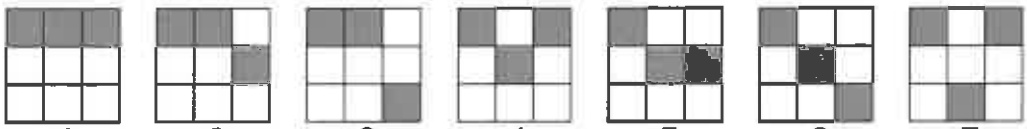
1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Mystery".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery" - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery", sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

HERNÍ LIMITY

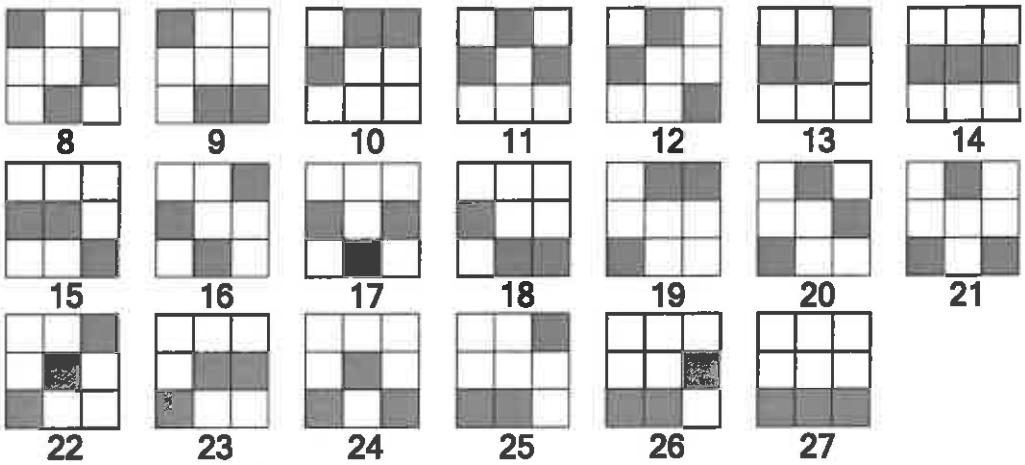
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	28 224 – 171 504 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5 6 7



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4-500
	Hell Bars (Wild symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Meloun	8
	Švestka	6
	Citron	4
	Třešně	4

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Fruits

Pravidla Hry

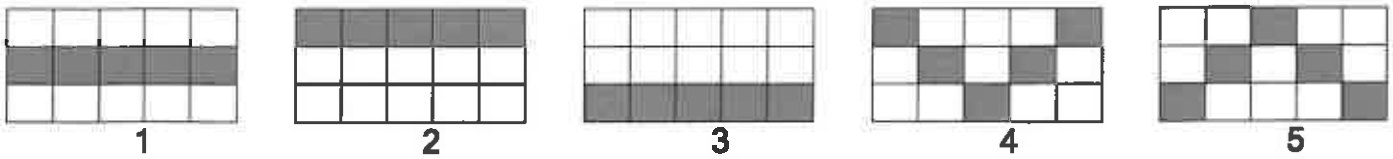
1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Scatter" a speciální funkce „Wild Fireball" (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Fireball" - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild" (Divokých symbolů) na herní pole.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 – 108 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500	20	5	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200	30	10	5
	Sedm	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozny	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Mania

Pravidla Hry

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild" (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „Násobící plné válce": Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10", „J", „Q", „K" nebo „A", dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.

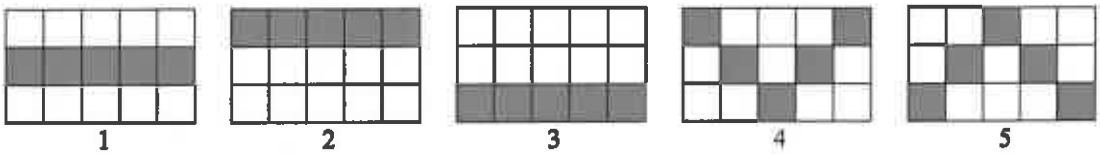
Speciální symbol „Expanding Wild": Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	16 200 – 97 200 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
	Kalich	30x	8x	4x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hot Africa

Pravidla Hry

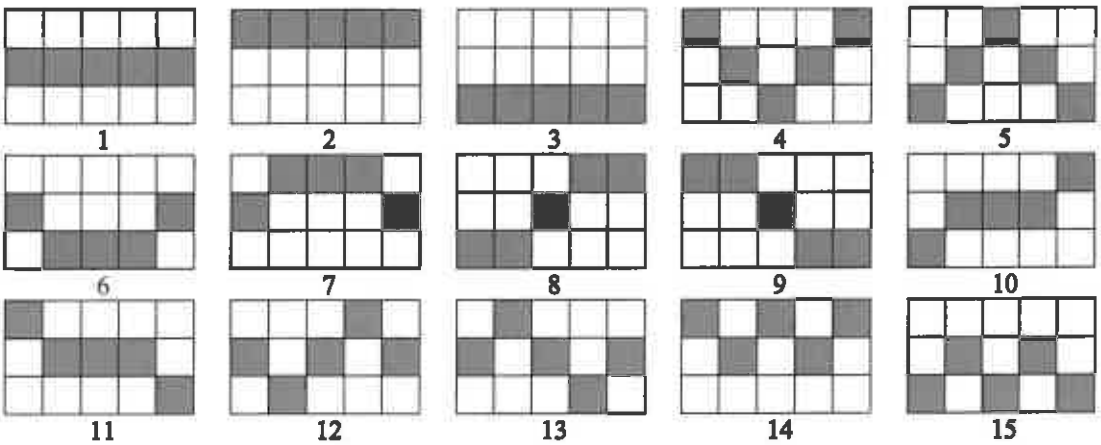
1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Scatter", který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" a „Extra Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter" a „Extra Wild" - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins". Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter", Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hunter's Spirit

Pravidla Hry

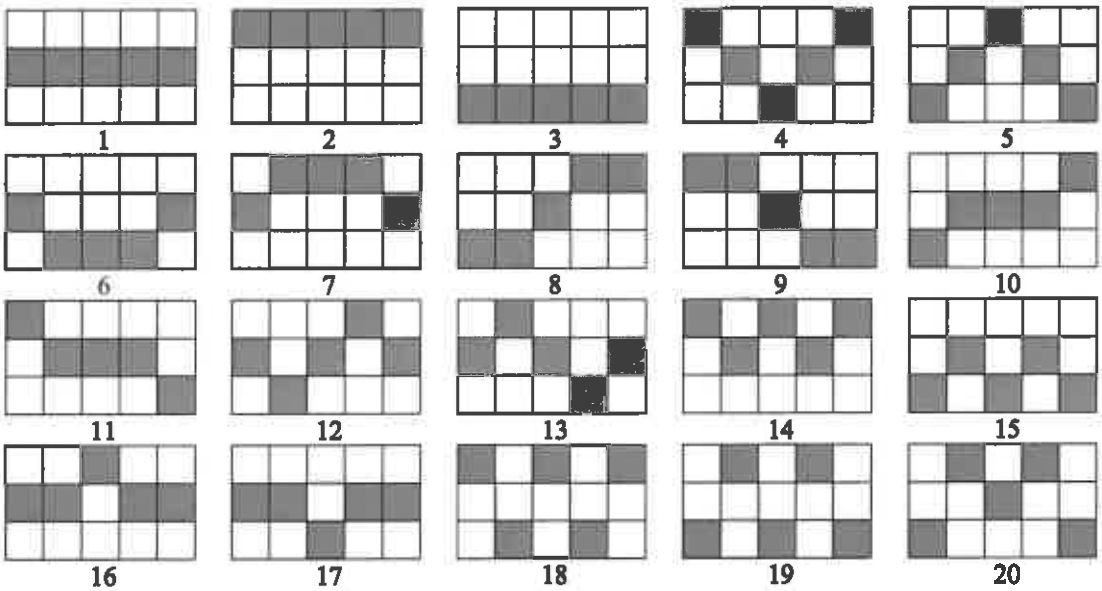
1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

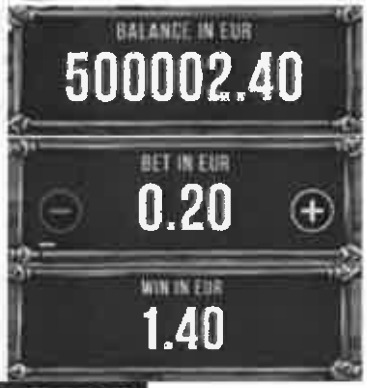
Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jewels Fortune

Pravidla Hry

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Avalanche Respins" - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50	5	3
	Srdce	25	4	2
	Osmiuhelník	15	2,4	1,2
	Šestiuhelník	4	2	1
	A	3	1,6	0,8
	K	2,4	1,2	0,6
	Q	1,6	0,8	0,4
	J	1	0,4	0,2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

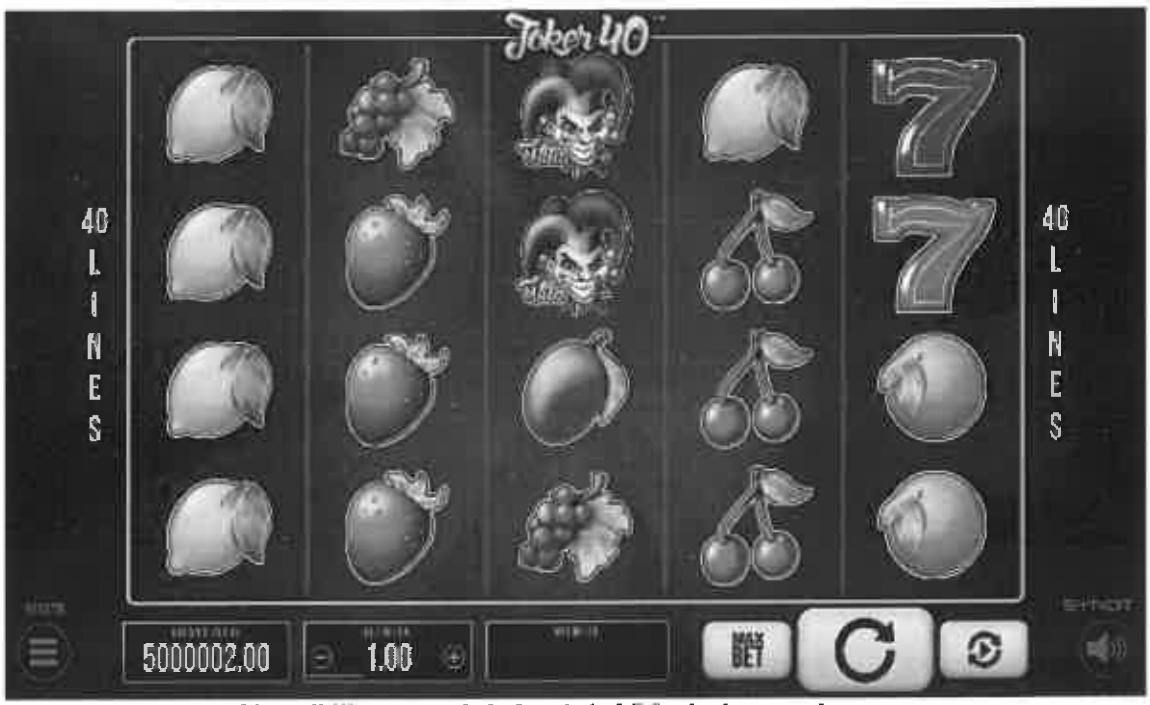
Joker 40

Pravidla Hry

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter", Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

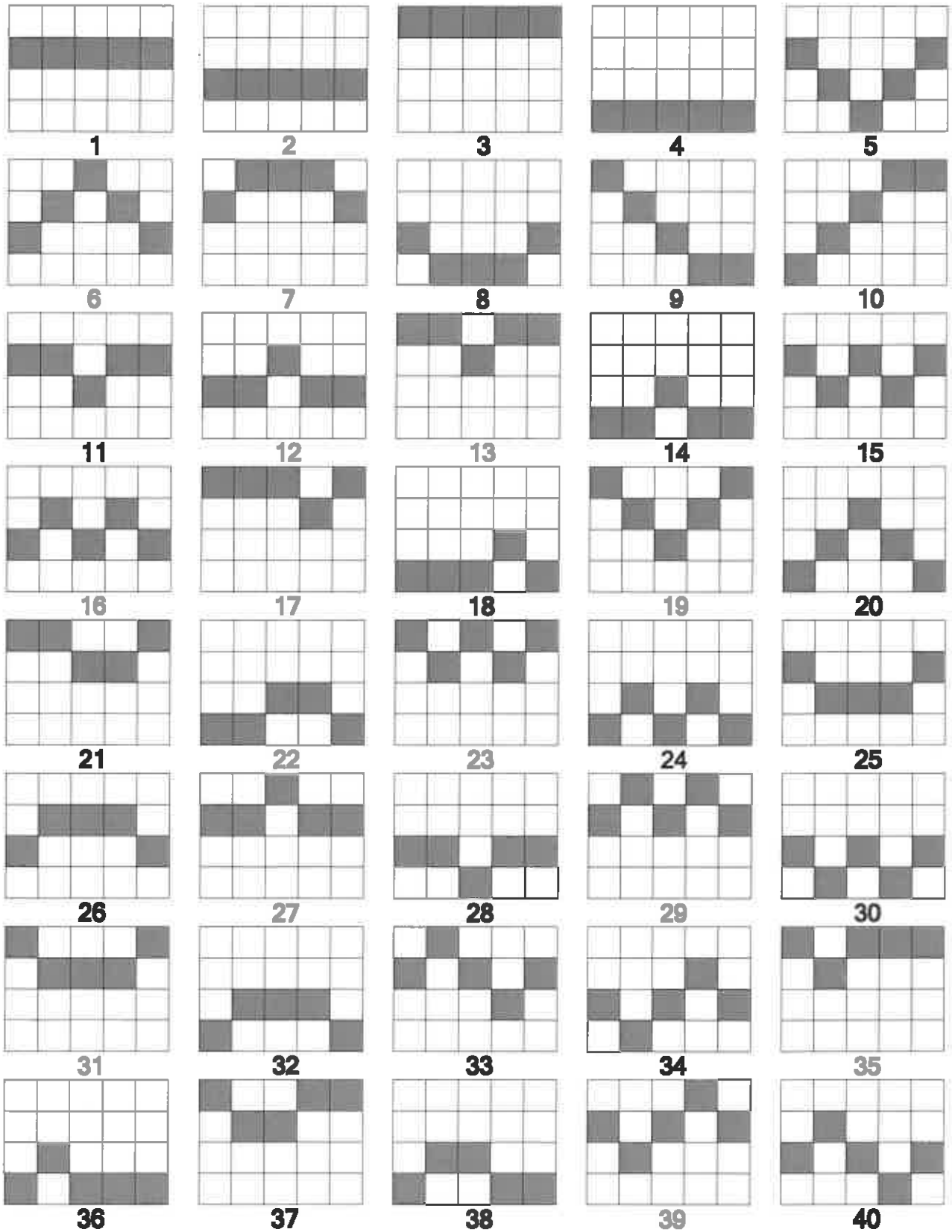
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 - 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozny	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Třešně	4	1	0,2
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Citrón	4	1	0,2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker's Five

Pravidla Hry

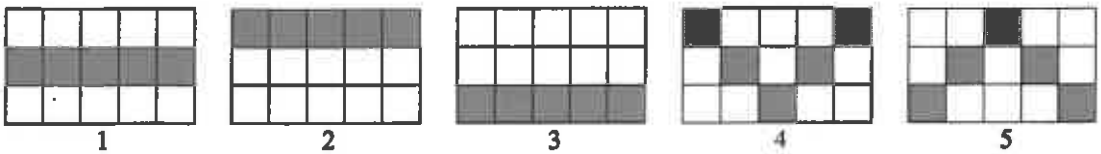
1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální násobící symbol „Wild": Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Elements

Pravidla Hry

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus", ktery nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" a hra „Wheel of Lucky Elements" - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements". Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5 životů)	Bonus (4 životy)	Bonus (3 životy)
	Oheň	50	15	5
	Voda	20	8	3
	Země	10	4	2
	Vzduch	10	4	2
	A	4	2	1
	K	4	2	1
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Pot

Pravidla Hry

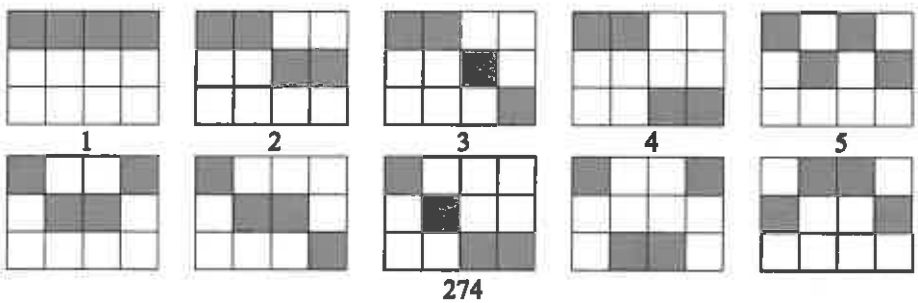
1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery" a speciální funkce „plné pole".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery" - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
   Speciální funkce „plné pole" - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

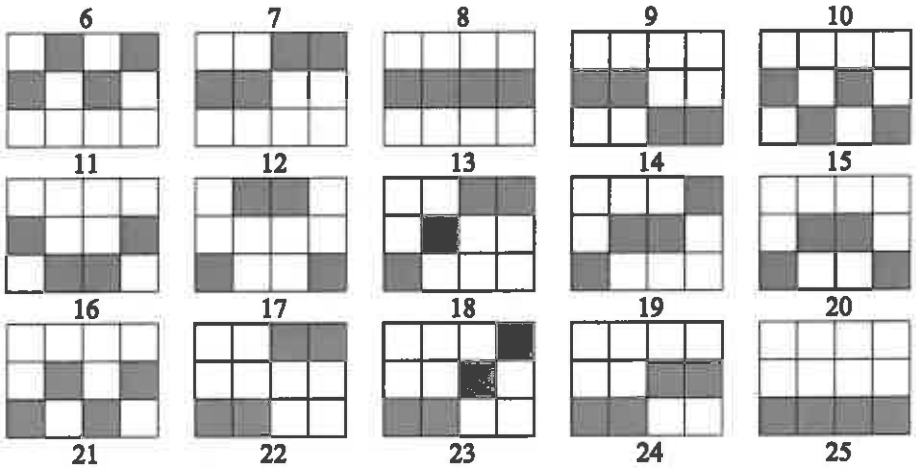
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20 - 128x	20 - 64x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mirror Shield

Pravidla Hry

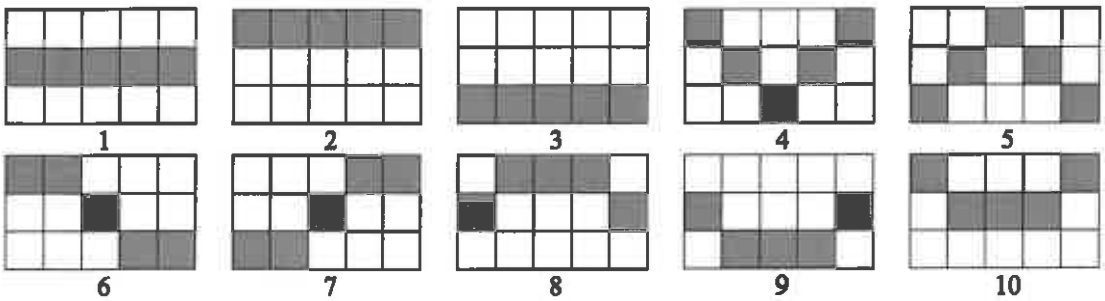
1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild" - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	600 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	32 400 – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	2 + 10 volných otáček	-
	Artuš	500	100	10	1
	Merlin	200	40	4	0,5
	Excalibur	75	10	3	0,5
	Svatý Grál	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	10	10	2,5	0,5	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

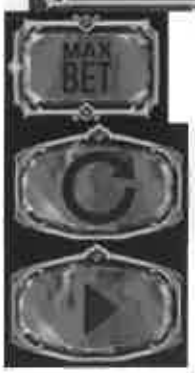
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune

Pravidla Hry

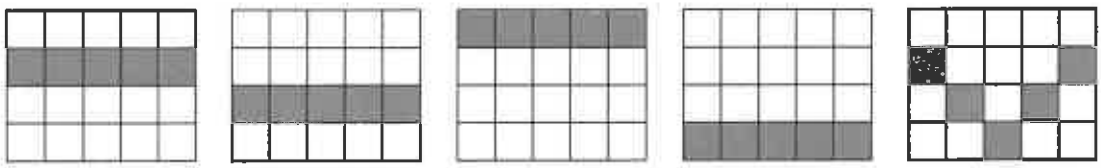
1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus" ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus" kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

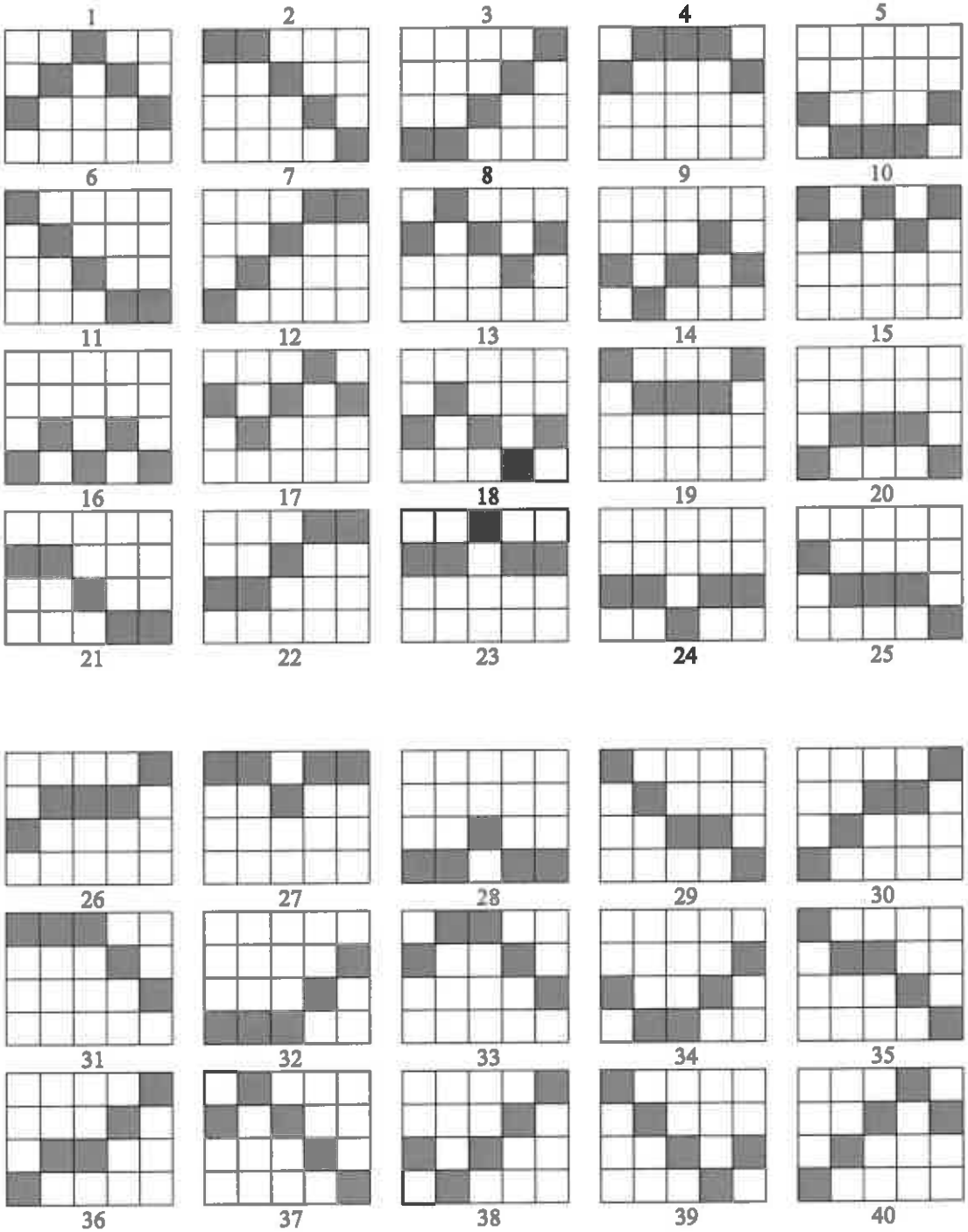
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	17 280 – 103 680 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	1000x	200x	40x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora

Mysterious Atlantis

Pravidla Hry

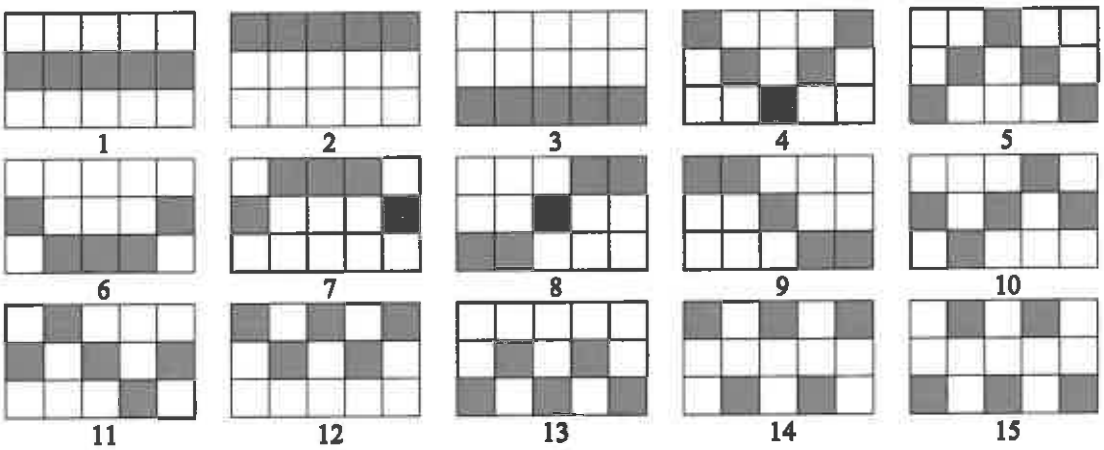
1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus" ktery nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.
   DIONE (ZELENÉ) RESPINY" - Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.
   MELITE (FIALOVÉ) RESPINY - Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

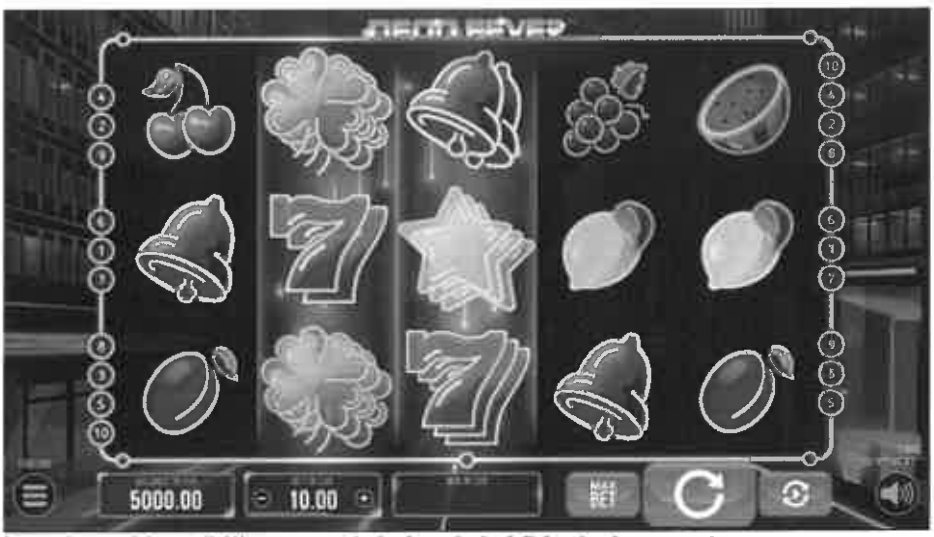
Neon Fever

Pravidla Hry

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), dvojité a trojité symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální dvojité a trojité symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

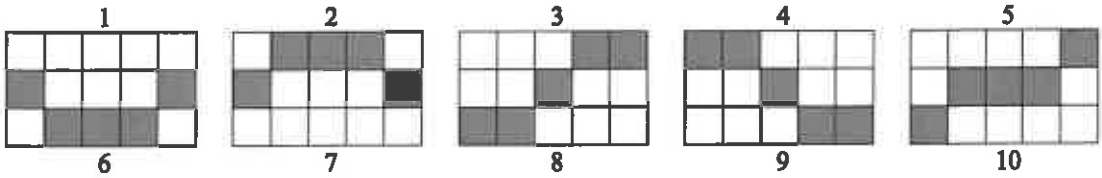
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 – 81 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Hvězda	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Čtyřlístek	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Zvonek	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Meloun	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Hrozny	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Švestka	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Citrón	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Třešně	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Sheriff

PRAVIDLA HRY

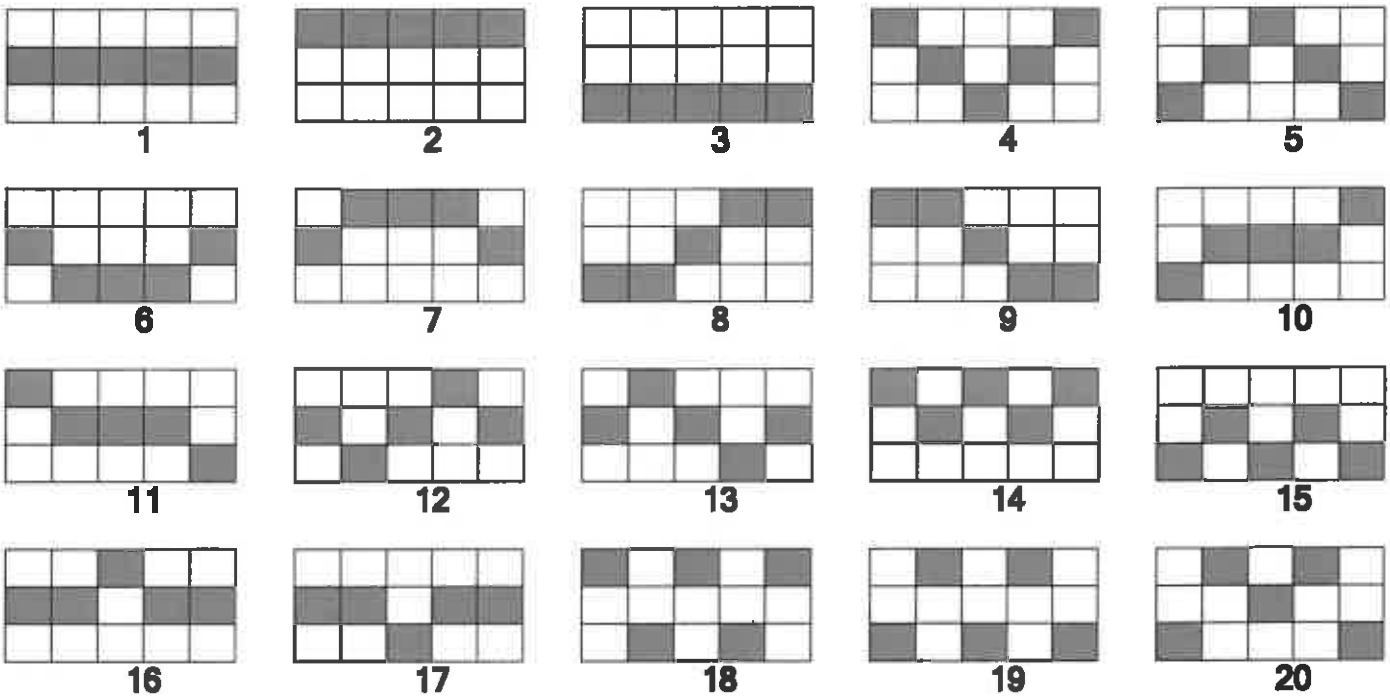
1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild" (Divoký symbol), funkce „Respin" a funkce „Mystery výhra".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery" kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symboly „Wild" - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.
   Speciální funkce „Respin" - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.
   Speciální symbol „Mystery" - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

HERNÍ LIMITY

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	28 800 – 172 800 Kč
Výše výherního pdílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5-50
	Odznak	25	8	1	-
	Pytel peněz	20	5	0,8	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Pistole	15	4	0,8	-
	Podkovy	10	3	0,6	-
	Lebka	10	3	0,6	-
	A	5	1	0,4	-
	K	5	1	0,4	-
	Q	3	0,6	0,2	-
	J	3	0,6	0,2	-
	10	3	0,6	0,2	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker

Pravidla Hry

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild": Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
   Speciální funkce „plné pole": Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie

1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rich Pirates

Pravidla Hry

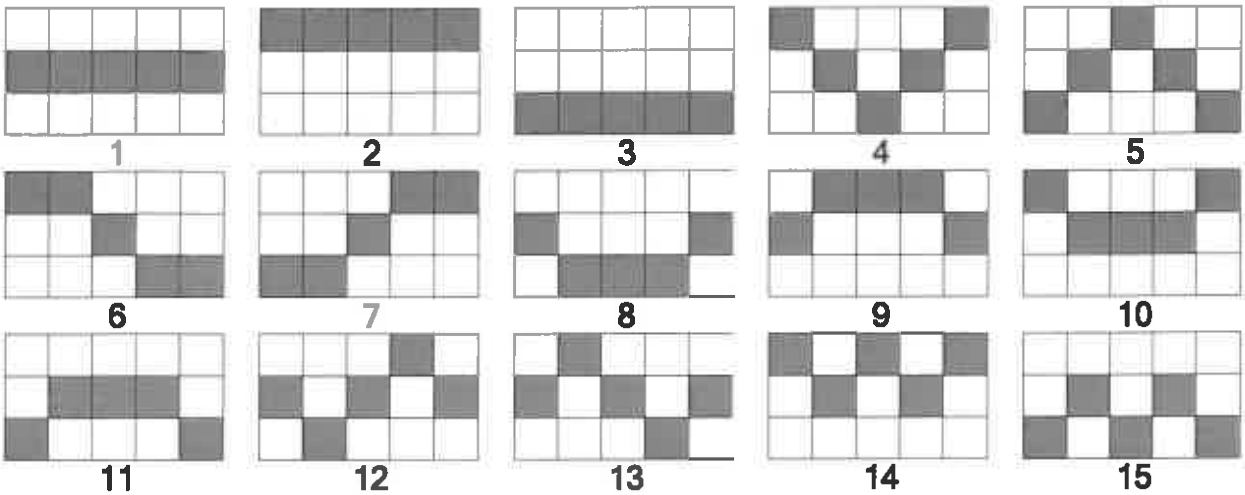
1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává Volné otáčky.
   Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10-25 Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

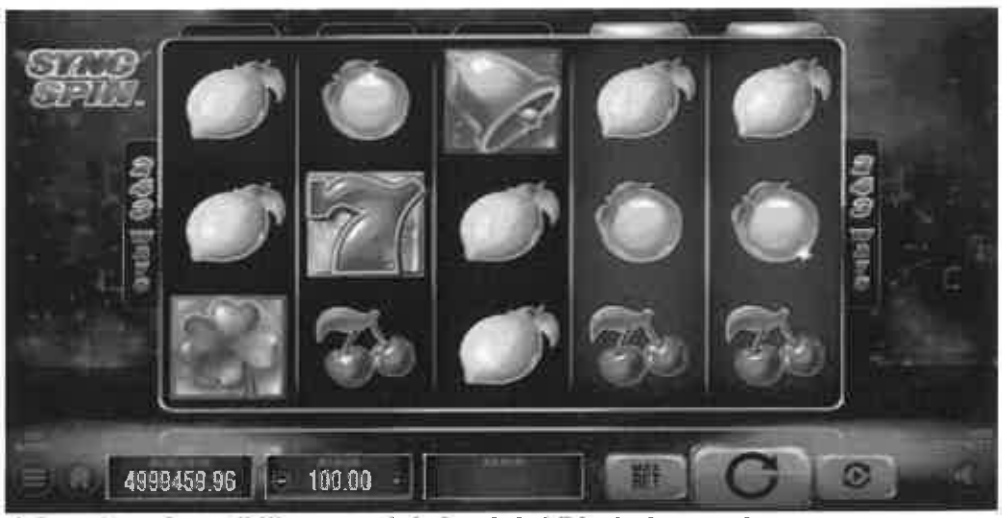
Sync Spin

Pravidla Hry

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a funkce „Synced reels" (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Synced reels" (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	7 236 – 42 984 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06 až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40	10	2
	Diamant	20	6	1,2
	Hvězda	16	4	0,6
	Zvonek	10	3	0,4
	Čtyřlístek	10	3	0,4
	Meloun	1,6	0,6	0,16
	Hrozny	1,6	0,6	0,16
	Švestka	1,6	0,6	0,16
	Pomeranč	1	0,4	0,12
	Citrón	1	0,4	0,12

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešně	1	0,4	0,12

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

4990.00

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

10.00

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

202.80

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

MAX BET

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

The Wild Job

Pravidla Hry

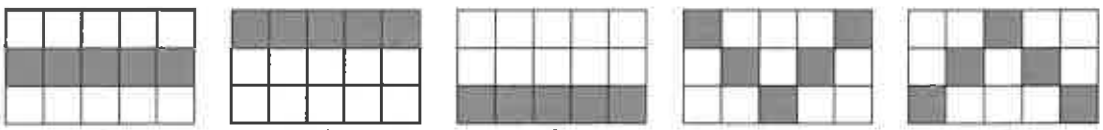
1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Herní Limity

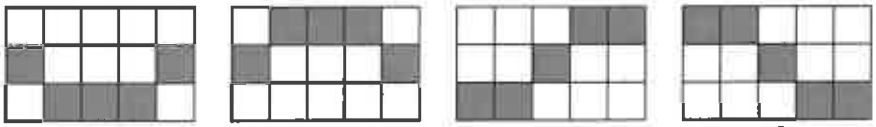
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie



1 2 3 4 5



6 7 8 9

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
	Bonus Symboly	-	-	10 Volných otáček	-
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

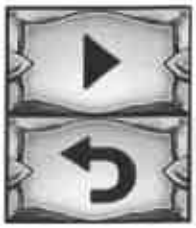
Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Vampire Bride

Pravidla Hry

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

256 MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

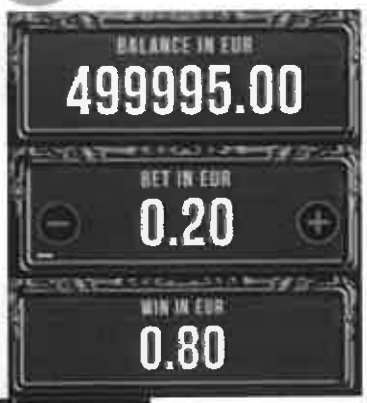
Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Blooms

Pravidla Hry

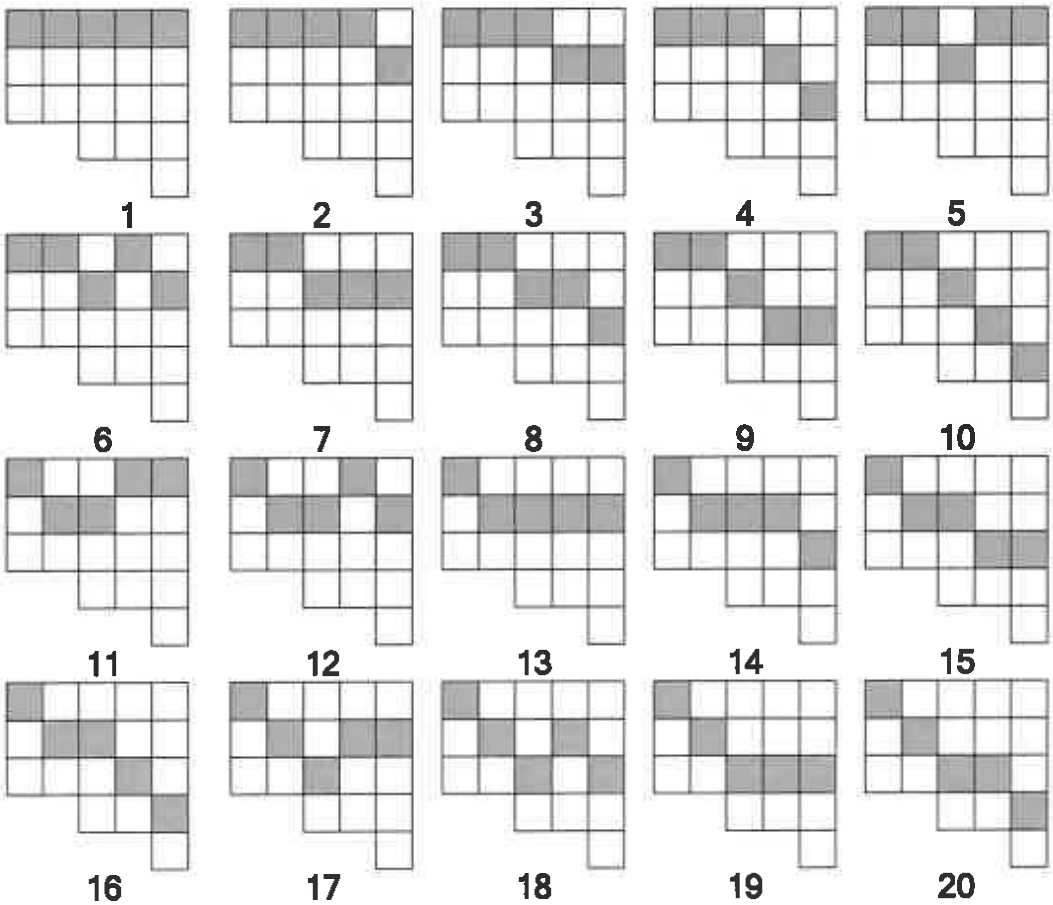
1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.
   Speciální funkce „Blooming Wild Reels". - Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

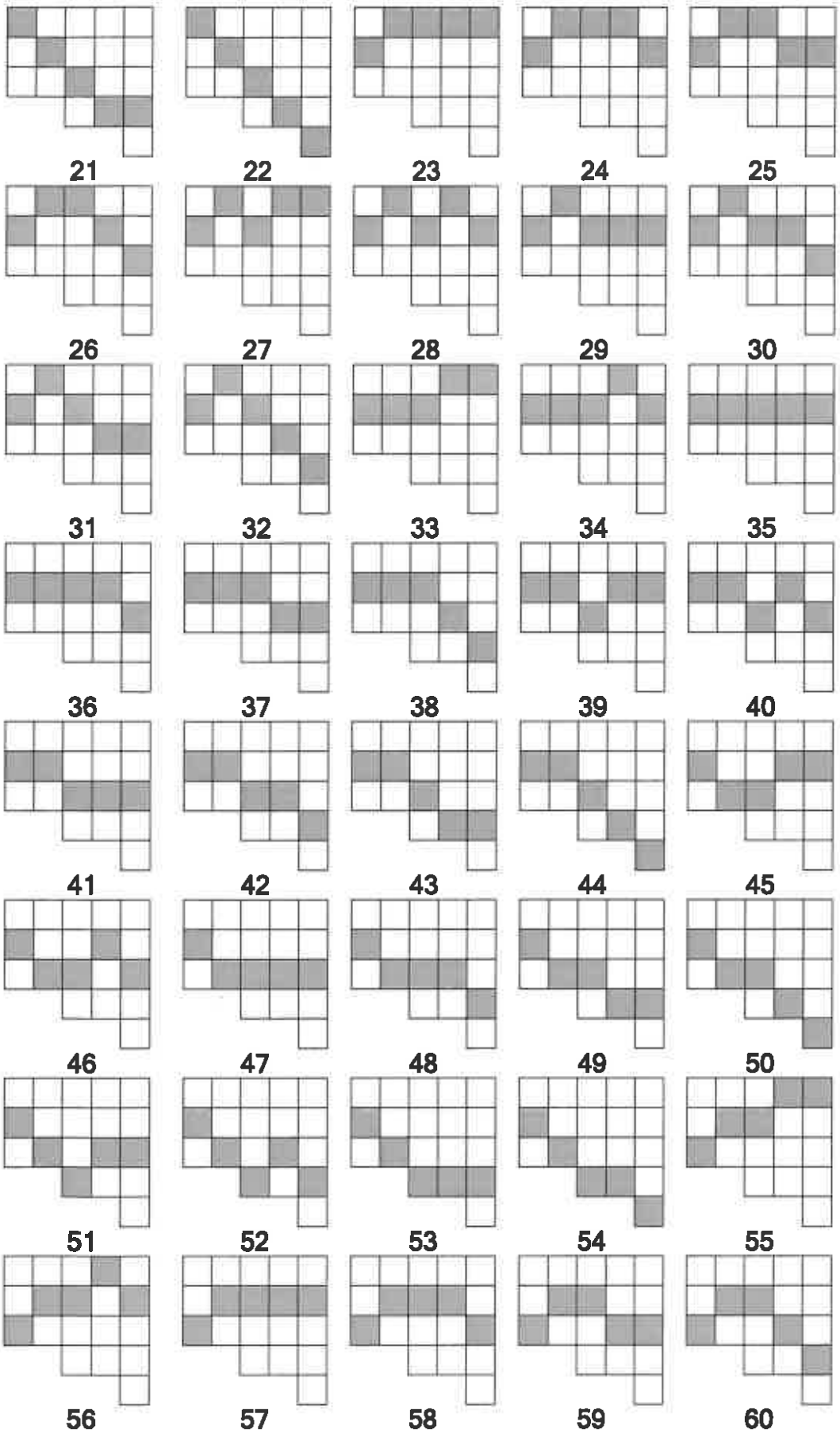
Herní Limity

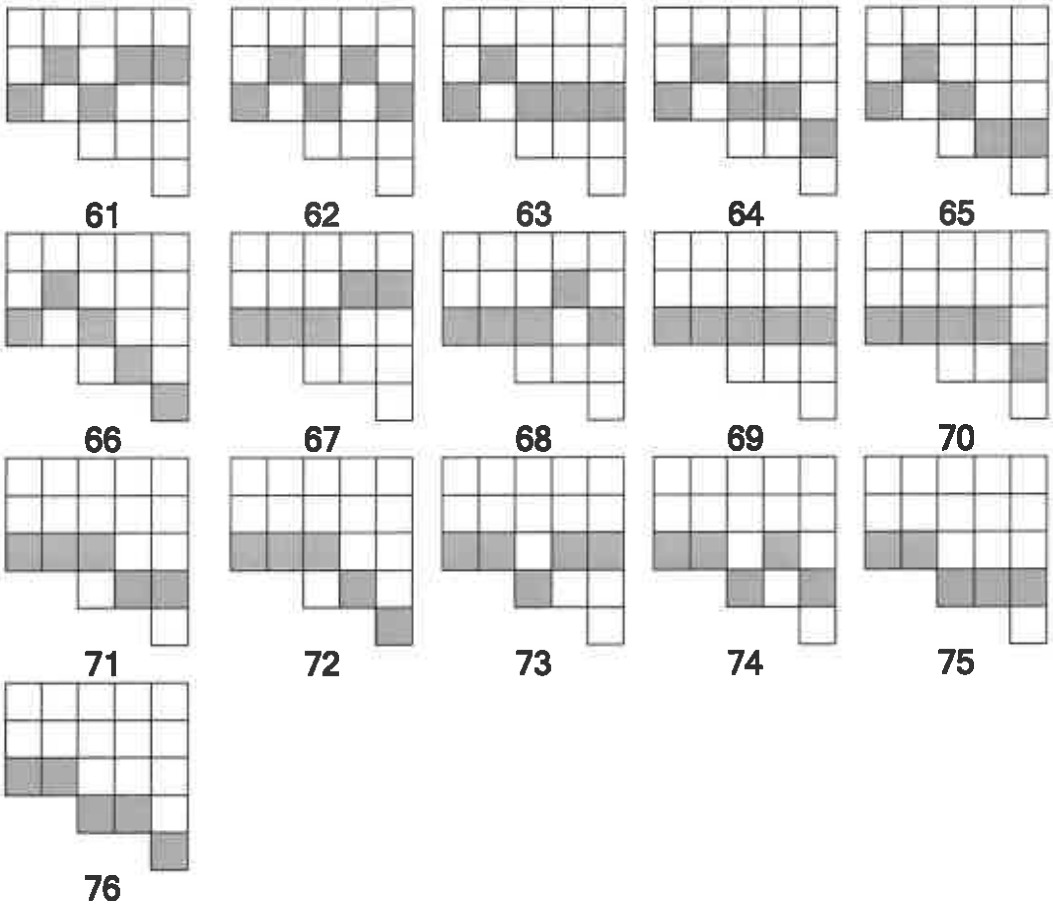
Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	23 400 – 140 400 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE




21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 Free Spins	12 Free Spins	8 Free Spins	-
	Žlutý květ	10	1,5	0,6	0,05
	Růžový květ	5	0,75	0,4	0,05
	Fialový květ	1,5	0,4	0,2	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Oranžový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Modrý květ	1	0,25	0,15	-
	Zelený květ	1	0,25	0,15	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Circus 256

Pravidla Hry

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild" a speciální symbol „Mystery".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní ceste (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild" - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild" Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
   Speciální symbol „Mystery" - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	2 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10-100	5-50
	Sedm	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2
	Symbol Wild	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Warp

Pravidla Hry

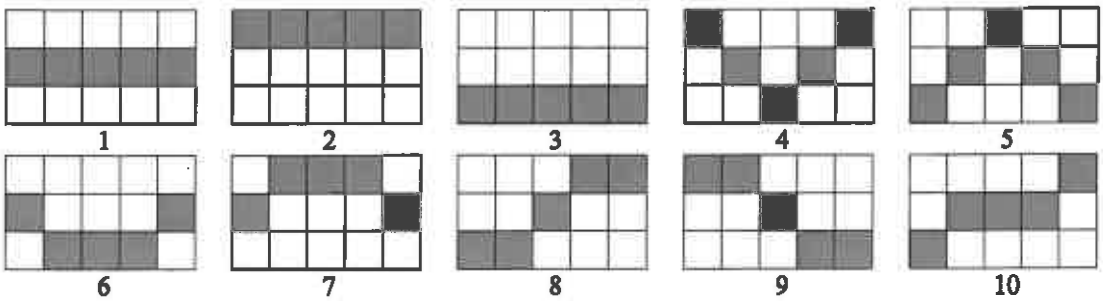
1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild" - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Herní Limity

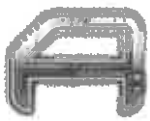
Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 – 108 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY APOLLO (výrobce APOLLO SOFT) OBSAHUJÍ NÍŽE UVEDENÉ HRY:

1. APOLLO EUROPEAN ROULETTE
2. ATLANTIS
3. BLOOD
4. BLOOD REVIVAL
5. BONUS JOKER II
6. BURNING DICE
7. CRYSTAL MINERS
8. DICE 81
9. EL DORADO TREASURE
10. FOUR FRUITS II
11. GANGSTER WORLD
12. GOLDEN TREASURE
13. HELL GAME
14. HORROR JOKER
15. HORUS EYE
16. JEWEL FRUIT
17. LUCKY 81
18. MAD MECHANIC DELUXE
19. MAGIC LADY
20. MIDNIGHT FRUITS 81
21. MYSTERY APOLLO II
22. OCCULTUM 81
23. PANDORA
24. R.U.R.
25. RICH FISH
26. SIZZLE FIRE
27. SLOT BIRDS
28. SLOT BIRDS 81
29. SMILING JOKER
30. SMILING JOKER II
31. TURBO SLOTS
32. TURBO SLOTS 81
33. WAR OF THE TITANS
34. WILD FRUITS
35. WOODEN FRUITS

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

CÍL

Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět, START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi".
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK – nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1

- 18 čísel - 1:1

"V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

Sázky

Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1". Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18", „EVEN", „ČERVENÁ", „ČERNÁ", „ODD", nebo „19-36" se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.

- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.
- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.
- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35

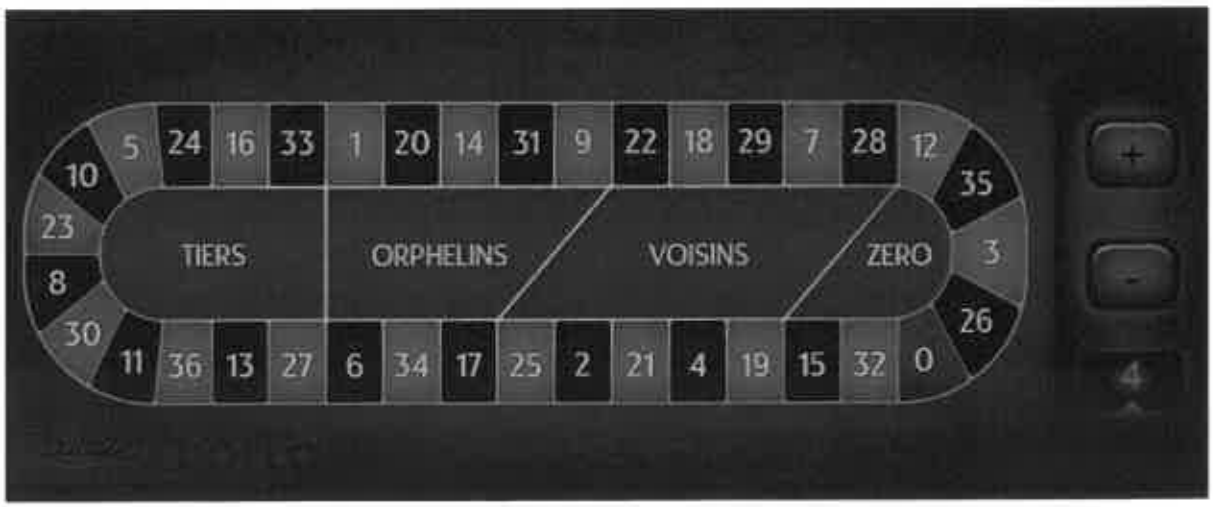
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	**5**	**1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34**

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	**4**	**0/3, 12/15, 26, 32/35**

RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000Kč	> 2sec.	48 600 Kč

ATLANTIS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci

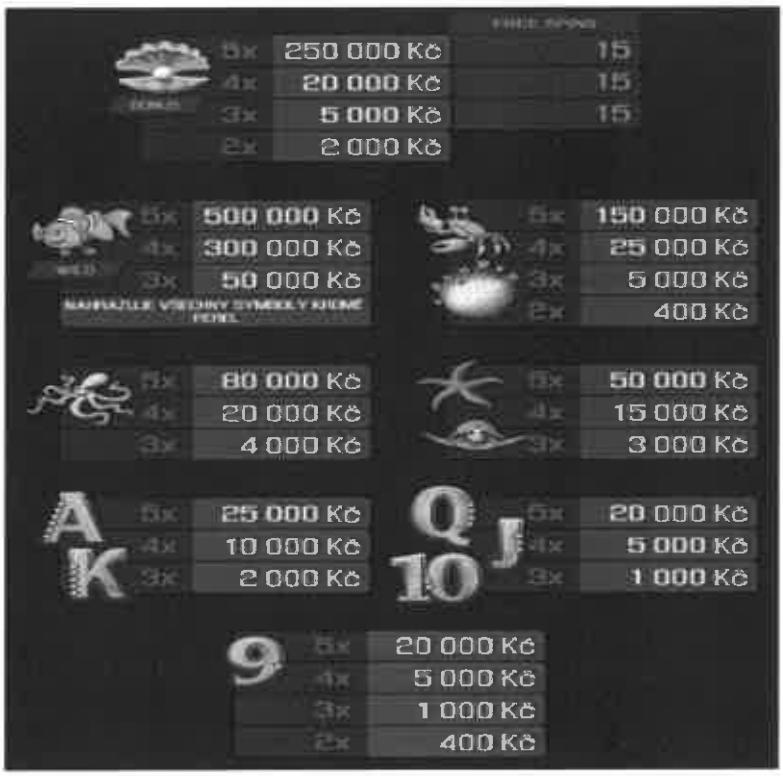
které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000.00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



BLOOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

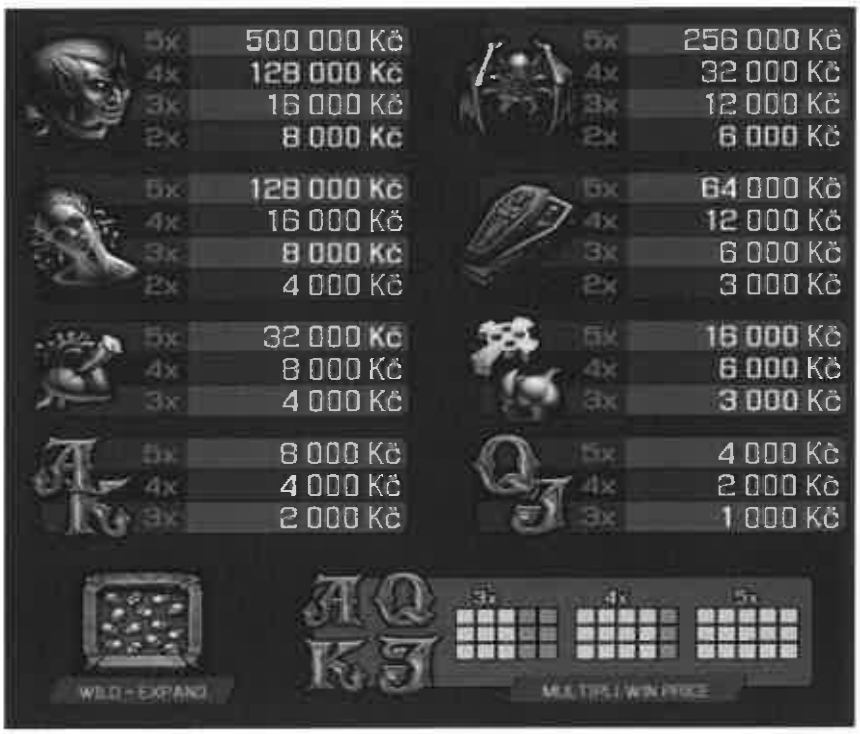
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



BLOOD REVIVAL

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha (Bonus)
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00–99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	250 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

BONUS JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild)
2. Joker (Wild)
3. Zvonky
4. Hrozny
5. Třešně
6. Citron
7. Meloun
8. Pomeranč
9. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	400,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

BURNING DICE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Ledová kostka
3. Sedmička
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestka
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

CRYSTAL MINERS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Bonus Wild
3. Bonus
4. Topaz
5. Akvamarín
6. Křišťál
7. Smaragd
8. Galenit
9. Fluorit
10. Granát
11. Zlato

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

DICE 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v

jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

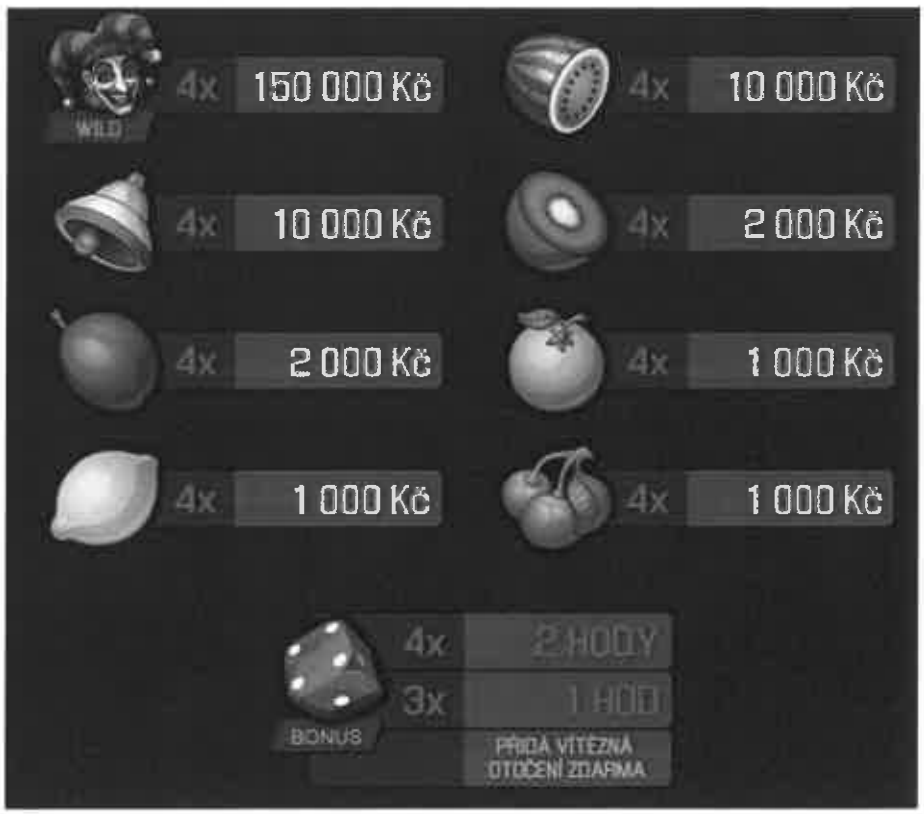
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	180,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



EL DORADO TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD)
2. Dýka
3. Slunce
4. Drak
5. Kalendář
6. Lebka
7. Soška
8. Váza
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADEO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADEO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

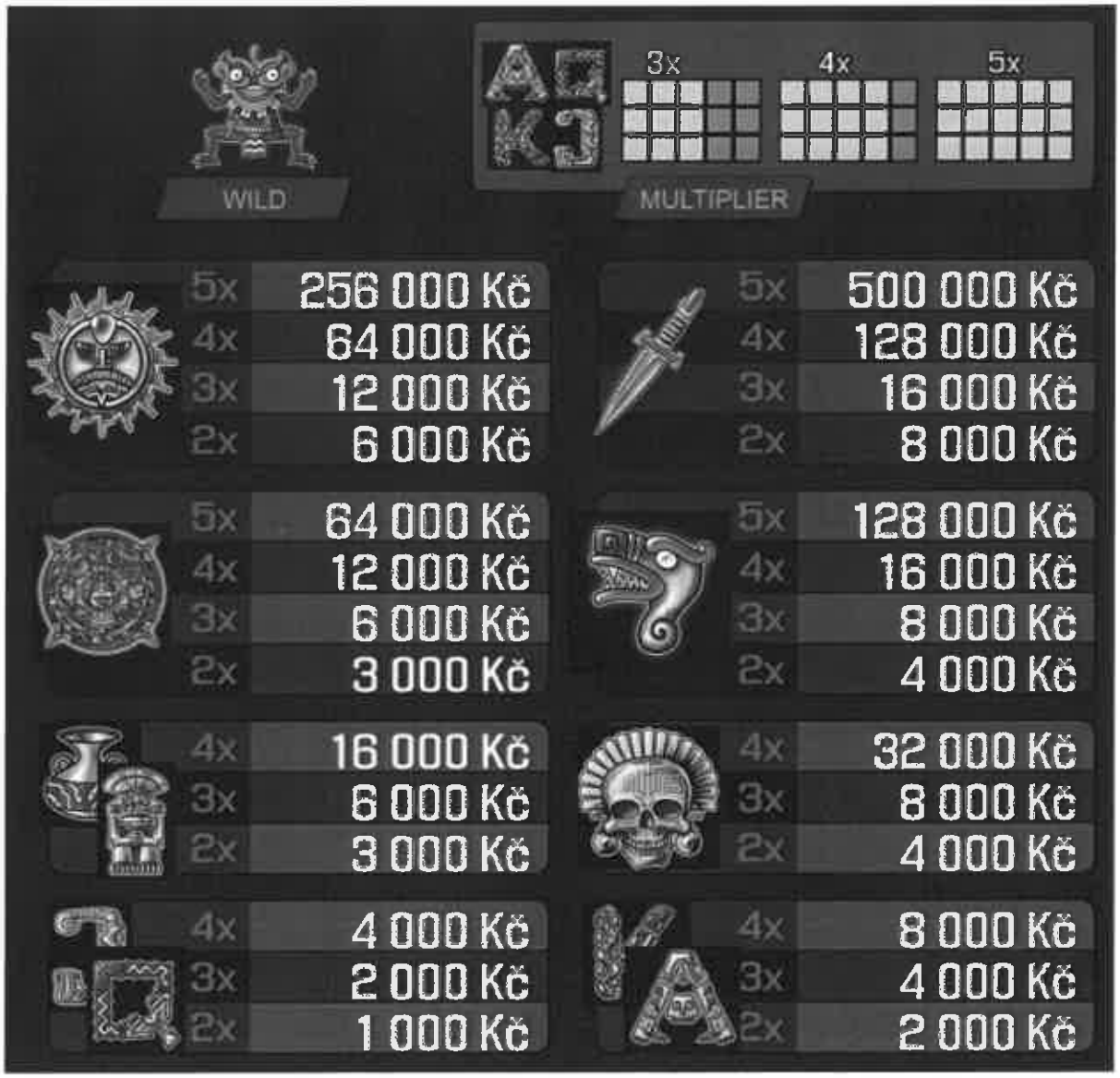
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



FOUR FRUITS II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Joker
3. Švestky
4. Zvonky
5. Hrozny
6. Třešně
7. Citron
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem" v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	484,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

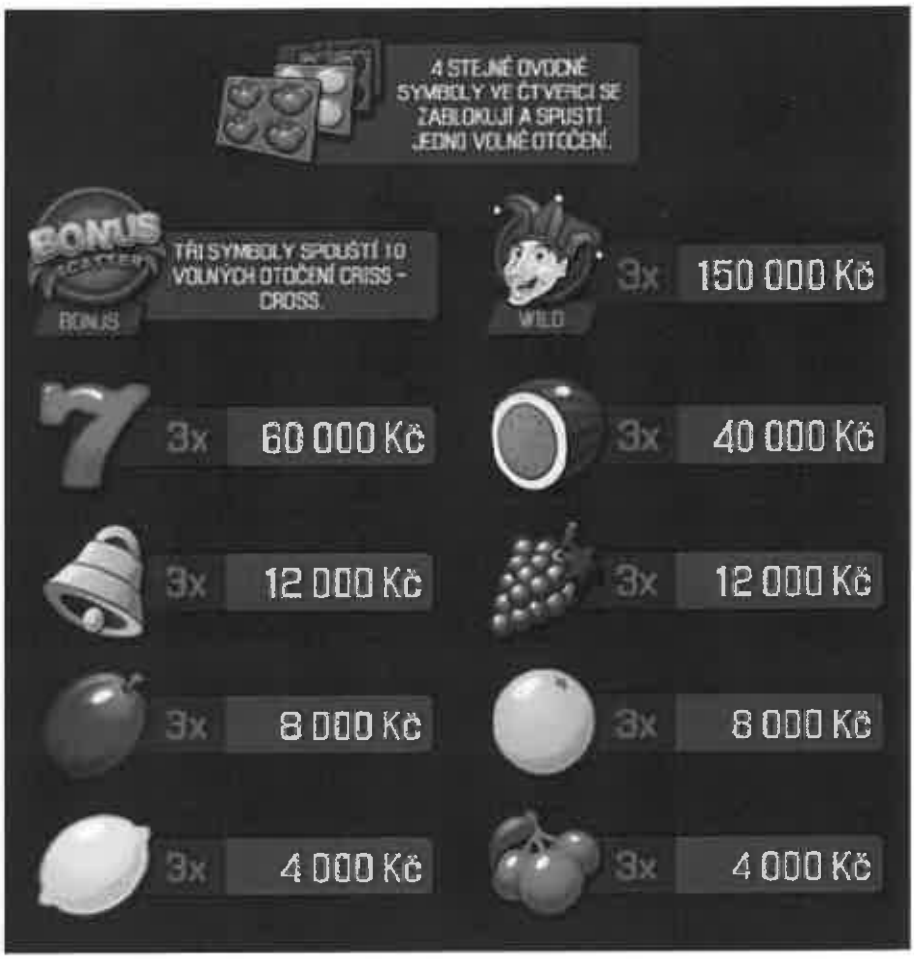
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.


4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKUJÍ A SPUSTÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.
BONUS
SCATTER
BONUS
TŘI SYMBOLY SPOUŠTÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS - CROSS.
WILD
3x 150 000 Kč
3x 60 000 Kč
3x 40 000 Kč
3x 12 000 Kč
3x 12 000 Kč
3x 8 000 Kč
3x 8 000 Kč
3x 4 000 Kč
3x 4 000 Kč

GANGSTER WORLD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Wild
3. Molotov
4. Nevěstka
5. A
6. J
7. Q
8. K
9. Peníze
10. Šerif
11. Brokovnice
12. Whiskey

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM – BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

GOLDEN TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

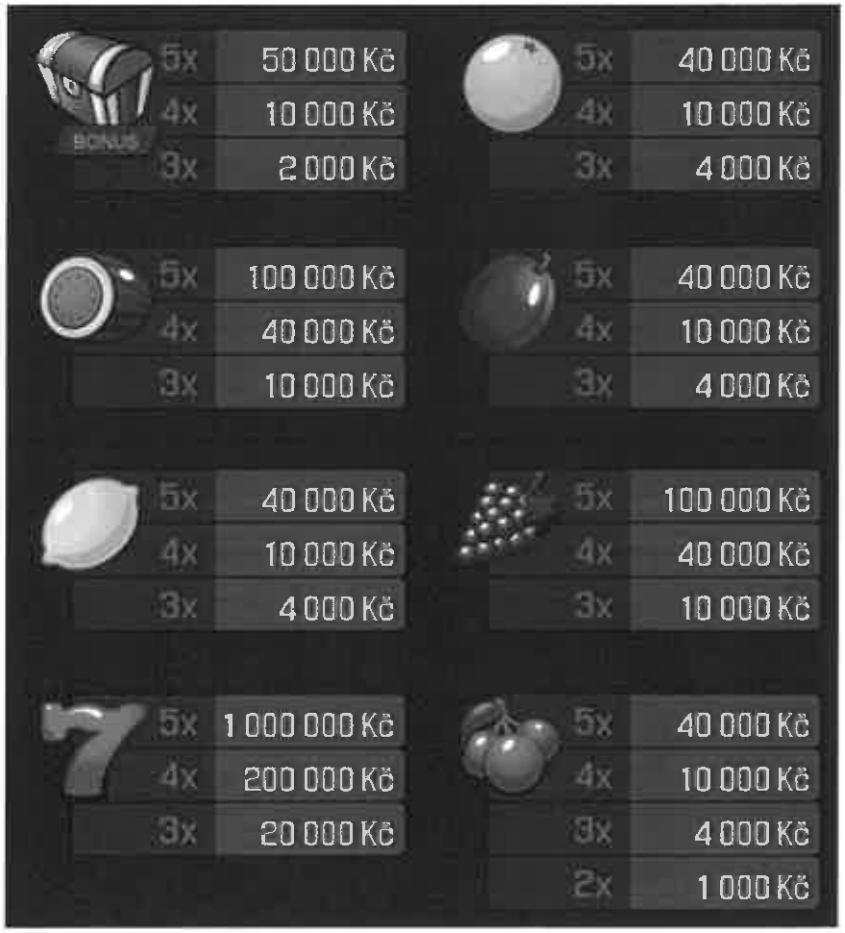
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00–99.00 %	5, 00 Kč	1000,00 Kč	500 000.00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.



HELL GAME

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)
2. Truhla
3. Hrst mincí
4. Karty
5. Pentagram
6. Čert
7. Pes
8. Kotel
9. Kříž
10. Lebka
11. Pergamen
12. Vidle

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

HORROR JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD)
2. Dýně
3. Duch
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestky
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

HORUS EYE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Randomizer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Scarabeus
7. Mumie
8. Jestřáb
9. Sarkofág
10. Ankh
11. Tutanchamon
12. Sfinga
13. Stéla

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

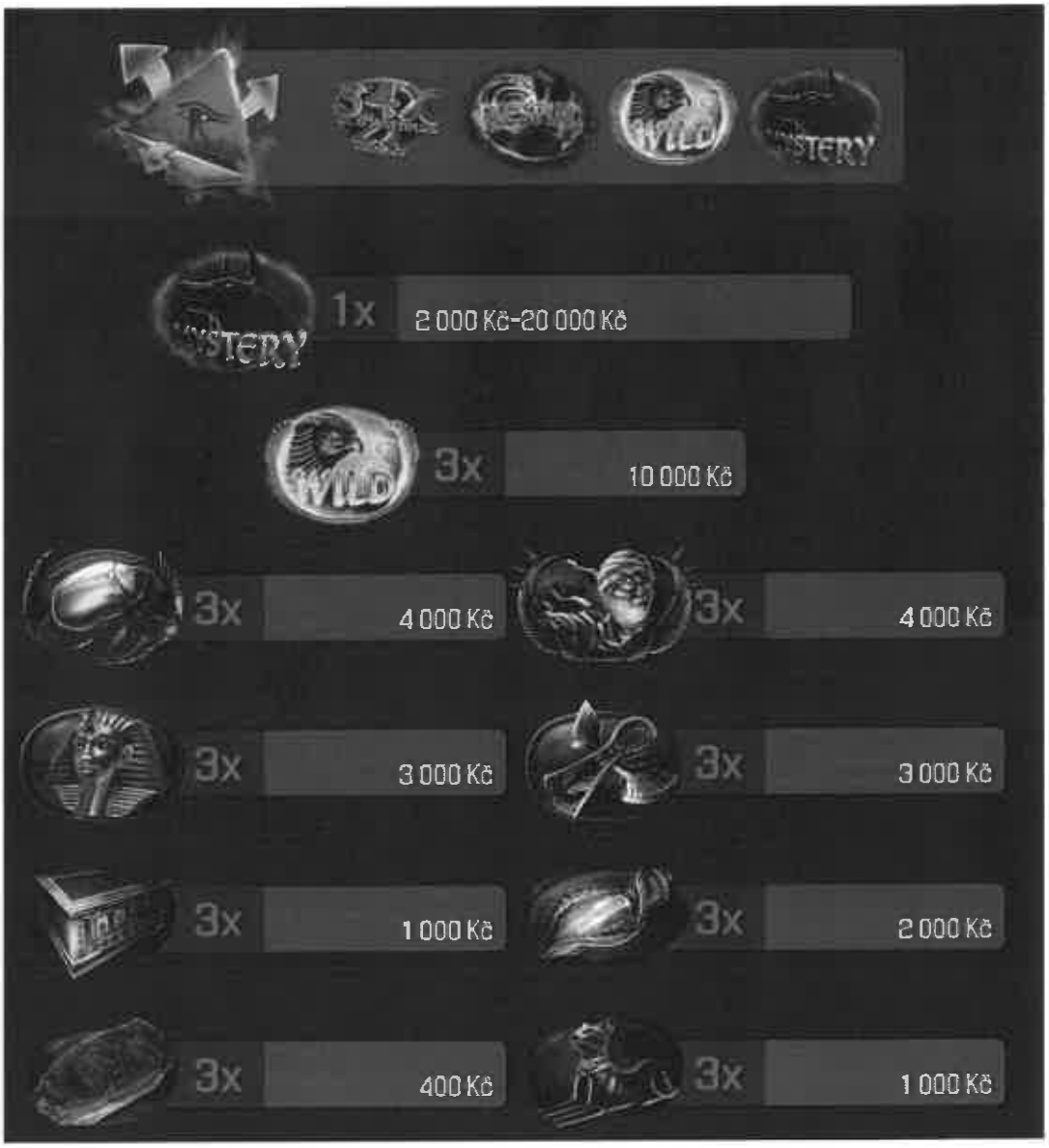
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.


1x
2 000 Kč-20 000 Kč
3x
10 000 Kč
3x
4 000 Kč
3x
4 000 Kč
3x
3 000 Kč
3x
3 000 Kč
3x
1 000 Kč
3x
2 000 Kč
3x
400 Kč
3x
1 000 Kč

JEWEL FRUIT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

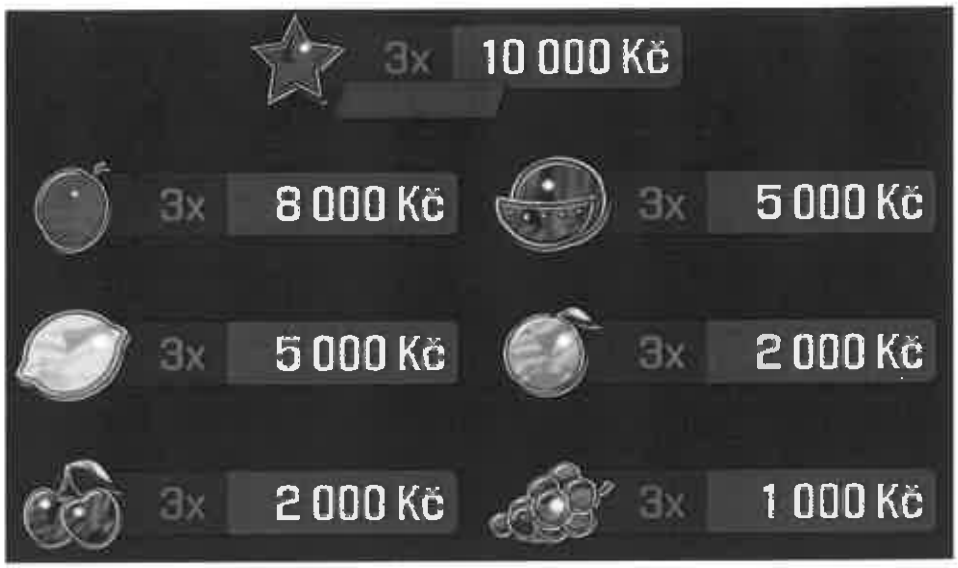
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



LUCKY 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	162,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

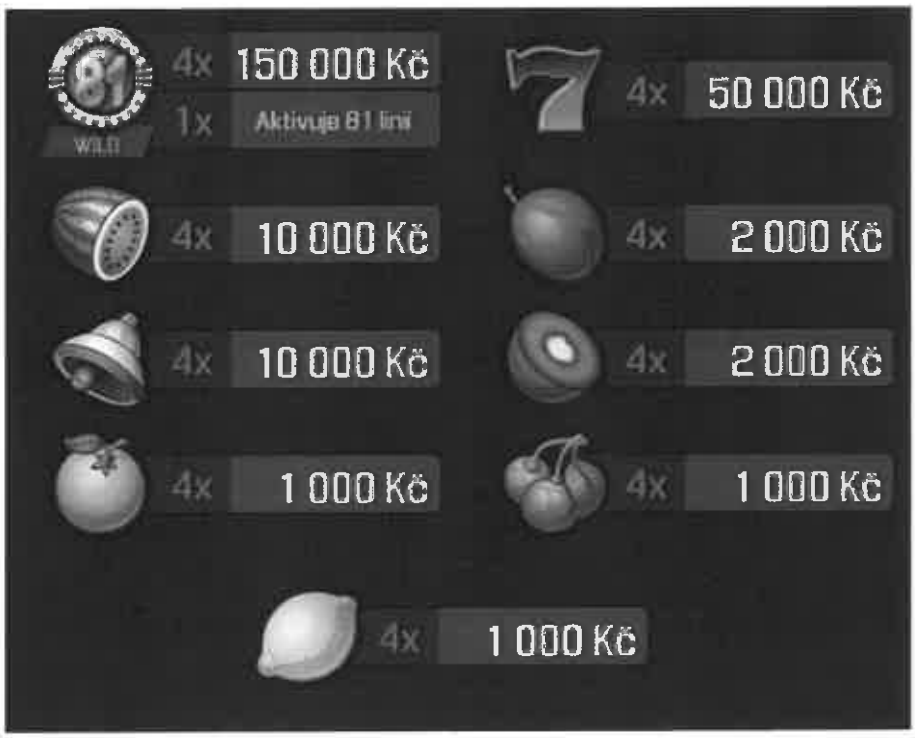
POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak

pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MAD MECHANIC DELUXE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

BONUS		VOLNÁ OTOČENÍ
5x	100 000 Kč	30
4x	20 000 Kč	20
3x	5 000 Kč	10
2x	2 000 Kč	

5x	200 000 Kč
4x	40 000 Kč
3x	6 000 Kč
2x	2 000 Kč

WILD	
5x	400 000 Kč
4x	100 000 Kč
3x	14 000 Kč

NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU BONUS

5x	50 000 Kč
4x	15 000 Kč
3x	3 000 Kč

5x	100 000 Kč
4x	20 000 Kč
3x	4 000 Kč
2x	1 000 Kč

5x	20 000 Kč
4x	5 000 Kč
3x	1 000 Kč

5x	25 000 Kč
4x	10 000 Kč
3x	2 000 Kč

5x	5 000 Kč
4x	1 000 Kč
3x	400 Kč

5x	6 000 Kč
4x	2 000 Kč
3x	1 000 Kč

MAGIC LADY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Hrozny
5. Švestka
6. Meloun
7. Bar
8. Sedmička
9. Magic Lady

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

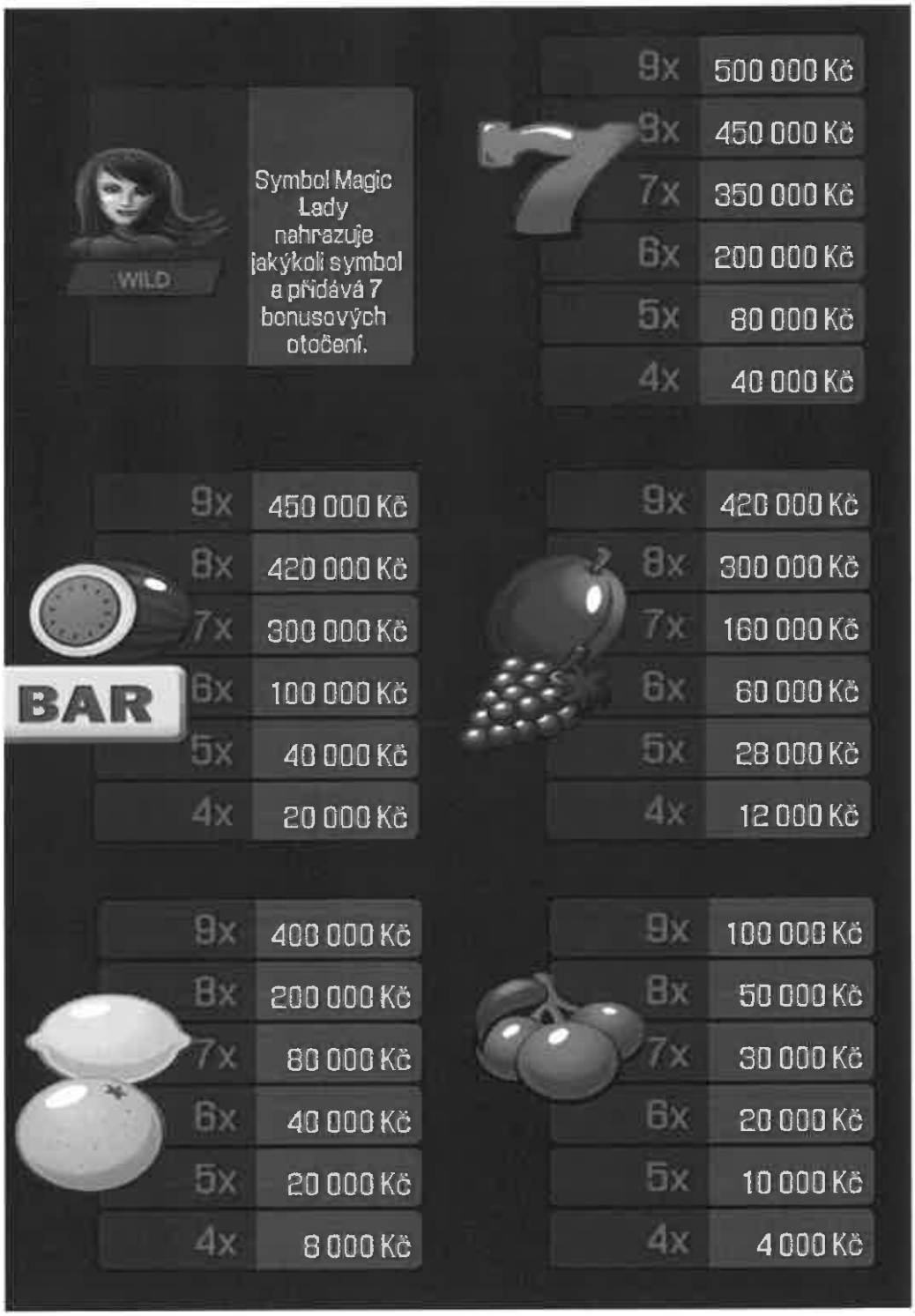
Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
75,00 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MIDNIGHT FRUITS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Limetka
3. Banán
4. Pomeranč
5. Švestka
6. Hrozen
7. Meloun
8. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí

dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	174,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

MYSTERY APOLLO II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

OCCULTUM 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild
2. Červený Wild
3. Křišťálová koule
4. Lebka
5. Kniha
6. Kotlík
7. Elixír
8. Kámen
9. Podkova

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

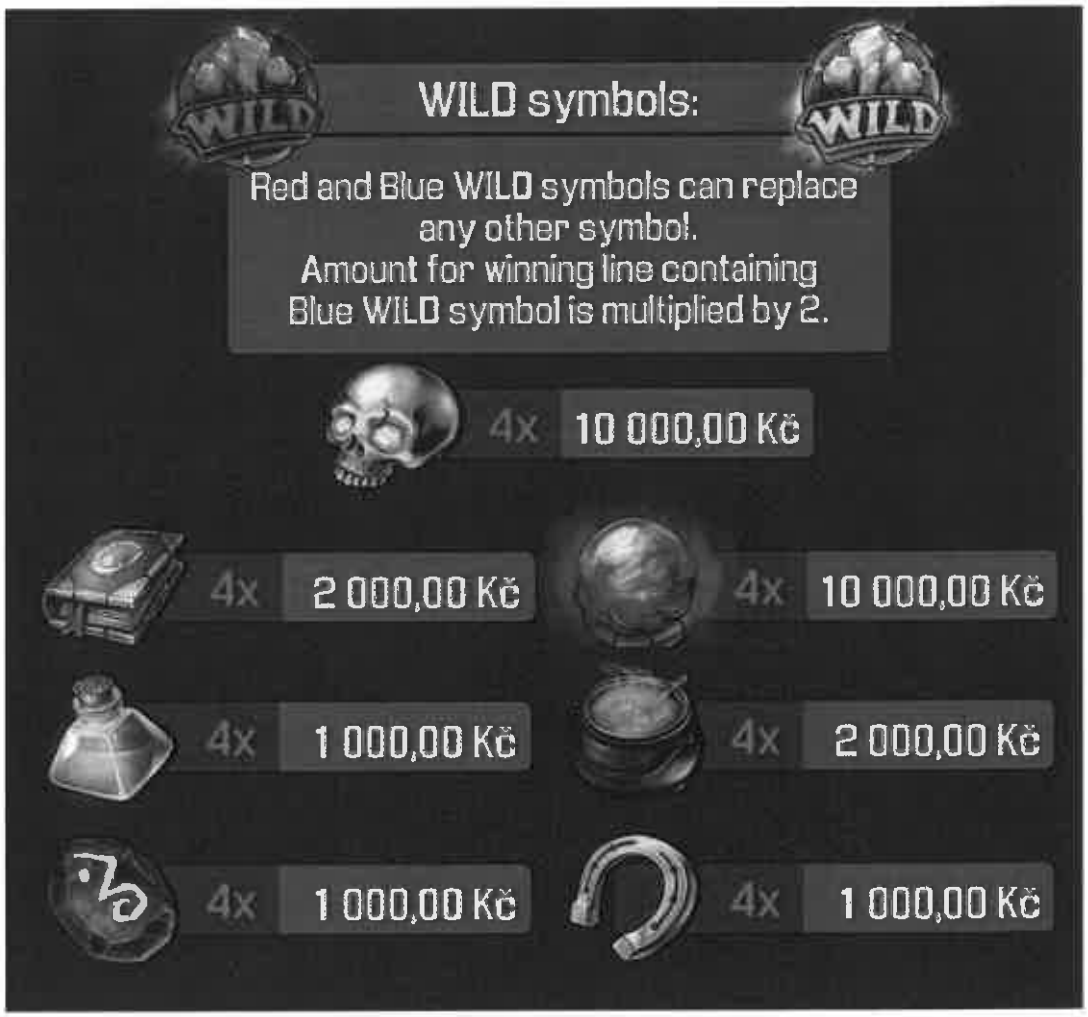
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PANDORA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box
2. Pandora
3. Hefaistos
4. Cerberus
5. Sphinx
6. Vase
7. Harp
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (Hades)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statisticka prům. hod. prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

R.U.R.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD)
2. Motor
3. Robert
4. Bomba
5. Hvězda
6. Zvonek
7. Baterie
8. Žárovka
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

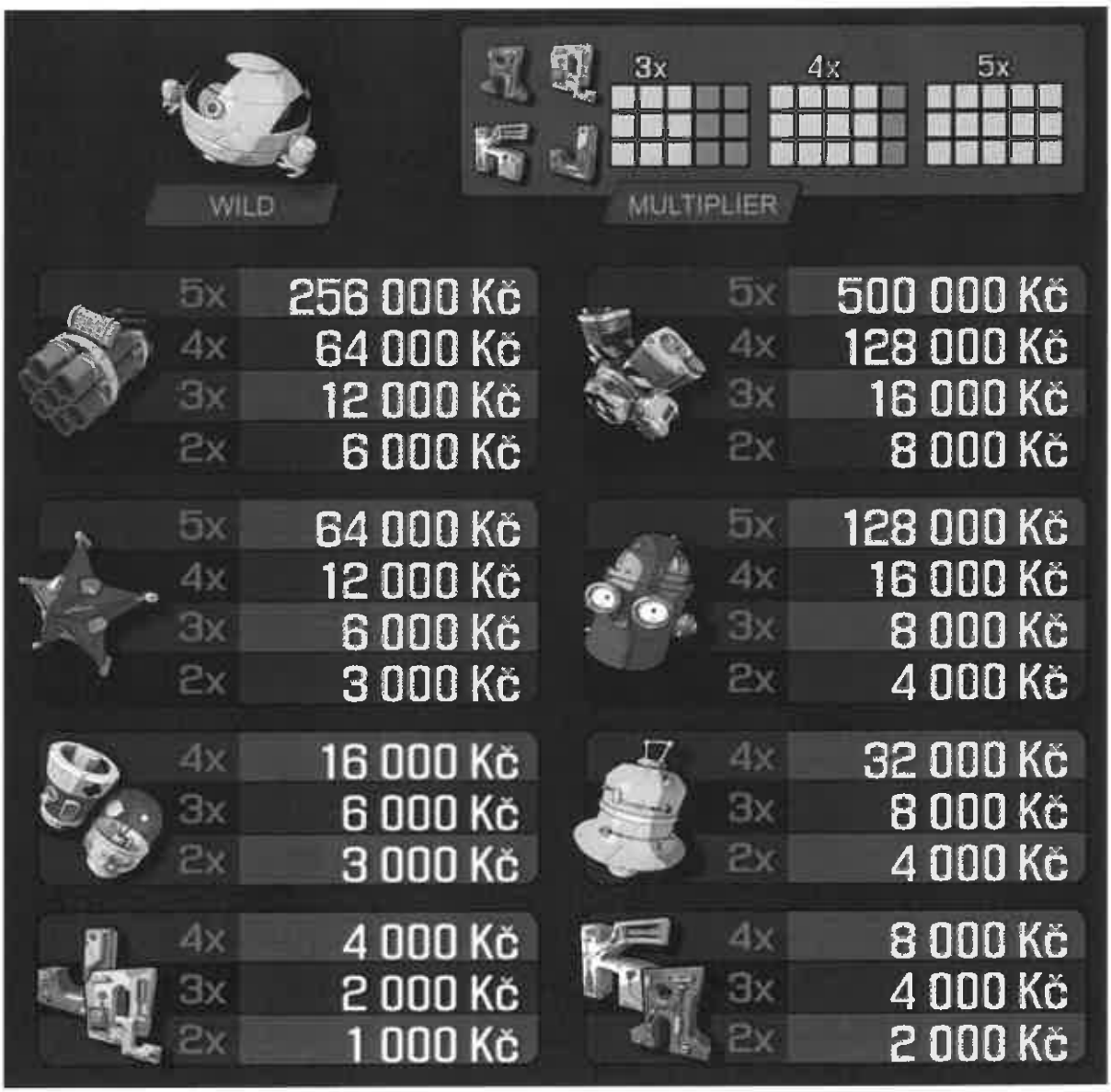
Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



RICH FISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn
2. Zobec
3. Krab
4. Medůza
5. Mořský koník
6. Hvězdice
7. Želva
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

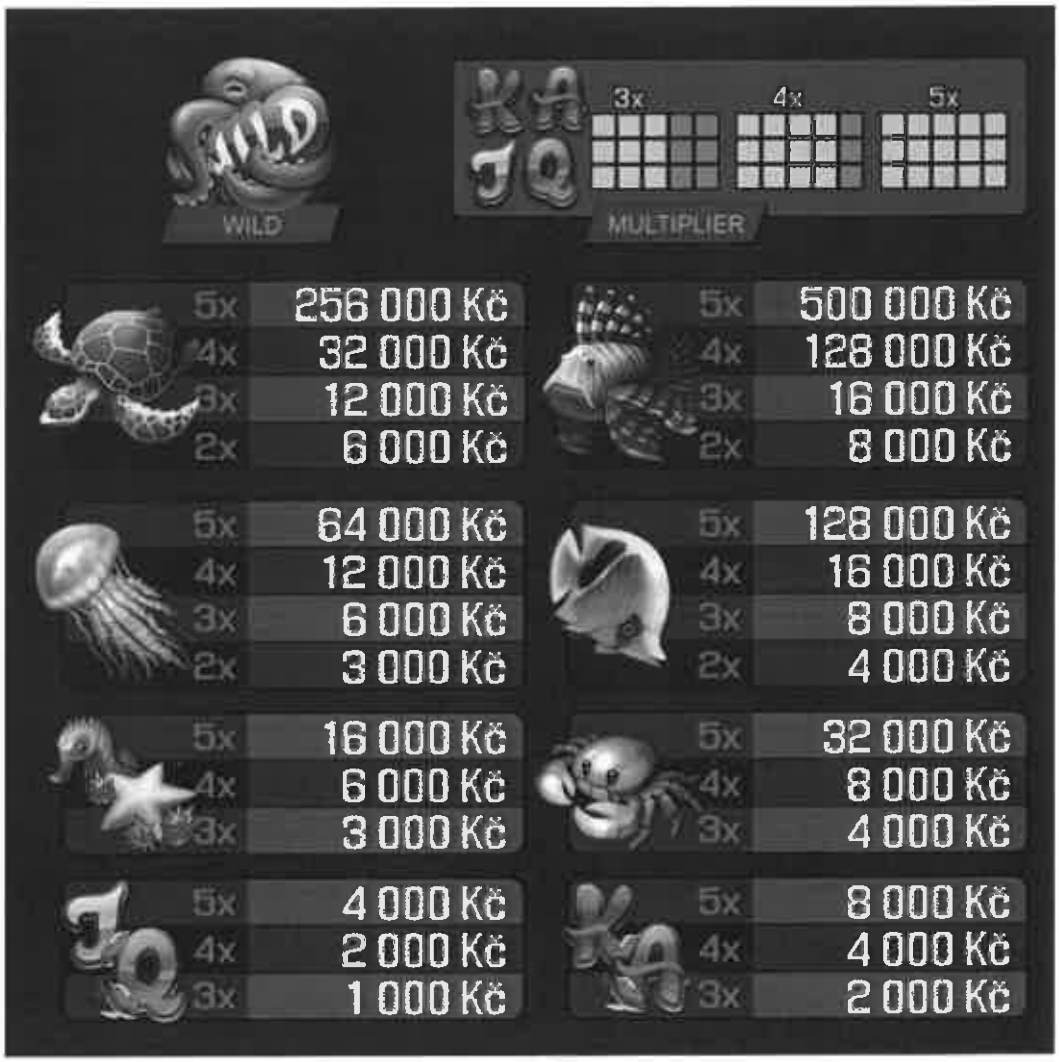
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



SIZZLE FIRE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter)
2. Sedma
3. Hrozny
4. Švestka
5. Meloun
6. Pomeranč
7. Citron
8. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

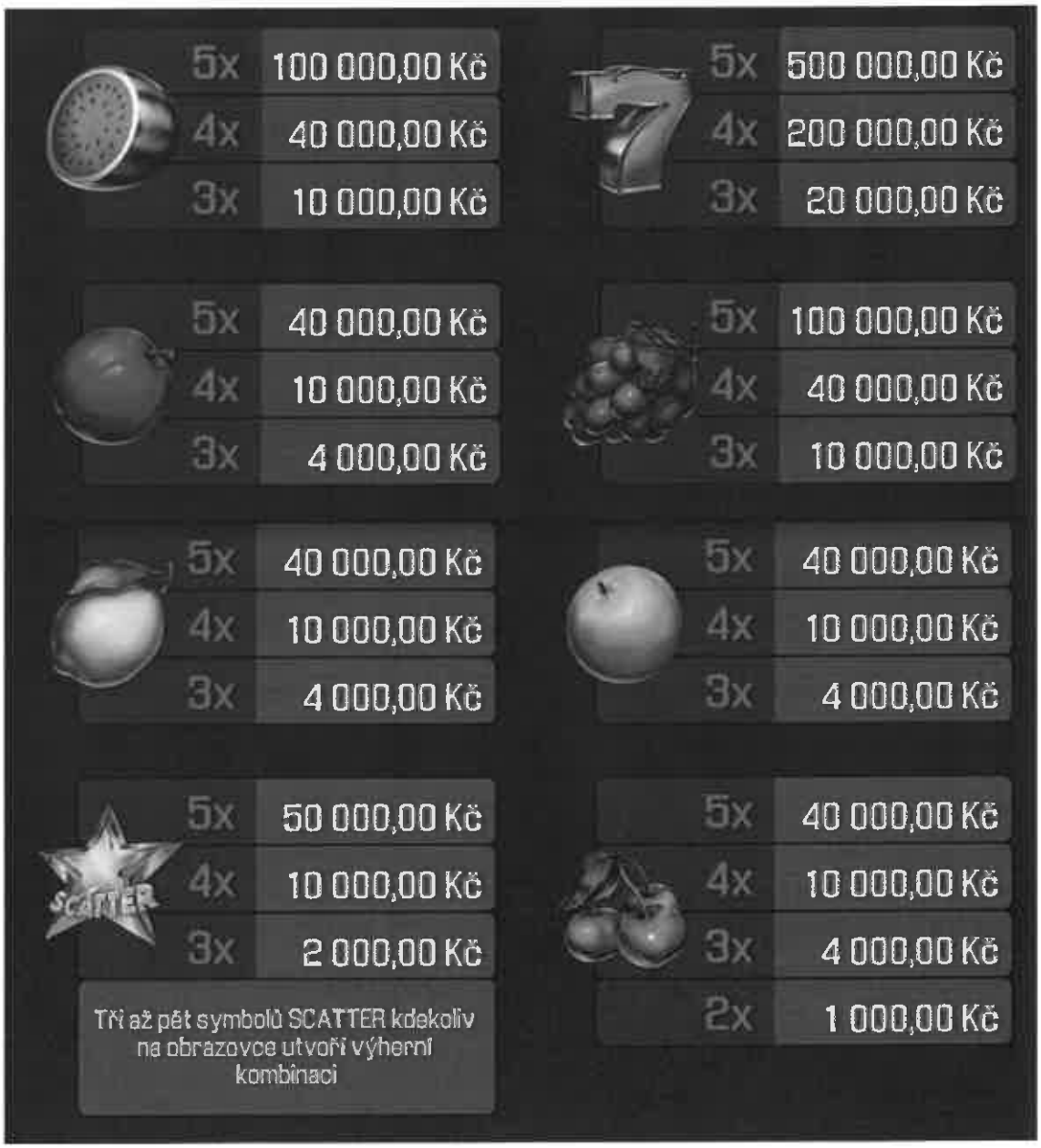
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



SLOT BIRDS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b)
2. Wild (w)
3. Mystery (m)
4. Blue (e)
5. Pistachio (p)
6. Kachna (d)
7. Kohout (c)
8. Sup (v)
9. Green (g)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	299,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

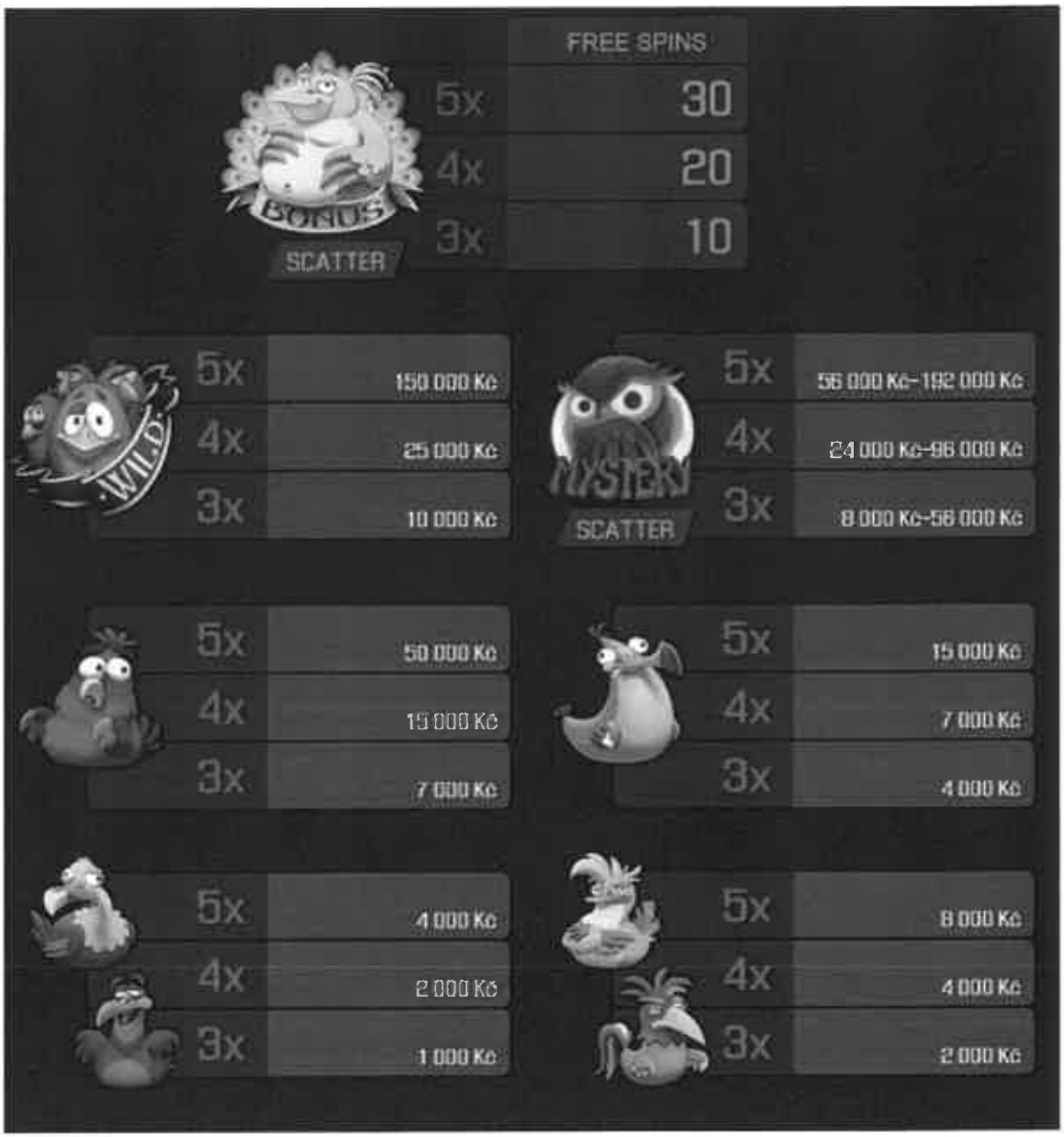
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



SLOT BIRDS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b)
2. Wild (w)
3. Mystery (m)
4. Modrý (e)
5. Pistáciový (p)
6. Kachna (d)
7. Kohout (c)
8. Sup (v)
9. Zelený (g)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

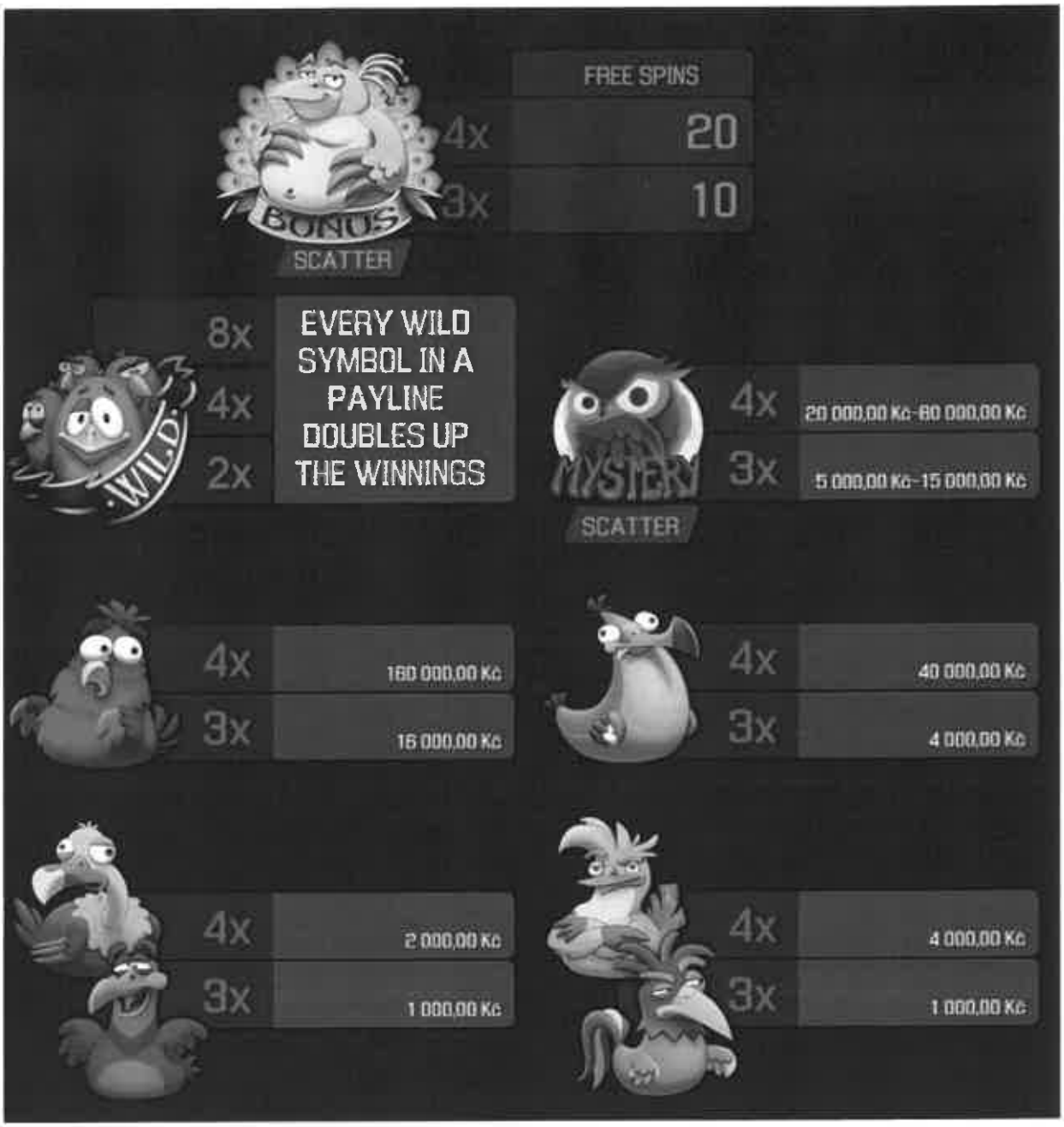
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.


FREE SPINS
4x 20
3x 10
BONUS
SCATTER
8x
4x
2x
EVERY WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS
WILD
4x 20 000,00 Kč-80 000,00 Kč
3x 5 000,00 Kč-15 000,00 Kč
MYSTERY
SCATTER
4x 160 000,00 Kč
3x 16 000,00 Kč
4x 40 000,00 Kč
3x 4 000,00 Kč
4x 2 000,00 Kč
3x 1 000,00 Kč
4x 4 000,00 Kč
3x 1 000,00 Kč

SMILING JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00–99.00 %	5,00 Kč	1 000.00 Kč	135 000 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

SMILING JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Švestky
3. Hrozny
4. Třešně
5. Citron
6. Meloun
7. Pomeranč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

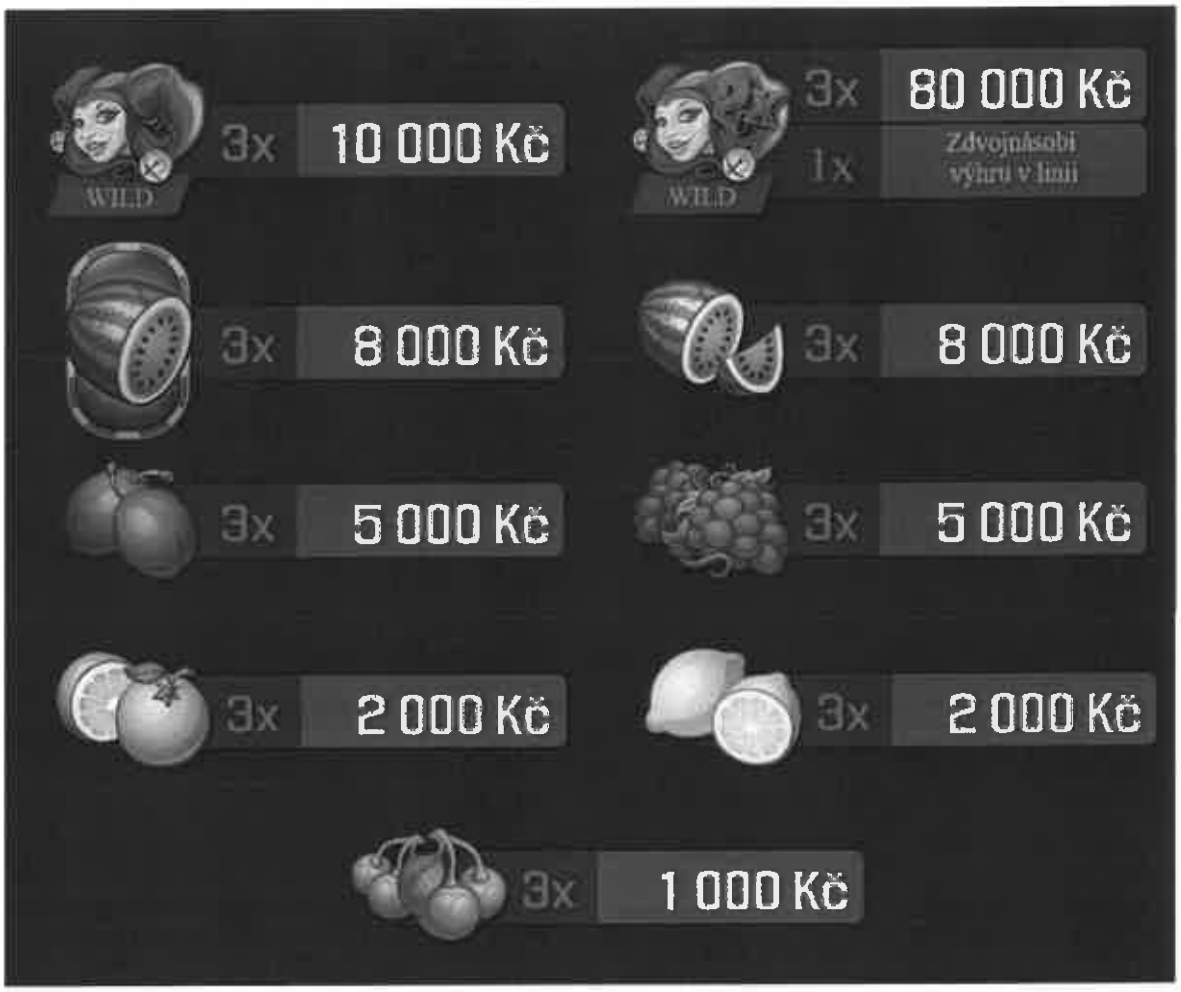
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5.00 Kč	1,000.00 Kč	272,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



TURBO SLOTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

14. Robot (Wild)
15. Bar
16. Diamant
17. Kiwi
18. Švestka
19. Zvonek
20. Hrozen
21. Třešně
22. Citron
23. Meloun
24. Pomeranč
25. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

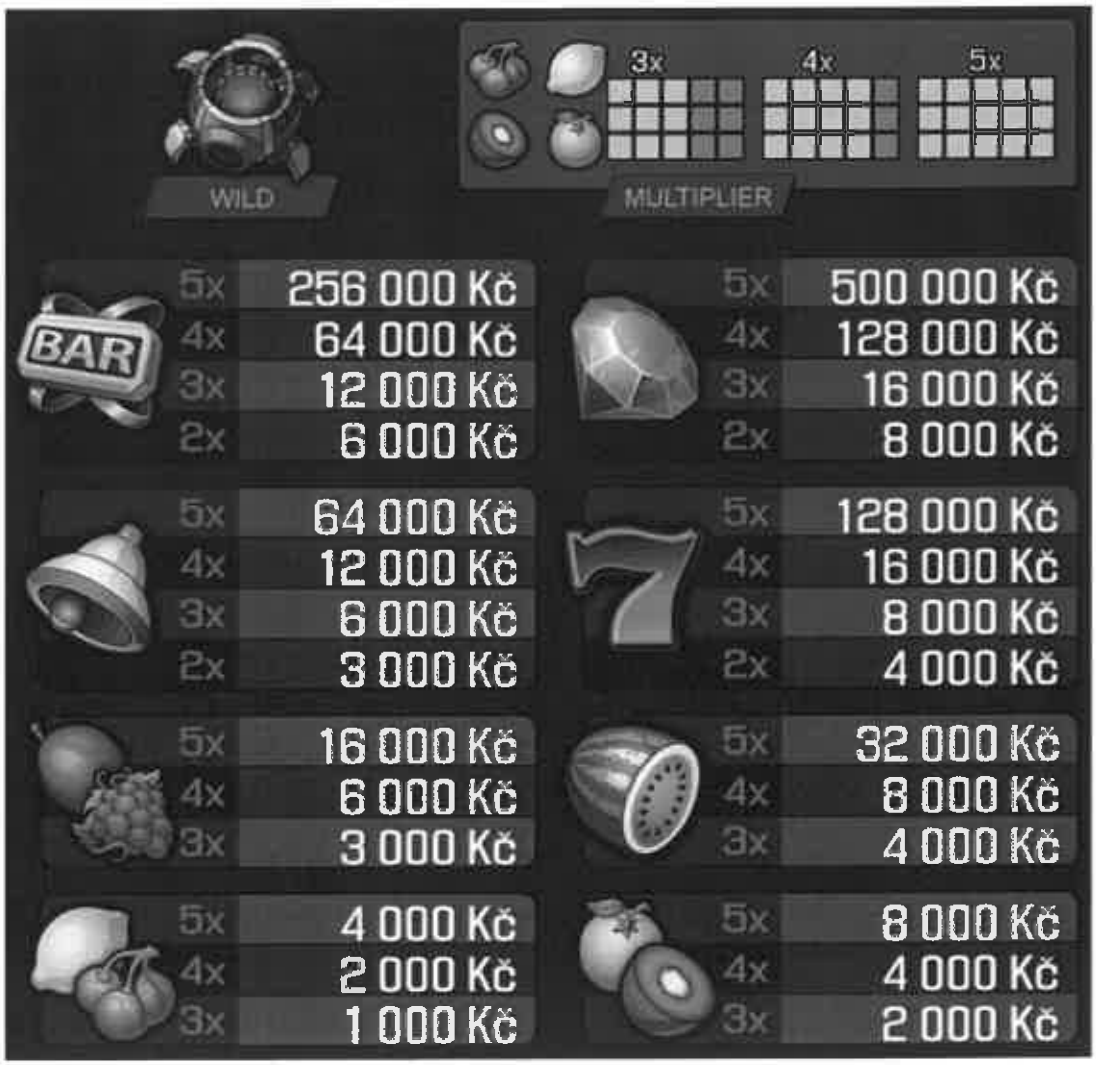
- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



TURBO SLOTS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Multiplier
3. Bar
4. Diamant
5. Zvonek
6. Hrozen
7. Třešně
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1l

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

WAR OF THE TITANS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Trojzubec (WILD)
2. Blesk
3. Medúza
4. Kerberos
5. Helma
6. Sandály
7. Sova
8. Harfa
9. Omega
10. Sigma
11. Delta
12. Fí

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA,** nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Trojzubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL TRUJZUBEC

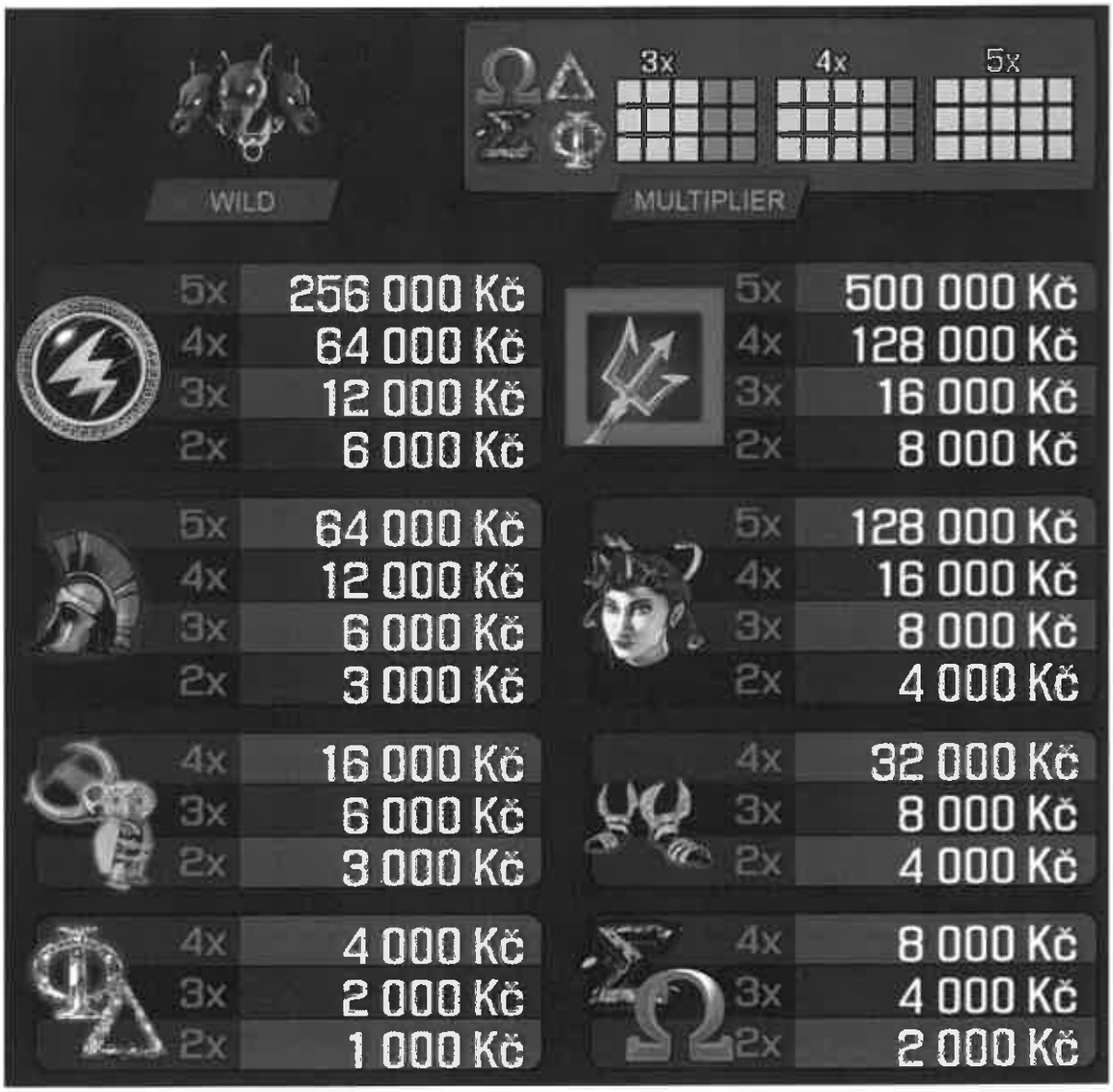
Symbol WILD (Trojzubec) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



WILD FRUITS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

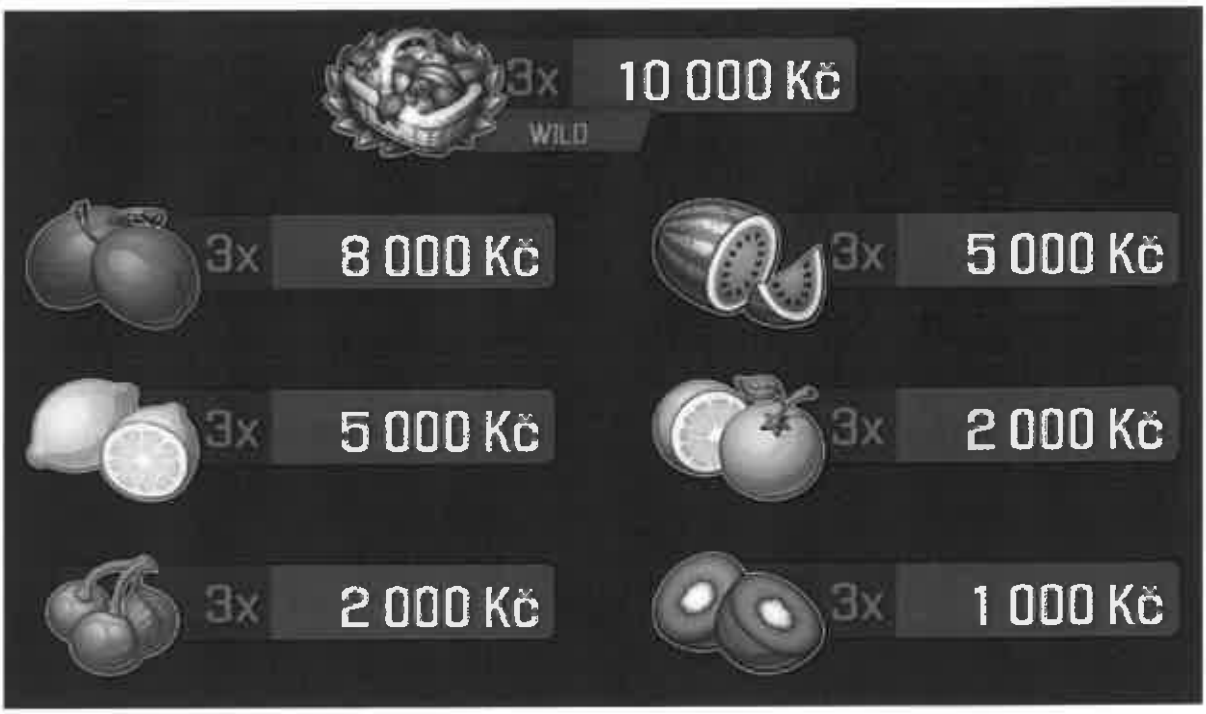
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	135,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



WOODEN FRUITS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dřevorubec (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODEN FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODEN FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85–99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

ZVLÁŠTNÍ ČÁST PRO TECHNICKOU HRU

PRAVIDLA A POPIS HER TECHNICKÉ HRY

JACKPOTS: Prémiová hra Jackpots je nastavena v centrálním herním systému jako centrální prémiová hra pro Technické hry, to znamená, že prémiovou hru může dle nastavení obsahovat každé koncové zařízení s balíkem her níže uvedených připojených do herního systému KAJOT VLT +.

Prémiová hra Jackpots zahrnuje tři druhy prémiových výher – BRONZE, SILVER a GOLD, kdy jednu z těchto prémiových výher Hráč náhodně vyhrává.

Celkový příspěvek do prémiové hry se kumuluje podle nastaveného procenta (0,1 až 5 %) ze sázky do hazardních her ze všech aktivních koncových zařízení herního systému KAJOT VLT + zapojených do prémiové hry. Nárůst příspěvků do všech druhů aktivní a vedlejší prémiové hry (běží na pozadí systému) je nastaven zvlášť. Příspěvky do jednotlivých druhů prémiové hry se nastavují pro každý druh zvlášť (0–100 % z celkového příspěvku do aktivní prémiové hry pro aktivní jackpot a 0–100 % z celkového příspěvku do vedlejší prémiové hry pro budoucí jackpot). Maximální hodnota výhry prémiové hry nepřekročí v součtu s výhrou, kterou hráč obdržel ve hře, v rámci, které byl Jackpot aktivován 500.000 Kč v herním prostoru kasina. Výše všech parametrů je pevně nastavena provozovatelem před spuštěním systému.

Aktuální hodnoty jednotlivých prémiových výher se zobrazují na koncových zařízeních v polích označených Bronze, Silver a Gold. Podmínkou získání jakéhokoliv typu prémiové výhry v rámci bonusové hry Jackpots je účast na jedné z technických her připojených do herního systému KAJOT VLT +. Hráč se musí aktivně zapojit do jedné z těchto her stisknutím tlačítka „Start". Každý hráč má stejnou šanci vyhrát prémiovou výhru v rámci JACKPOTS bez ohledu na výši své sázky. Každý typ prémiové hry má intervalové nastavení (500 Kč – 500.000 Kč), ve kterém mohou výhry určitého druhu prémiové hry padnout.

O výhře v prémiové hře rozhoduje jen náhoda, výhru řídí generátor náhodných čísel, který je součástí centrálního herního systému. Výhra se losuje po každém stisknutí tlačítka START. V případě výhry jakéhokoliv druhu prémiové hry, je na tuto skutečnost hráč upozorněn vizuálně a akusticky na obrazovce koncového zařízení. Výše výhry se rovná aktuální hodnotě daného druhu prémiové hry a výhra se automaticky připočítává do Kreditu hráče (výhra je zaznamenána i ve statistikách na koncovém zařízení). Z aktuální hodnoty daného druhu vedlejší prémiové hry se bere hodnota podle nastaveného intervalu počáteční hodnoty dané úrovně (500–50.000 Kč) a přesune se do dané úrovně aktivní prémiové hry a tvoří její počáteční hodnotu (případný zbytek zůstává v nové kumulované hodnotě dané úrovně vedlejší prémiové hry) a celý proces se začíná nanovo.

Centrální herní systém zaznamenává všechny výhry prémiových her. Hodnoty získaných druhů prémiových her se také zobrazují na koncovém zařízení, na kterém byly jednotlivé druhy prémiových her získány.
Nastavení, sledování a evidence prémiových her je zajištěna v aplikaci herního systému.

BONUSOVÁ HRA TYPU APOLLO JACKPOT: Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

FYZICKÁ REALIZACE
Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Koncové zařízení (terminál) – Prostřednictvím terminálu se provádějí na serveru sázky do běžné hry. Terminál též zobrazuje aktuální výši jackpotů relevantních pro daný terminál.
3. Informační panel (volitelný) - zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU
Pro každý terminál lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1–40 % z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče

a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

(sum(bet) - sum(win)) * contribution

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořeného jackpotového měšce může růst i klesat.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER
Každý terminál s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů
Gold	Zlatá / žlutá	10 %	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20 %	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70 %	Nejnižší min. i max. výhra	Provozovna

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE
Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	<= WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo – minimum	<= WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo – maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	>= WINRANGE_FROM <= WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	>=0 <=WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0 <~=RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~= RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50 %) do **Aktuálního** I **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT> = RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 50000,- Kč v herně či 500000,- v kasinu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplňkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce
3. Výhra je vizualizovaná na spodní i horní obrazovce ve formě animace po konci běžné hry hráče

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 500 000,- Kč pro kasina.

CLS KAJOT VLT + je koncové zařízení připojené on-line na centrálu herního systému dle § 42, odst. 4 ZHH. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG, umístěným na této centrále herního systému. Pokud není koncové zařízení připojeno on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

CLS KAJOT VLT + OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ TECHNICKÉ HRY:

1. 9 STARS
2. 9 STARS PLUS
3. ALCHEMY
4. ATLANTIS
5. AZTECS EMPIRE
6. BLOOD
7. BLOOD REVIVAL
8. BONUS JOKER
9. BONUS JOKER II
10. CRYSTAL MINERS
11. DICE 81
12. DOUBLE STARS
13. DYNAMITE 27
14. FOUR FRUITS
15. FOUR FRUITS II
16. FRUIT FACTORY 27
17. FRUIT FARM
18. GANGSTER WORLD
19. GOLDEN TREASURE
20. HALLOWEEN KING
21. HIGH FIVE 27
22. HORUS EYE
23. HOT FACTOR
24. ICE BAR 27
25. JOKER 243
26. JOKER 27
27. JOKER 27 PLUS
28. JOKER 81
29. JOKER AREA
30. JOKER BOOM
31. JOKER BOOM PLUS
32. JOKER DREAM
33. JOKER PLUS II
34. JOKER STAR 81
35. JOKER STRONG
36. KAJOT 27 LINES
37. KAJOT ROULETTE
38. LAND OF GHOSTS
39. LONDON PUB
40. LUCKY 81
41. LUCKY DRAGON
42. MAD MECHANIC
43. MAD MECHANIC DELUXE
44. MAGIC LADY
45. MIDNIGHT FRUITS 81
46. MONSTER SLOTS
47. MULTI DIAMONDS 81
48. MULTI VEGAS 81
49. MYSTERY JOKER
50. MYSTERY JOKER II
51. NEON FRUITS
52. NEON FRUITS 2
53. OCCULTUM 81
54. PANDORA
55. POLY DIAMONDS
56. PUPPET SHOW
57. RICH FISH
58. RING OF FIRE XL
59. SECRET ROSE
60. SECRETS OF EGYPT
61. SIMPLY GOLD II
62. SIMPLY THE BEST 27
63. SIMPLY THE BEST 81
64. SLOT BIRDS
65. SLOT BIRDS 81
66. SMILING JOKER
67. SMILING JOKER II
68. SPEED CLUB
69. STARS
70. SUPER JOKER 40
71. TURBO 27
72. TURBO SLOTS
73. TURBO SLOTS 81
74. VIKINGS
75. WANTED!
76. WILD FRUITS 27

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA
Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.

DVOJITÁ VÝHRA
V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ
Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si náhodně vytočí na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako číselná hodnota uvedená dle výherní tabulky vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Pro účely výpočtu výhry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

9 STARS PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 výherních liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
SYMBOL HVĚZDA (WILD)	Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA (WILD)	50 x n
DIAMANT	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n
MODRÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	4 x n
ŽLUTÝ BAR	2 x n
MODRÝ BAR	2 x n
ČERVENÝ BAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	80.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL): Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD): V případě, je-li možné tímto vytvořit výherní kombinaci, symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne přes celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA: Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherních otočeních válců může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

- **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích po nevýherním otočení a vytvoření nové možné výherní kombinace.
- **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).
- **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si může vybrat jednu ze tří variant bonusových her s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

- **9 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),
- **7 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- **5 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusového otočení jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci, ve kterém byla bonusová otočení spuštěna. Není možné získat v průběhu bonusové hry další bonusová otočení zdarma. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ATLANTIS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,90 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	91 800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Perla	A
Klaun	K
Krab	Q
Ježík	J
Želva	10
Mořská hvězdice	9
Chobotnice	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START,** + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

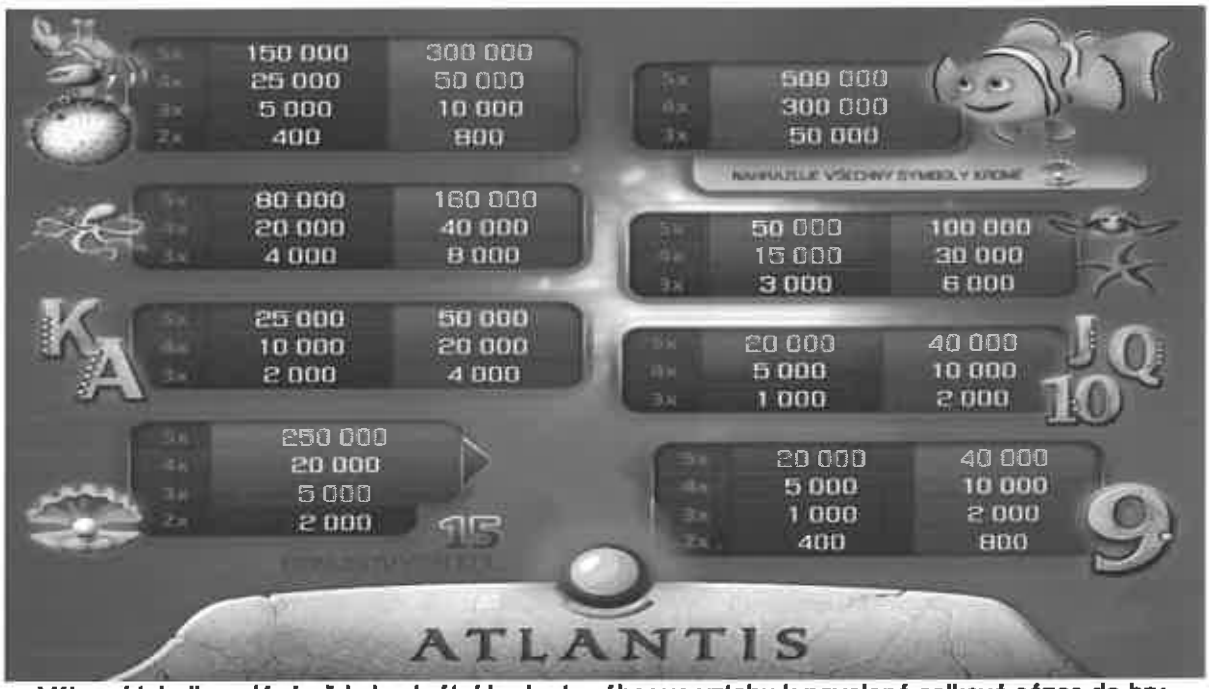
BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA



Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

AZTECS EMPIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.
BONUSOVÁ HRA AZTECS PRINCESS	3x a více SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otočky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Speciální tlačítka:
BET LINES – volí sázku na linii
LINES – volí počet aktivních výherních linií

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x m	1800 x m	5000 x m
MASKA	50 x m	120 x m	300 x m
KLÍČ	30 x m	100 x m	250 x m
MUŽ	20 x m	90 x m	200 x m
A, K	10 x m	40 x m	150 x m
10, J, Q	5 x m	20 x m	80 x m
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	15 x n	40 x n

m = sázka na linii, n = sázka na hru

BLOOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,40 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	100.800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Upír
Socha
Žena
Rakev
Kříž
Česnek
Srdce
A
K
Q
J
Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.
BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává **vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce** do hry.
Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

BLOOD REVIVAL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	85,00 – 99,00 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	18 000 – 270.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Upír	Srdce
Socha	A
Žena	K
Rakev	Q
Kříž	J
Česnek	Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.
BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

BONUS JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,90 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	91 800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Citróny
Pomeranče
Hrozny
Třešně
Melouny
Zvonky
Sedmičky
Bonus
Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.
V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.
Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci, které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci, které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci, které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

BONUS JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,20 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	86.400 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Bonus Joker (Wild)
Joker (Wild)
Zvonky
Hrozny
Třešně
Citron
Meloun
Pomeranč
Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.
Hra BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild – nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.
V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci, které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

CRYSTAL MINERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	85,00 – 99,00 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	18.000 – 270.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Wild
Bonus Wild
Bonus
Topaz
Akvamarín
Křišťál
Smaragd
Galenit
Fluorit
Granát
Zlato

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

DICE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,10 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	220.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	91.800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Třešně
Citrón
Pomeranč
Švestka
Kiwi
Zvonek
Meloun
Joker
Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **–** **navolí** v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba

přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

DOUBLE STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL BAR-JOKER-BAR (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ DOUBLE STARS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na jedné z výherních linií, aktivuje se 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna, a aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDY (DOUBLE STAR)	5 x n + 10 FREE SPINS
77	100 x n
MELOUNY	30 x n
3-BAR	20 x n
HROZNY	15 x n
ZVONKY	10 x n
DOLARY	6 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

DYNAMITE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ VÝHRA	Bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru. Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVĚZDA	16 x n	90 x n
ZVONEK	16 x n	70 x n
HROZEN	8 x n	30 x n
MELOUN	8 x n	30 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n

n = SÁZKA NA HRU

FOUR FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,90 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	316 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	91 800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Citróny
Pomeranče
Hrozny
Třešně
Melouny
Sedmičky
Švestky
Zvonky
Joker – hlava šaška (WILD)
BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem" v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

FOUR FRUITS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,90 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	484.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	91.800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Bonus
Joker
Švestky
Zvonky
Hrozny
Třešně
Citron
Meloun
Pomeranč
Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAX. SÁZKA, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem" v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

FRUIT FACTORY 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	426.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.
DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Pokud po otočení válců zobrazený symbol WILD není součástí výherní kombinace, expanduje na všechny 3 pozice na jeho válci a zbylé dva válce se roztočí ještě jednou zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly BONUS, aktivuje se 10 bonusových otočení FREE SPINS zdarma. Během bonusové hry lze získat další bonusové otočení FREE SPINS. Během bonusových otočení může docházet k situaci RESPIN, tato nenavyšuje počitadlo získaných FREE SPINS. Pro účely výpočtu výher v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS	10 x FREE SPINS
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELOUNY	8 x n
ZVONKY, HROZNY, POMERANČE	3 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ, DOLARY	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

FRUIT FARM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	61.017 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

VELKÉ SYMBOLY	Symboly mohou náhodně dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.
BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK	Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce a sázce do hry, v rámci, ve kterém byla funkce aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	1 x n	10 x n
ŠVESTKA	0.8 x n	4 x n
POMERANČ	0.6 x n	3 x n
CITRON	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GANGSTER WORLD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,60 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	97 200 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Bonus
Wild
Molotov
Nevěstka
A
J
Q
K
Peníze
Šerif
Brokovnice
Whiskey

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

1. VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

2. EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

3. SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM – BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

4. BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

5. SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.
Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.
Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

GOLDEN TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	45 000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Truhla
Třešně
Citrón
Meloun
Pomeranč
Švestka
Červená sedma
Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START,** + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel, a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.
Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HALLOWEEN KING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
DVOJITÁ VÝHRA	15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA HALLOWEEN WAY	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n

n = SÁZKA NA HRU

HIGH FIVE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	třválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross)
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.
BONUSOVÁ VÝHRA HIGH FIVE	Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9místné pole příslušeného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONEK	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	4 x n	20 x n
ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	2 x n	10 x n

n = SÁZKA NA HRU

HORUS EYE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,80 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	300 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	432 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	28 080 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Wild
Randomizer
Multiplier
Respin
Mystery
Scarabeus
Mumie
Jestřáb
Sarkofág
Ankh
Tutanchamon
Sfinga
Stéla

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 300 Kč.

HOT FACTOR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	432 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA HOT FACTOR X2	Každá výhra způsobí zabarvení písmene z nápisu HOT FACTOR x2. Při zabarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2-BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR, TŘEŠEŇ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	75 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	450.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě, že se po otočení válců symbol ICE BAR stane součástí výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, budou symboly této výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x celková sázka do hry) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x celková sázka do hry) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x celková sázka do hry) pro úroveň Červené diamanty. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	243 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
TETRIS	V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru systémem x2, x3, x4, ... atd., dokud se nezobrazí nevýherní kombinace.
BONUSOVÝ REŽIM JOKER	Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 a více symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otočení zdarma). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7	10 x n	20 x n	60 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
HROZNY, ŠVESTKY, DOLLAR	2 x n	3 x n	4 x n
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	194.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Pokud po otočení válců padnou tři symboly CHERRY BONUS na střední linii, hráč obdrží jedno bonusové otočení zdarma. Pokud po otočení válců padnou tři symboly STAR na střední linii, hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. Tato bonusová otočení je možné získat během nebonusových her, ve kterých není přidělena výhra. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusových otočení se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	třválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	20 FREE SPINS
BAR	50 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7, případně 81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZELENÝ SYMBOL BAR Zelený symbol BAR = JOKER. Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je aktivován režim 81 výherních linií, což je zároveň signalizováno číslem na zvonku vedle válců a krátkým zazvoněním během točení válců.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
KAJOT JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER AREA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	11 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA JOKER AREA	Hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin (otáčky zdarma) na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZEN	8 x n	16 x n	32 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	88.200 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR	Nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se po otočení válců získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro jednu následující hru.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDA (SCATTER), aktivuje se bonusová hra BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Hráč si může vybrat jednu ze dvou variant BOOM SPINS otáček. Za tři symboly HVĚZDA obdrží buď 10 otáček se symbolem WILD na prvním válci nebo 5 otáček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA obdrží 20, resp. 10 takovýchto otáček. Otáčky BOOM SPINS nejsou otáčky zdarma – hráči se za každou takovou otáčku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otáčky BOOM SPINS. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5/10 BOOM SPINS	10/20 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER DREAM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA DREAM	Padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra DREAM. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na daném válci změní v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii. Zobrazování JOKER políček je samostatné pro každou výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7-ČERVENÁ	16 x n	60 x n	200 x n
2-BAR, 3, BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ. DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	252.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SYMBOL KAJOT JOKER BAR	Nahrazuje všechny symboly a v případě doplnění výherní kombinace je výhra hodnocena výše – dle výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STAR 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	498 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL KAJOT	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
JOKER BAR	Pokud je symbol JOKER BAR součástí výherní kombinace, násobí výhry dané hry takto:1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2 2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4 3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	230 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA JOKER ROUND	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n

n = SÁZKA NA HRU

KAJOT 27 LINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	120.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR Kombinace 3 symbolů JOKER na výherní linii bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru za výherní kombinaci dle výherní tabulky a neaktivuje se losování bonusové výhry.
BONUSOVÁ HRA BONUS STAR	Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30 až 100násobek celkové sázky do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra „kolo štěstí" spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT-LINES	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	2 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30–100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	ruleta
CÍL HRY	cílem hry je vsadit na číslo nebo skupinu čísel, na kterém se zastaví kulička
VÝHERNÍ PODÍL	97,3 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
HODNOTY MINCÍ	1 Kč, 2 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč, 100 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	36 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	48 600 Kč

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. V levé horní části je „RACE TRACK" pro sázení na výseče z kola rulety. V pravé horní části je historie posledních 11 padnutých čísel včetně procentuálních statistik.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZDVOJNÁSOBIT A ROZTOČIT	Zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli a spustí hru rulety.
ZPĚT	Odebere poslední sázku umístěnou na hracím poli rulety, v případě sázky na jednu z částí race track vrací sázky zpět po jednotlivých mincích.
VYMAZAT	Odebere veškeré sázky z hracího pole rulety.
REBET	Zopakuje sázky uskutečněné v předchozí hře.
AUTOMATICKY ROZTOČIT	Zahájí automatické spouštění hry do vyčerpání kreditu, nebo ukončení opětovným stiskem, zvolené sázky se opakují.
ROZTOČIT	Spouští 1 kolo hry.

PRŮBĚH HRY

Sázky se provádí výběrem mincí a jejich umístění na požadované číslo, nebo skupinu čísel. Stiskem tlačítka roztočit, je ukončeno kolo sázení a je možné sledovat průběh hry na horním monitoru, nebo ve výseči horní části spodního monitoru.

PRŮBĚH HRY

PŘÍMÁ SÁZKA	Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
DĚLENÁ SÁZKA	Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ULIČKU	Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umisťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
ROHOVÁ SÁZKA	Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ŘADU	Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umisťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
SÁZKA NA SLOUPEC	Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1". Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
SÁZKA NA TUCET	Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".

SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

MOŽNOSTI SÁZEK „RACE TRACK"

TIERS

Le Tiers du Cylindre je sázkou na dvanáct čísel kola od 33 do 27, která se nachází naproti 0. K této sázce je potřeba použít 6 mincí a umístit je po jedné na každou z následujících dvojic: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

VOISINS

Les Voisins du Zéro je sázka na sousední čísla od nuly. Tato sázka je celkem pro 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 minci na každou z následujících dvojic: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, poté je třeba položit 2 mince na trojici 0/2/3 a 2 mince na čtveřici 25/26/28/29.

ORPHELINS

Les Orphelins je sázkou na sirotky. Jedná se o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K této sázce je potřeba použít 5 mincí, z nichž je třeba umístit 1 minci na pole s hodnotou 1 a poté vsadit vždy po 1 minci na tyto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

VÝHERNÍ TABULKA

NÁZEV	POČET POKRYTÝCH ČÍSEL	VÝHERNÍ FAKTOR
PŘÍMÁ SÁZKA	1	36 x n
DĚLENÁ SÁZKA	2	18 x n
SÁZKA NA ULIČKU	3	12 x n
ROHOVÁ SÁZKA	4	9 x n
SÁZKA NA ŘADU	6	6 x n
SÁZKA NA SLOUPEC	12	3 x n
SÁZKA NA TUCET	12	3 x n
SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA	18	2 x n

n = SÁZKA NA KOMBINACI

LAND OF GHOSTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	243 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	85,00 – 99 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA SKINU DARK FOREST	150.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA SKINU GRAVEYARD	200.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA SKINU SCARY TOWN	350.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	18 000 – 270 000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Wild
HUNTERKA/Lovkyně
HUNTER/Lovec
GHOST-MASTER/Pán duchů
Cheeky/Drzoun
Psycho/Šílenec
Scientist/Vědátor
Shy/Stydlín
Snooty/Náfuka
Bride/Nevěsta

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC", „LOVKYNĚ". Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava nepiní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.
Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ.
Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.
Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů", kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVYARD

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Výherní tabulka **udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.**

LONDON PUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ HRA BONUS TIME	Bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly HODINY na střední linii. Bonusový násobek určuje postavení ručičky na ciferníku hodin. Na hodinách může být zobrazen čas od 1 do 12, tzn. hodnota v políčku WIN může být hráči bonusově znásobena až 12x.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
ZVONEK	80 x n
ČERVENÁ 7	20 x n
ZELENÁ 7	20 x n
HODINY	4 x n
3-BAR	4 x n
2-BAR	4 x n
DÝMKA	2 x n
PIVO	1 x n
WHISKY	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

LUCKY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7, případně 81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	162.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
LUCKY81
Třešně
Citrón
Meloun
Pomeranč
Švestka
Kiwi
Zvonek
Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

LUCKY DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (DRAK)	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER. Když padne výhra na výherní linii s doplněním JOKERA (drak), výhra se násobí x2.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Hráč získá 5 až 25 otáček zdarma (bonusových her), pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem získaných her. Výběr Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Tato bonusová hra je součástí hry, ve které byla získána. Během bonusové hry jsou všechny výhry znásobené x3. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	3xn	4xn	20xn
KOUZELNÍK	4xn	8xn	40xn
PRINCEZNA	4xn	8xn	40xn
HRAD	5xn	10xn	50xn
KNIHA	5xn	10xn	50xn
DRAK	20xn	100xn	160xn
9, 10	1xn	2xn	10xn
SCATTER	4xn	8xn	80xn
J, Q	2xn	3xn	15xn

n = SÁZKA NA HRU

MAD MECHANIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,10 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	106 200 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Mechanik (Wild)	A
Robot	K
Žena	Q
Budík (Bonus)	J
Nářadí	10
Elektronka	9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START,** + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

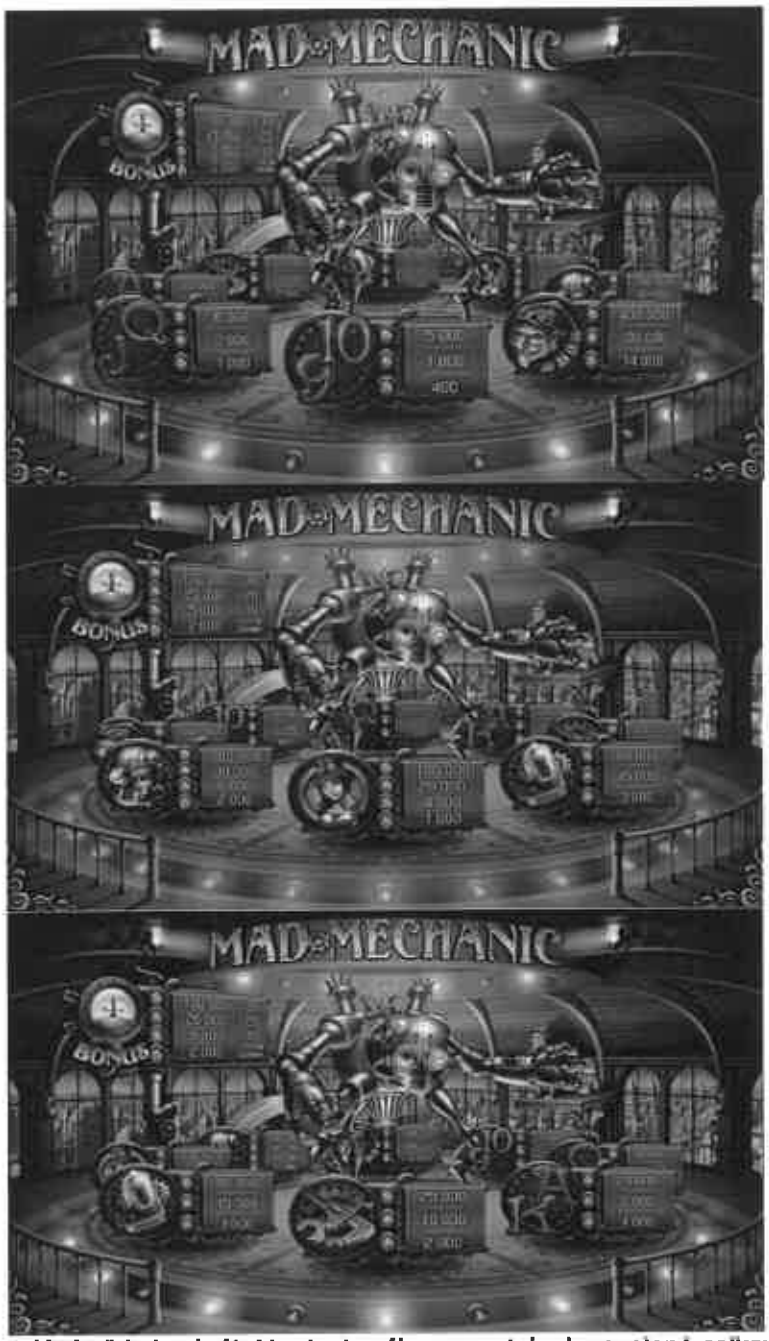
BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA



Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

MAD MECHANIC DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Mechanik (Wild)	A
Robot	K
Žena	Q
Budík (Bonus)	J
Nářadí	10
Elektronka	9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

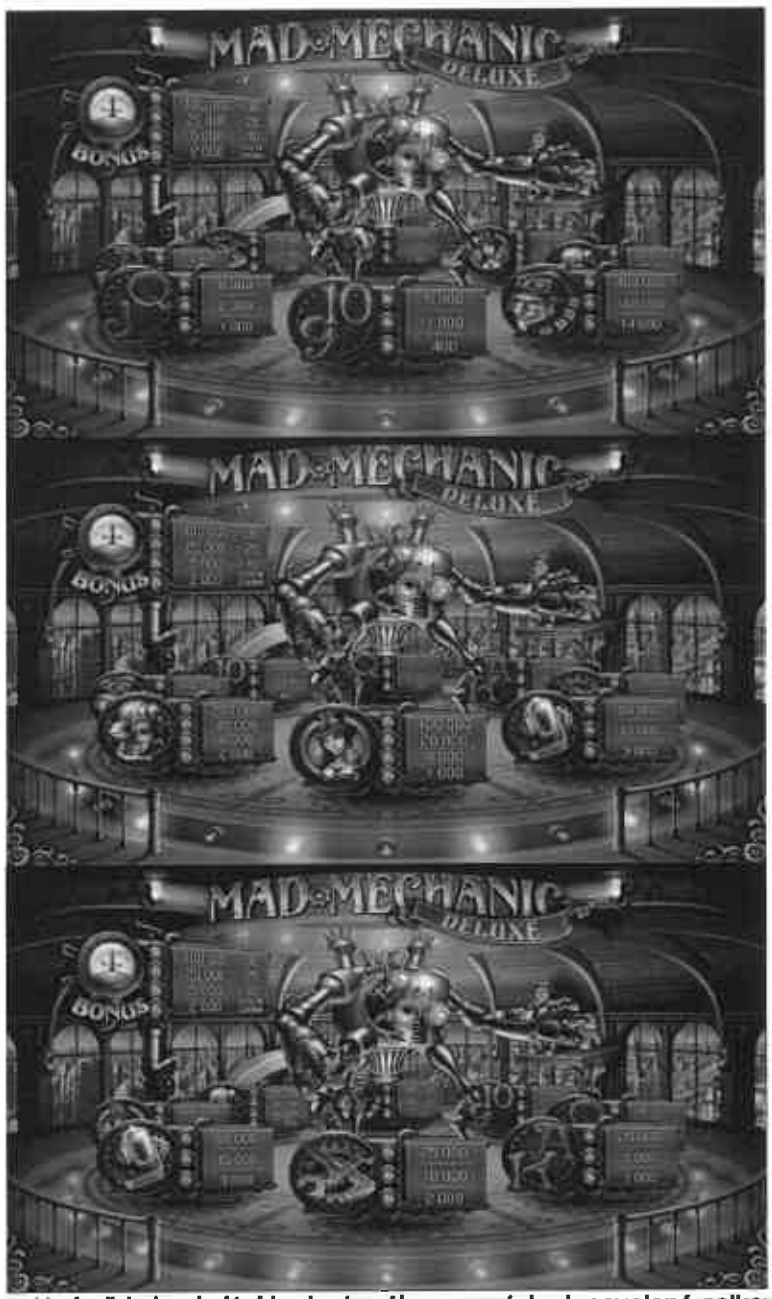
BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA



Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

MAGIC LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	devítiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	
VÝHERNÍ PODÍL	75 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	450.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Magic Lady (hlava dívky)
Třešně
Pomeranč
Citrón
Švestka
Víno
Meloun
Bar
Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech devíti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

BONUSOVÁ OTÁČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou

výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích

CASINO KARTAC Group a.s., IČ 25899848, Slevárenská 400/5, Ostrava – Mariánské Hory, 709 00

zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTÁČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

MIDNIGHT FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,90 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	174.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	91.800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Třešně
Limetka
Banán
Pomeranč
Švestka
Hrozen
Meloun
Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD platí za jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci, které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	85.091 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Jeden symbol MULTI WILD násobí výhru z výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, dvakrát, dva symboly MULTI WILD čtyřikrát a tři symboly MULTI WILD osmkrát.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MYSTERY JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,50 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	132 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	99 000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Citróny
Pomeranče
Hrozny
Třešně
Melouny
Sedmičky
Švestky
Zvonky
Joker – hlava šaška
Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY JOKER v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START,** + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MYSTERY JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

MYSTERY JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,80 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	300 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	432.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	28.080 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Joker (Wild)
Mixer
Multiplier
Respin
Mystery
Švestky
Zvonky
Hrozny
Třešně
Citron
Meloun
Pomeranč
Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY JOKER II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MYSTERY JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

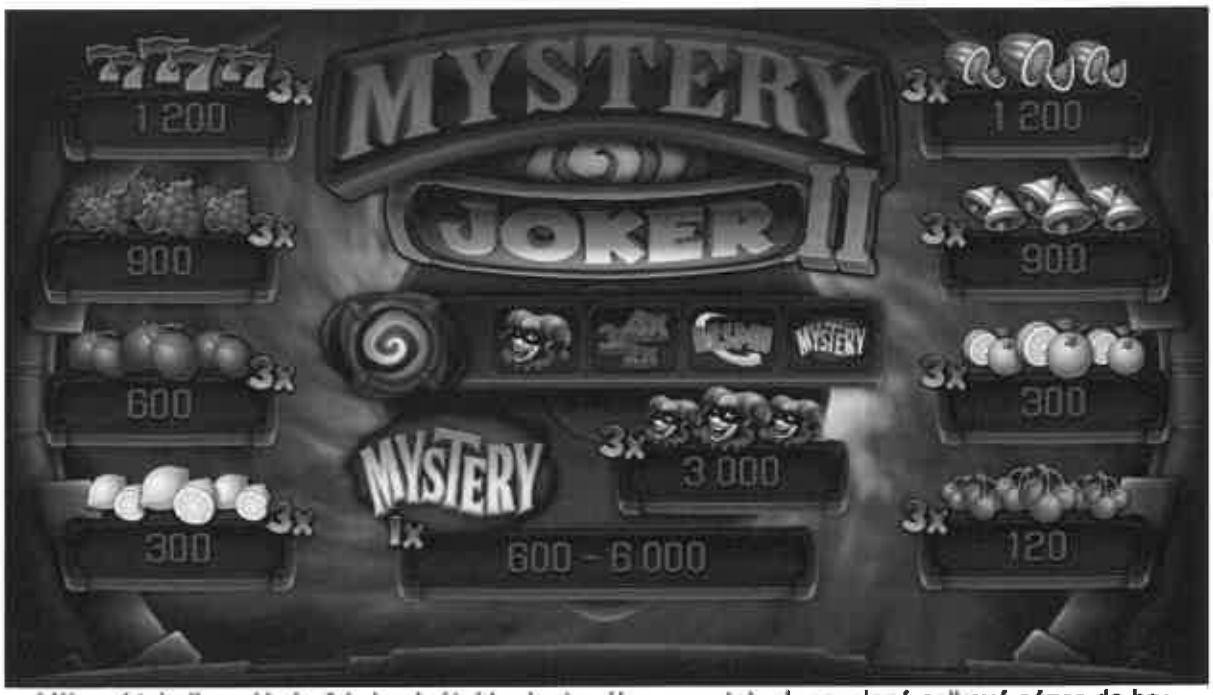
SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA



Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 300 Kč.

NEON FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	62.069 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)

Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží jedno dotočení zdarma. Jestliže se při tomto dotočení objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další dotočení zdarma. Tento herní proces pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra dané hry.

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 6, 9, 12 nebo 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x nebo 5x násobek výhry. Resp. dvojnásobek za šest shodných symbolů na prvních dvou válcích, trojnásobek za devět shodných symbolů na prvních třech válcích, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů na prvních čtyřech válcích a pětinásobek za patnáct shodných symbolů na všech pěti válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	3 x n	10 x n
HROZEN	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
ZVONEK	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
POMERANČ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

NEON FRUITS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů prvních 2, 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA (7)	10 x n	20 x n	100 x n
MELOUN	5 x n	10 x n	20 x n
HROZNY	2 x n	4 x n	12 x n
BAR BAR	2 x n	4 x n	12 x n
ZVONEK	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	6 x n
POMERANČE	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	0.5 x n	1 x n	4 x n

n = SÁZKA NA HRU

OCCULTUM 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	85,00 – 99,00 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	340.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	18.000 – 270.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Modrý Wild
Červený Wild
Křišťálová koule
Lebka
Kniha
Kotlík
Elixír
Kámen
Podkova

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

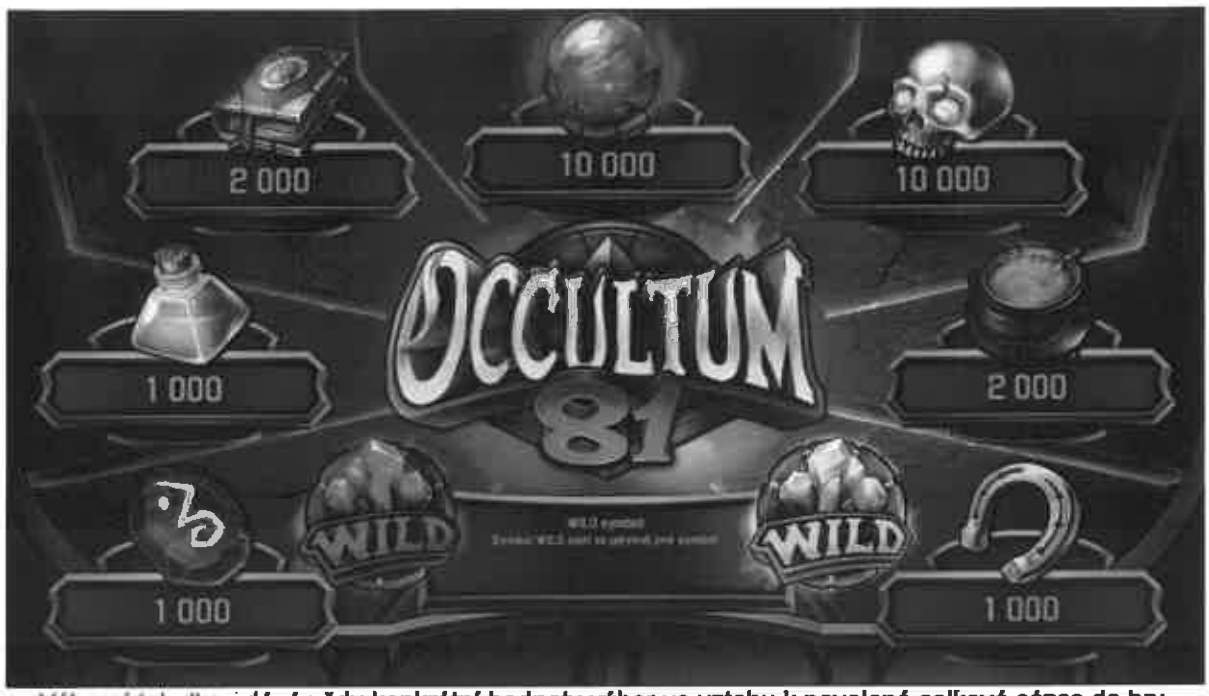
ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA



Výherní tabulka **údává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.**

PANDORA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,40 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	100.800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Box
Pandora
Hefaistos
Cerberus
Sphinx
Vase
Harp
A
K
Q
J
Wild (Hades)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.
Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	30 x n	100 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	10 x n	15 x n
ČERVENÉ SRDCE	6 x n	8 x n
MODRÁ KAPKA	3 x n	5 x n
MODRÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	2 x n	4 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	2 x n	4 x n
BÍLÁ KVĚTINA	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	88.696 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra z výherní kombinace, kterou pomohl nahrazením symbol WILD vytvořit (v případě kombinace se 3, 4 nebo 5 symboly WILD), nižší než výhra z výherní kombinace samotných symbolů WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci tvořenou pouze symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden, a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 bonusovými otočeními zdarma. Počet těchto bonusových otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. Během bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RICH FISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,30 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	102 600 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Perutýn	Želva
Zobec	A
Krab	K
Medúza	Q
Mořský koník	J
Hvězdice	Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ĎÁBEL	Nahrazuje všechny symboly kromě RING OF FIRE.
BONUSOVÝ REŽIM HOTGAMES	3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 15 až 90 HOTGAMES. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Před každým otočením válců v bonusové hře HOTGAMES se odečte sázka ve výši 1 kredit, ale pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, ve které byla bonusová hra aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ĎÁBEL	2 x n	50 x n	120 x n	160 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n	20 x n	120 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	80 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	60 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	60 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = SÁZKA NA HRU

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	2 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

GOLDEN ROSE WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
SYMBOL BRONZE WILD	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Alespoň tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS: **10x free spins** s 6x násobkem výhry, **15x free spins** s 4x násobkem výhry, **20x free spins** s 3x násobkem výhry, **30x free spins** s 2x násobkem výhry nebo **náhodně 10–30x free spins** s 2–6x násobkem výhry. Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
GOLDEN WILD	-	-	-
BRONZE WILD	3 x n	8 x n	40 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRETS OF EGYPT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1–10
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	114.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí sázku na linii v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SYMBOL SFINGA (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu PYRAMIDA. V případě, že se po dotočení válců nezobrazí žádná výherní kombinace, ale alespoň jeden symbol SFINGA, jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za výherní kombinaci se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoliv na válcích spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
PYRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 FREE SPINS	20 x m + 10 FREE SPINS	100 x m + 10 FREE SPINS
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOHLAVEC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
EGYPTSKÝ KŘÍŽ	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = SÁZKA NA LINII

SIMPLY GOLD II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě SCATTER. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	V případě, že hráč získá ve všech polích jeden stejný symbol (třešně, citrón, švestku nebo pomeranč), výhra se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n

n = SÁZKA NA HRU

SIMPLY THE BEST 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	194.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	nahrazuje jakýkoli symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	hráč získává 5 bonusových otočení zdarma, pokud padnou po otočení válců tři symboly CHERRY BONUS na první linii, nebo 15 bonusových otočení zdarma, pokud po otočení válců padnou na střední výherní linii tři symboly HVĚZDA. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6 zvonků, 2 švestek a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož hráč získá výhru 3x zvonek na 12 výherních linií a 3x švestka na jedné výherní linii při maximální sázce.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a pomáhá tím utvářet výherní kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 nebo 4 výherní symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

SLOT BIRDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	243 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	93,50 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	299.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	117.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Bonus (b)
Wild (w)
Mystery (m)
Blue (e)
Pistachio (p)
Kachna (d)
Kohout (c)
Sup (v)
Green (g)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

CASINO KARTAČ Group a.s., IČ 25899848, Slevárenská 400/5, Ostrava – Mariánské Hory, 709 00

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTÁČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

SLOT BIRDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	85,00 – 99,00 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	320.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	18 000 – 270 000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Bonus (b)
Wild (w)
Mystery (m)
Modrý (e)
Pistáciový (p)
Kachna (d)
Kohout (c)
Sup (v)
Zelený (g)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTÁČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry: Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

SMILING JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	93,80 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	135 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	111 600 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Joker (Wild)
Třešně
Citróny
Melouny
Pomeranče
Švestky
Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

SMILING JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,40 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	272.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	100.800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Joker (Wild)
Švestky
Hrozny
Třešně
Citron
Meloun
Pomeranč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT, VÝHRA, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

SPEED CLUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA SPEED SPIN	Pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN (otáček zdarma) do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci, které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1xn	4xn	10xn	40xn
SCATTER	-	5xn	20xn	200xn
CITRÓN	-	4xn	10xn	40xn
ŠVESTKA	-	4xn	10xn	40xn
POMERANČ	-	4xn	10xn	40xn
HROZNY	-	10xn	40xn	100xn
7	-	20xn	200xn	500xn
MELOUN	-	10xn	40xn	100xn

n = SÁZKA NA HRU

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kterýkoliv symbol a pomáhá utvářet kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud pomáhá jeden symbol WILD vytvořit výherní kombinace, pak se výhra z této výherní kombinace násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly MYSTERY ve výherní linii, aktivuje se bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči celkovou sázku do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10–500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	10 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

3 symboly HVĚZDA kdekoliv na válcích (SCATTER) spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si může vybrat jednu z třech variant FREE SPINS hry. Volba Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl:

- **5 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 1 a 3 a 5
- **15 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 2 a 4
- **30 free spins** se symbolem JOKER na celém válci 3

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90 000 Kč

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO
DVOJITÁ VÝHRA	9 stejných symbolů násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA TURBO	Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových otáček zdarma. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci, které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLLARS	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

TURBO SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,40 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	100 800 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Robot (Wild)
Bar
Diamant
Kiwi
Švestka
Zvonek
Hrozen
Třešně
Citron
Meloun
Pomeranč
Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

TURBO SLOTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	85,00 – 99,00 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	320.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	18.000 – 270.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Robot (Wild)	Hrozen
Multiplier	Třešně
Bar	Meloun
Diamant	Pomeranč
Zvonek	Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2	6 x n	16 x n
A	-	1	4 x n	8 x n
K	-	1	4 x n	8 x n
Q	-	1	2 x n	4 x n
J	-	1	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	90.000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON kdekoliv na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za počet získaných symbolů SALOON, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený násobkem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5). Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (x2 až x5), který vynásobí hráči dosavadní výhru bonusové hry SALOON. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek Hry ani výherní podíl.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští bonusová otočení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS otočení je dán výherní tabulkou. Výhry během těchto FREE SPINS bonusových otočení jsou dvojnásobné, úměrné celkové sázce do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

WILD FRUITS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,50 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 Kč
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1.000 Kč
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	135.000 Kč
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA	99.000 Kč

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:
Košík
Třešně
Citróny
Melouny
Pomeranče
Švestky
Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem" a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1.000 Kč.